

KVÍDOVE TIPY

TURNAJ

Zahrajte si turnaj v pexese tak, že si každú hru zahráte jeden raz a spočítate body za každé víťazstvo.

HRA O JEDNOM HRÁČOVI

Zahraj si Zvukové pexeso s kockou len sám/sama so sebou. Zapisuj si body a počet kôl potrebných na získanie 8 bodov. Nabudúce skús získať 8 bodov za menší počet kôl.

Prajem vám bystré ušká a veľa zábavy!

Váš Kvído



KVÍDO

ZVUKOVÉ PEXESO



Milé deti, milí dospelí,
podte si potrénovať uši s mojím Zvukovým pexesom. Mám pre vás štyri rôzne hry s drevenými valčekmi.

KLASICKÉ ZVUKOVÉ PEXESO

Rozložte všetky hracie valčky na stôl do **obrazca 4 x 3 symbolmi nadol**. Začína najmladší hráč tak, že si **vypočuje náhodný valček**, ale nedíva sa, aký je na ňom symbol. Potom k nemu **skúsi nájsť zvukovo zodpovedajúci valček**. (Vypočuje si jeden ďalší valček, ale tiež sa nepozera na jeho symbol naspodku.) Ak si myslí, že našiel zhodnú dvojicu, otočí oba valčky symbolom nahor. Ak má pravdu a symboly sú zhodné, oba valčky si nechá a potom hrá ďalší hráč. Ak však pravdu nemá, vráti valčky na pôvodné miesto.

ŠKOLA
S HROU

Vezmi hru so sebou do školy alebo škôlky!
Tvoj učiteľ k nej nájde metodický materiál
v súlade s RVP na www.skolashrou.sk.



Hra končí, keď sa všetky valčeky dostanú k hráčom. **Vyhráva hráč s vyšším počtom hracích valčekov.**

Ak dôjde k remíze, zahrajte si **súťaž, kto skôr jednou rukou postaví** zo svojich valčekov **vežu**. Dospelí hráči musia stavať vežu opačnou rukou než tou, ktorou píšú.

PEXESO S KOCKOU

Okrem valčekov si pripravte hraciu kocku, papier a ceruzku na počítanie bodov.

Rozdeľte **valčeky do dvoch radov** tak, aby v každom z nich bol zastúpený vždy jeden symbol z dvojice. **Jeden rad** valčekov postavte vedľa seba **symbolom nahor**, druhý rad dajte **symbolom nadol**.

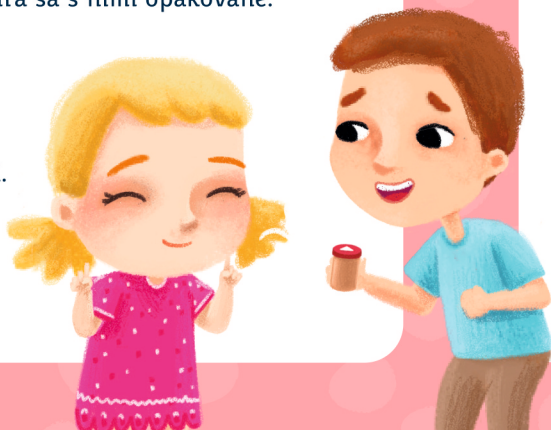
Začínajúci hráč **hodí kockou**. **Vypočuje si valček s príslušným symbolom**. Potom má za úlohu **nájsť zodpovedajúci valček** z radu so symbolmi nadol. Má na to 2 pokusy, t. j. môže si vypočúť najviac 2 valčeky bez toho, aby sa pozrel na ich symbol. Potom povie, či je jeden z nich ten správny. Ak má **pravdu, získava 2 body**. Ak **pravdu nemá**, zapíše si **mínus 1 bod**. Môže tiež povedať, že žiadny z dvoch vypočutých valčekov nie je ten pravý. V tom prípade žiadny bod nestráca, ani nezískava a na symboly týchto dvoch valčekov sa nikto nepozrie. Valčeky sa položia na rovnaké miesto a hrá sa s nimi opakovane.

Hra končí, keď niekto získa 8 bodov.

ZVUKOVÉ RADY

Hracie valčeky si spravodlivo rozdeľte podľa počtu hráčov, ale neďívajte sa, kto má aký symbol. Valčeky si dajte **pred seba do radu**.

- 2 hráči – každý má 6 valčekov
- 3 hráči – každý má 4 valčeky
- 4 hráči – každý má 3 valčeky



Začína najmladší hráč tak, že si vyberie **náhodný valček, ktorý má pred sebou**. Jedenkrát si ho vypočuje a **skúsi k nemu nájsť dvojicu** – vypočutím druhého valčeka – svojho alebo u iného hráča. Má vždy dva pokusy. Ak si myslí, že našiel dvojicu, oznámi to a otočí valčeky symbolom nahor. Ak uhádol, dá si valčeky k sebe symbolom hore. Ak sa pomýlil, vráti valčeky tam, kde boli, symbolom dole.

Pokračuje hráč po jeho ľavici rovnakým spôsobom. Aj keď hráč nájde správnu dvojicu, v hre pokračuje ďalší hráč.

Vyhráva ten, kto sa ako prvý **zbaví všetkých valčekov pred sebou**.

ČIERNY PETER

Náhodne vyberte jeden valček a dajte ho nabok, symbolom nahor. To bude Čierny Peter. **Čierneho Petra si všetci vypočujú**, aby vedeli, ako znie. Potom si **spravodlivo rozdeľte** hracie valčeky podľa počtu hráčov, ale neďívajte sa, kto má aké symboly. Jeden z vás bude mať o valček menej, ale to nevadí.

Všetci **hráči si vypočujú svoje valčeky**. Ak má niekto zhodnú dvojicu, otočí ju symbolom nahor a položí nabok. Ak má niekto Čierneho Petra, nedáva nič najavo. Potom začína hra: Ten, kto má najviac valčekov, alebo najmladší hráč, ponúkne svoje valčeky ďalšiemu hráčovi po smere hodinových ručičiek. Ten si **vyberie náhodný valček a posúdi podľa sluchu, či má zhodnú dvojicu**. Ak áno, odloží ju nabok. Ak dvojicu nemá, zamieša nový valček medzi svoje ostatné a ponúkne svoje valčeky ďalšiemu hráčovi na rade. Takto sa hrá dovtedy, kým sa neobrátia všetky valčeky. **Prehráva ten, u koho zostal Čierny Peter**.

