

CIEĽ HRY

V hre Párty Alias vysvetľujete slová svojmu tímu a snažíte sa, aby vaši spoluhráči uhádli čo najviac z nich, než uplynie čas. Posúvajte svoju figúrku dopredu podľa počtu správne uhádnutých slov. Tím, ktorý ako prvý dorazí do cieľového políčka, vyhráva. Slová, ktoré budete vysvetľovať, vás môžu prekvapíť a na políčkach Párty ich budete vysvetľovať bláznivými a nezvyčajnými spôsobmi.

PRAVIDLÁ V SKRATKE

1. Tímy sa v hárani striedajú. Rola hráča, ktorý má vysvetľovať, sa s každým kolom presúva na ďalšieho hráča.
2. Počet správne uhádnutých slov sa rovná počtu políčok, o ktoré sa figúrka posunie na hernom pláne.
3. Počet chýb a preskočených slov sa rovná počtu políčok, o ktoré sa figúrka na hernom pláne vráti späť.
4. Číslo na políčku, na ktorom sa figúrka práve nachádza, určuje číslo slov, ktoré máte v danom kole vysvetľovať.
5. Na políčku Párty musíte vysvetľovať slová neobvykle a vtipne.
6. Po každej úspešnej Párty výzve sa posúvate o toľko bonusových políčok, koľko si vytočíte na rulete.
7. Víťazí tím, ktorý ako prvý dôjde do cieľa.

VYSVETĽUJÚCI HRÁČ: vezmite si niekoľko kariet so slovami. Skontrolujte číslo na políčku, na ktorom stojí vaša figúrka – budete vysvetľovať slová s týmto číslom. Otočte presýpacie hodiny a začnite vysvetľovať (pozrite si časť *Vysvetľovanie*.) Keď váš tím slovo správne uhádne, kartu odložte bokom a pokračujte ďalším slovom s rovnakým číslom na ďalšej karte.

HÁDAJÚCI HRÁČ/-I: môžete hádať toľkokrát, koľko chcete, kým neuplynie čas. Slová však musíte uhádnuť presne. Ak napríklad hádate slovo „zajac“, slovo „králik“ sa nepočíta. Ak hádate slovo „bežať“, slovo „behať“ nestačí.

OSTATNÉ TÍMY: strážte časomieru a oznámte uplynutie času. Ak je hráč práve uprostred vysvetľovania posledného slova, ostatné tímy môžu takisto hádať. Najrychlejší tím, ktorý slovo správne uhádne, získa kartu a posunie svoju figúrku o **1 políčko** dopredu na hernom pláne.

4. Keď uhádnete posledné slovo, spočítajte karty, ktoré ste správne uhádli. Za každú chybu alebo preskočené slovo si uberte **1 bod** a vráťte sa s figúrkou o rovnaký počet políčok späť (pozrite si časť *Mínusové body*). Použité karty vráťte naspodok balíčka.
5. Na hernom pláne sú tiež políčka označené ikonou diskogule. To sú Párty políčka. Ak sa na začiatku ťahu nachádza vaša figúrka na takom políčku, musíte vysvetľovať slová iným, vtipným spôsobom (pozrite si časť *Párty políčka*.) Ak tím úspešne zvládne Párty výzvu, zatočí ruletou a posunie sa o toľko bonusových políčok, koľko ukáže šípka.
6. Teraz je na rade ďalší tím. Rola hráča, ktorý vysvetľuje, sa každé kolo presúva na ďalšieho hráča.

PRIEBEH HRY

1. Osobitne zamiešajte balíček kariet so slovami **(1)** a Párty karty **(2)**. Umiestnite ich lícom nadol na vyhradené miesta na hernom pláne. Na ruletu herného plánu pripevnite šípku **(3)**.
2. Vytvorte tímy (ak sú v tíme viac ako 2 hráči, pozrite si časť *Zvláštne pravidlá*). Oba tímy umiestnia svoju figúrku na štartovacie políčko **(4)**.
3. Začínajúci tím si určí hráča, ktorý bude vysvetľovať, a hráča, ktorý bude hádať.



KARTY
SO SLOVAMI



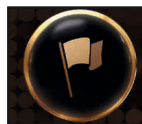
PÁRTY
KARTY



RULETA



ŠTARTOVACIE
POLÍČKO



CIEĽOVÉ
POLÍČKO

7. Víťazí tím, ktorý sa ako prvý ocitne na cieľovom políčku **(5)**. V závislosti od tímu, ktorý začal hru, dostávajú ostatné tímy poslednú šancu tiež dosiahnuť cieľ.

VYSVETĽOVANIE

Na kartách sú rôzne slová. Je to náhoda, aké slová budete vysvetľovať – pri každom čísle sú ľahšie aj ťažšie slová.

- Nesmiete použiť žiadnu časť slova, ktoré vysvetľujete, ani slovo, ktoré je mu čiastočne podobné. Napríklad slovo „pavučina“ nesmiete vysvetliť ako „sieť, ktorú tká pavúk“, ale môžete povedať „sieť, ktorú tká arachnid“. Slovo „bankár“ nesmiete vysvetliť ako „niekto, kto pracuje v banke“, pretože „banka“ a „bankár“ majú rovnaký slovný základ. Pri zložených výrazoch hádajúci často uhádne jednu časť slova. Ak je na karte výraz „čajová záhrada“, môže hádajúci povedať „japonská záhrada“. Vysvetľujúci potom môže použiť slovo „záhrada“ a doviesť hádajúceho k správnej výrazu. Len čo hádajúci uhádne akúkoľvek časť zloženého výrazu, môže ju vysvetľujúci ďalej používať.

- Môžete používať protiklady, napríklad slovo „veľký“ môžete vysvetliť ako „opak slova malý“.
- Cudzie jazyky nie sú povolené, pokiaľ sa na tom všetci hráči nedohodnú.

MÍNUSOVÉ BODY

Musíte byť stále v strehu. Ak vysvetľujúci hráč omylom použije základ hádaného slova alebo jeho časť, tím dostáva mínusový bod. Ak narazíte na príliš ťažké slovo, môžete ho preskočiť, ale každé takéto slovo vám prinesie ďalší mínusový bod. Niekedy sa to oplatí, pretože sa na ťažkom

slove môžete zaseknúť dlhší čas. Karty, ktoré vám priniesli mínusové body, odložte bokom, aby sa vám ľahšie počítali body. Každý mínusový bod vás posúva o jedno políčko späť na hernom pláne. Ak váš tím správne uhádol 7 slov, ale urobil jednu chybu a preskočil dve karty, posuňte svoju figúrku o 4 políčka dopredu ($7 - 1 - 2 = 4$).

PÁRTY POLÍČKA

Kedykoľvek tím začína svoj ťah na políčku Párty, najskôr si vytiahne Párty kartu, ktorá určí, akým spôsobom musí ťah prebehnúť. Tím v Párty výzve uspôsobí ťah podľa pokynov na karte. Po úspešnom splnení výzvy posunie svoju figúrku obvyklým spôsobom a zatočí ruletou, ktorá mu prideli 1 – 3 bonusové kroky.

Pri Párty výzvach sa presýpacie hodiny používajú ako obvykle.

Ak sa výzvy zúčastňujú aj ostatní hráči, musia konať rýchlo, aby nepredlžovali ťah aktívneho tímu.

Po prečítaní Párty karty si aktívny tím môže zvoliť, že bude slová vysvetľovať bežným spôsobom. V takom prípade však musí svoju figúrku posunúť o 5 políčok späť.

ZVLÁŠTNÉ PRAVIDLÁ

Ak sú vo vašom tíme 3 alebo viacerí hráči, počas Párty výziev sa vyberá jeden vysvetľujúci hráč a iba jeden hádajúci hráč. Pri ďalšej Párty výzve sa striedate. Počas bežných kôl vysvetľuje jeden hráč a hádajú všetci ostatní z jeho tímu.



Chýba vám komponent alebo máte niečo poškodené?
Napíšte nám na info@albi.cz, radi vám zdarma zašleme nové.



Hľadáte inšpiráciu? Chcete si (nielen) o našich hrách pokecať s ďalšími nadšenými hráčmi? Pridajte sa do skupiny „Hry nás bavia“!