

CATAN[®]

MESTÁ A RYTIERI

DOPLNOK PRE 5 – 6 HRÁČOV

PRAVIDLÁ HRY

Úvod

Tento doplnok vám ponúka príležitosť hrať rozšírenie *Mestá a rytieri* aj v piatich alebo šiestich hráčoch. Ak poznáte staršie verzie doplnkov hernej série CATAN pre 5 – 6 hráčov, určite si všimnete, že sa už nepoužíva „mimoriadna fáza stavby“. Namiesto nej je zavedené úplne nové pravidlo.

Pozor: Pre hru v piatich alebo v šiestich hráčoch budete potrebovať základnú hru CATAN, jej doplnok pre 5 – 6 hráčov a rozšírenie Mestá a rytieri.

Herný materiál

2 dosky pokroku



12 rytierov

(6 v každej farbe)



12 prílb

(6 v každej farbe)



6 ukazovateľov

(3 pre každého hráča)



6 nadstavcov metropol

(3 v každej farbe)



6 hradieb

(3 v každej farbe)



18 kariet tovaru



6x papier 6x súkno 6x mince

zadná strana

2 prehľadové karty



zadná strana

2 kartónové hrady s podstavcami



2 škatuľky na figúrky



2 karty stavebných nákladov



2 žetóny víťazných bodov





Poznámka k rôznym edíciám hry CATAN

Základná hra CATAN, rovnako ako jej rozšírenia a doplnky, bola od svojho prvého vydania v roku 1995 už niekoľkokrát prepracovaná. Aktuálnu edíciu je možné bez problémov kombinovať s produktami vydávanými od roku 2003, pretože sú obsahovo totožné. Líši sa iba grafickou podobnou dielov krajiny a kariet. Vďaka tomu sú všetky edície hry CATAN, ktoré obsahujú plastové figúrky, navzájom úplne kompatibilné.

Produkty vychádzajúce v rokoch 1995 až 2002 (s drevenými figúrkami) sú v porovnaní so súčasnou edíciou kombinovateľné len v obmedzenej miere, pretože v edícii z roku 2003 došlo k výraznej premene herného materiálu.

Príprava hry

Zostavenie herného plánu

Zostavte herný plán podľa pokynov v doplnku *základnej hry CATAN* pre 5 – 6 hráčov. Veľký diel rámu s prístavom 3 : 1 nahradte dielom rámu s trasou pre loď barbarov.

Autor: Klaus Teuber (1952 – 2023)
Ilustrácia škatule: Quentin Regnes
Ilustrácie obsahu: Eric Hibbeler
Ilustrácie: Michaela Kienle, Sabine Kondirolli
Dizajn figúrok: Andreas Klobner
3D grafika: Andreas Resch
Technický vývoj produktu: Monika Schall
Vedenie projektu a redakcia: Jasmin Balle
Redakcia: Arnd Fischer, Tina Landwehr-Rödde
Preklad: Mirka Jandová
Redakcia prvého vydania: Reiner Müller
Vývojový tím: CATAN-Team
MADE in GERMANY

Art.-Nr.: 685133

© 1998, 2025 KOSMOS Verlag,
Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart, Germany

© 2025 CATAN GmbH – CATAN, the „CATAN Sun“, the CATAN Brand Logo and the CATAN Hex Icon are registered trademark properties of CATAN GmbH (catan.com) in various territories of the world. Všetky práva vyhradené.

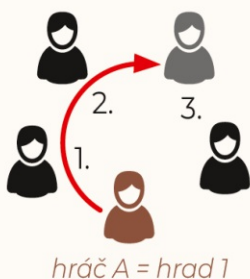


Hráči s hradmi 1 a 2

Začínajúceho hráča (A) určite hodom oboma kockami. Komu padne najvyšší súčet hodnôt, vezme si *hrad 1*. Tretí hráč v smere hodinových ručičiek od začínajúceho hráča si vezme *hrad 2*. Hrady nahradzujú kamene z *doplňku základnej hry CATAN pre 5 – 6 hráčov*.

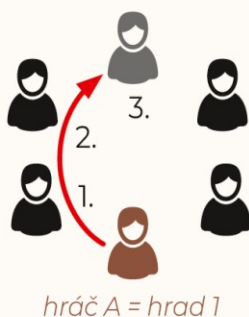
5 HRÁČOV

Tretia pozícia naľavo od hráča A = hrad 2



6 HRÁČOV

Tretia pozícia naľavo od hráča A = hrad 2



Fáza založenia

Potom nasleduje fáza založenia ako v *základnej hre CATAN*.

Priebeh hry

Pravidlá *základnej hry CATAN* a rozšírenia *Mestá a rytieri* zostávajú v podstate rovnaké. Zmenu predstavuje skutočnosť, že v rámci jedného ťahu vždy hrajú 2 hráči, ktorí vlastnia *hrady 1 a 2*.

Najskôr odohrá svoj ťah hráč s *hradom 1*. Musí hodiť kockou udalostí a na výnos surovín pre všetkých hráčov a potom môže obchodovať a stavať. Okrem toho môže povolávať, aktivovať, povyšovať, premiestňovať a zaháňať rytierov, rozvíjať mestá pomocou tovaru a hrať karty pokroku.

Keď je so svojimi činnosťami hotový, odovzdá *hrad 1* a kocky svojmu susedovi po ľavici.

Potom nastáva upravený ťah hráča s *hradom 2*. Ten môže meniť suroviny so zásobou (ale nie s protihráčmi), stavať, povolávať, aktivovať, povyšovať, premiestňovať a zaháňať rytierov, rozvíjať mestá pomocou tovaru a hrať karty pokroku (s výnimkou karty Alchýmie). Keď je so svojimi činnosťami hotový, odovzdá *hrad 2* rovnako svojmu susedovi po ľavici.

Nový držiteľ *hradu 1* potom začne ďalší ťah.

Prehľad činností

Hráč s hradom 1



- Hod kockou udalostí a na výnos surovín (povinné!)
- Obchodovanie s protihráčmi a so zásobou
- Stavba (cesty, dediny, mestá, hradby)
- Povolávanie, aktivácia, povyšovanie, premiestňovanie a zaháňanie rytierov
- Rozvoj miest pomocou tovaru
- Hranie kariet pokroku

Hráč s hradom 2



- Obchodovanie so zásobou (nie s protihráčmi)
- Stavba (cesty, dediny, mestá, hradby)
- Povolávanie, aktivácia, povyšovanie, premiestňovanie a zaháňanie rytierov
- Rozvoj miest pomocou tovaru
- Hranie kariet pokroku