



CHOBOTNIČKA, NEHNEVAJ SA!



PRAVIDLÁ



Milí kamaráti,

podte sa so mnou zahrať moje obľúbené hry, ktoré sú jednoduché a zároveň zábavné pre všetkých. Postupne vám vysvetlím pravidlá jednotlivých hier a mám pre vás aj niekoľko nápadov, ako si tieto známe hry oživiť. Je to len na vás, čo vás viac baví.

Prajem vám príjemnú zábavu!

Váš Kvído

ZAČÍNAME

Pripravte si herný plán, ktorý zložíte zo 4 veľkých puzzle dielikov – z jednej strany sa hrá Chobotnička, nehnevaj sa! a z druhej strany Hady a rebríky.

Na herný plán Chobotnička, nehnevaj sa! si pripravte figúrky. 4 chobotničky rovnakej farby pre každého hráča a, samozrejme, aj hraciu kocku. K hre Hady a rebríky bude každý hráč potrebovať len jednu svoju chobotničku.

HERNÝ POSTUP

HRA CHOBOTNIČKA, NEHNEVAJ SA!

Cieľom hry je dovieŕť ako prvý všetky svoje chobotničky do domčeka.

PRAVIDLÁ HRY

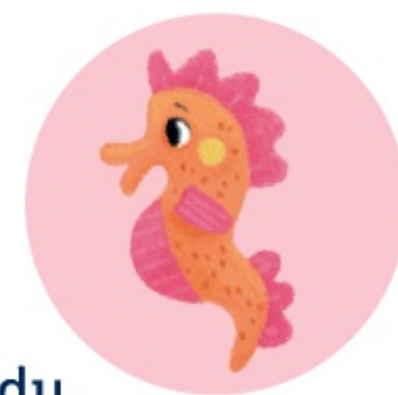
Každý hráč si vyberie 4 figúrky rovnakej farby a umiestni ich do svojho domčeka rovnakej farby ako vybrané figúrky. Hráči sa striedajú v hádzaní kockou, kým na kocke nepadne šestka. S mladšími deťmi môžete hrať variant s farbami. Keď padne šestka, hráč umiestni jednu zo svojich figúrok na štartovacie políčko blízko svojho domčeka označeného šípkou. Potom hádže ešte raz a svoju figúrku posunie o príslušný počet políčok podľa čísla, ktoré padlo na kocke. Keď padne znovu šestka, hráč môže umiestiť ďalšiu figúrku alebo sa posunie na hracom pláne o ďalšie políčka.

Ďalej sa hráči striedajú v hádzaní kockou. Ak niekomu opäť padne šestka, môže umiestiť ďalšiu figúrku do hry a hádzať znovu alebo sa posunúť figúrkou o príslušný počet políčok podľa čísla, ktoré padlo na kocke. Figúrka chobotnice sa musí z políčka vyhodiť, ak figúrka iného hráča postúpi na jej miesto. V tom prípade musí ísť figúrka späť na počiatočné políčko a čakať, kým hráčovi opäť nepadne na kocke šestka. Hráč, ktorý ako prvý dovedie všetky svoje figúrky do domčeka, vyhráva. Pravidlá možno upravovať aj podľa seba, ak sa na nich zhodnú všetci prítomní hráči.



NIEKOĽKO NÁPADOV, AKO SI OŽIVIŤ HRU:

Ten, kto vstúpi na ružové políčko (obr.) na hracej ploche, sa môže tešiť na bonus:



Hodte znovu kockou, a ak padne:

- 1 Vďaka silnému morskému prúdeniu postupujete o 6 políčok dopredu.
- 2 Vypustili ste na žraloka čiernu tekutinu, aby ste mu unikli, preto môžete zrýchliť o 3 políčka dopredu.
- 3 Povedzte jednu farbu a všetci hráči, ktorí majú túto farbu na sebe, môžu postúpiť dopredu o 1 políčko vrátane vás.
- 4 Povedzte jedno číslo od 1 do 6 a snažte sa ho hodiť na kocke. Ak sa vám to podarí, môžete si rovno jednu figúrku, ktorú máte v hre, posunúť do domčeka. Ak nemáte žiadnu figúrku v hre, tak ju tam umiestnite.
- 5 Ak máte na sebe farbu svojej chobotničky, postupujete o 5 políčok dopredu.
- 6 Máte šťastný deň a zvesela plávate s rybičkami o 4 políčka dopredu.

Hráča, ktorý sa na hracom pláne ocitne na fialovom políčku, čaká nepríjemnosť:



Hodte znovu kockou, a ak padne:

- 1 Útočí na vás žralok a musíte sa rýchlo schovať do jaskyne, preto sa vráťte do úkrytu o 4 políčka späť.
- 2 Uviazli ste v morských riasach, preto počkajte jedno kolo, kým sa nevyslobodíte.
- 3 Žralok vám zožral jedno chápadlo, ste oslabení, a preto sa vráťte o 2 políčka späť.
- 4 Na mori je ropná škvrna, tak 2 kola nehráte, kým sa more nevyčistí.
- 5 Vy máte ale smolu! Vraciate sa, bohužiaľ, až na štart.
- 6 Vodný vír vás vracia o 3 políčka späť.

Pokiaľ hráte hru s pravidlami políčok vylepšení a pri postupe (vpred aj vzad) stúpate na políčko, na ktorom sa nachádza iná figúrka, o políčko sa s ňou delíte a nikto nikoho nevyhodí.



HRA HADY A REBRÍKY

Cieľom hry je byť najrýchlejším hráčom, ktorý ako prvý zo štartu dôjde so svojou chobotničkou do jaskyne a dosiahne presným hodom cieľové červené políčko s číslom 100.

PRAVIDLÁ HRY

Všetci hráči si vyberú 1 svoju chobotničku a určia najmladšieho hráča, ktorý začne. Ak chce hráč nasadiť chobotničku do hry, musí hodiť jednotku (má 3 pokusy). Keď sa mu to podarí, postaví svoju chobotničku na políčko č. 1 s krabíkom. Potom hodí ešte raz a posunie svoju chobotničku o príslušný počet políčok.

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek, hádžu kockou a posúvajú svoje chobotničky o príslušný počet políčok podľa čísla, ktoré padlo na kocke. Smer je naznačený číslami.

Ak sa chobotnička zastaví na políčku s dolným koncom rebríka, vystúpi na jeho horný koniec a skrúti si tak cestu. Ak sa chobotnička zastaví na políčku s hadou hlavou, sklúzne po hadovi dole a zostúpi na políčko, na ktorom končí hadí chvost.

Ak hráč vstúpi na políčko obsadené súperovou chobotničkou, „vyhodí“ ju a súperova chobotnička sa musí vrátiť na políčko č. 1. Ak padne šestka, hráč urobí svoj ťah a hádže ešte raz.

Vyhráva ten z hráčov, ktorý ako prvý dosiahne presným hodom cieľové políčko v jaskyni, kde už na chobotničku čaká korytnačka s číslom 100. Ak hráč hodí príliš vysoké číslo, odrazí sa späť. Ak sa chobotnička nachádza napríklad na políčku 99 a padne trojka, urobí napríklad 3 drep, stále stojí na rovnakom políčku 99 a na ťahu je ďalší hráč.

NIEKOĽKO NÁPADOV, AKO SI EŠTE OŽIVIŤ HRU:

- Ak na hracom pláne stúpate na morského koníka, tak ste rýchlejší a môžete postúpiť dopredu o 5 polí.
- Keď stúpate na medúzu, máte smolu. Popálila vás a musíte sa vrátiť späť na štart.

