



# Karak CHAOS

## Don Pedro – figliar

*DON PEDRO, figliar, je zvláštny cestovateľ, ktorého niekedy možno zahliadnuť, ako prechádza krajinami okolo Karaku. Hoci sa prichádza neskoro, od samého začiatku sleduje všetky udalosti týkajúce sa Karaku.*

*Snaží sa formovať prítomnosť aj budúcnosť tak, aby uvoľnil cesty našim hrdinom a zároveň sa snaží zabezpečiť, aby hrdinské činy našej doby nikdy neboli zabudnuté. Jazdí na rozmarnom stvorení menom Múza.*

*Hoci ju nikdy nedokázal úplne skrotiť a často sa musí prispôbiť Múziným potrebám, je to spoločníčka, s ktorou má silné puto a bez nej by sa nezaobišiel.*



### TVOR, NA KTOROM JAZDÍ: MÚZA

#### SCHOPNOSTI:



**Prefikanec:** na začiatku každého ťahu si figliar môže vybrať jednu schopnosť ľubovoľného hrdinu, ktorý je momentálne v hre, a túto schopnosť používať po zvyšok svojho kola. Na začiatku každého svojho ťahu si vyberie schopnosť a zakaždým si môže vybrať inú.



**Jazdec na Múze:** DON PEDRO jazdí na rozmarnnej Múze. Múza niekedy spí, niekedy figliarovi pomáha a niekedy ho zmáha.

Figliar nemôže preskúmať ako iní hrdinovia, čo znamená, že hráč hrajúci figliara nikdy nemôže vstúpiť na nepreskúmaný dielik krajiny. Namiesto toho, ak chce skúmať, musí stáť blízko nepreskúmaného dielika a hodiť kockou hrdinu. Potom môže k hernému plánu pripojiť toľko dielikov krajín, koľko mečov hodil na svojej kocke hrdinu.

Dieliky krajiny musia byť spojené a pre každý dielik musí byť vytiahnutá armáda netvorov jedna po druhej podľa bežných pravidiel. Dieliky krajiny môžu byť pripojené k dieliku, na ktorom sa momentálne nachádza, alebo ku ktorejkoľvek z novopripojených dielikov.

