

BORDEAUX

AUTOMA

*Autor režimu Automa pro základní hru Vinohrad: Morten Monrad Pedersen
Adaptace režimu Automa pro rozšíření Bordeaux: David Studley*



Tato pravidla nahrazují pravidla pro sólový režim Automy ze základní hry Vinohrad, pokud používáte herní plán z rozšíření Bordeaux. Jsou rovněž kompatibilní s moduly Specializovaní pracovníci a Zařízení z rozšíření Toskánsko.

HERNÍ MATERIÁL

24 karet Automy
pro herní plán Bordeaux



CÍL HRY

Hrajete partii pro 2 hráče proti virtuálnímu soupeři zvanému **Automa**. Abyste zvítězili, musíte mít na konci hry, která sestává ze 6 kol, více vítězných bodů (VB ) než Automa.

PŘÍPRAVA HRY

Místo karet Automy ze základní hry **Vinohrad** použijte karty z rozšíření **Bordeaux**. Zamíchejte je a připravte jako balíček lícem dolů.

Svou vinici připravte běžným způsobem.

Dále proveďte následující kroky:

- Vyberte pro Automu jednu z hráčských barev a přiďte jí 6 pracovníků (včetně zkušeného) a 4 kostičky.
- Umístěte ukazatel vítězných bodů Automy na stupnici vítězných bodů na pole „30“.
- Umístěte na stupnici vstávání na řádky 2–7 po jednom skleněném žetonu.
- Zamíchejte karty Automy a položte je jako balíček vedle stupnice vstávání.
- Odstraňte ze hry všechny karty návštěvníků, ze kterých něco získáte **pouze** tehdy, jestliže něco udělají ostatní hráči. Můžete je případně nechat v balíčku, a když na takovou kartu během hry narazíte, jednoduše si místo ní vezměte novou.
- Při hře s moduly Specializovaní pracovníci a/nebo Zařízení z rozšíření **Toskánsko** platí navíc tyto úpravy a doplnění:
 - ♦ Umístěte ukazatel vítězných bodů Automy na stupnici vítězných bodů na pole „34“.
 - ♦ **SPECIALIZOVANÍ PRACOVNÍCI:** Ze hry se odstraní následující specializovaní pracovníci: šéf, krčmář, mafián, kupec a voják. Pokud vlastníte promo karty specializovaných pracovníků, odstraní se ještě učeň, mučedník a vypravěč.
 - ♦ **ZAŘÍZENÍ:** Vezměte si z balíčku 4 karty zařízení, 2 z nich si nechte a 2 odhodte.

PRŮBĚH HRY

STUPNICE VSTÁVÁNÍ

Umístěte svůj žeton kohouta běžným způsobem s tím, že ho můžete umístit pouze do řádky, kde se momentálně nachází skleněný žeton. Na rozdíl od hry více hráčů si po výběru řádky 7 automaticky nevybíráte v následujícím roce řádku 1.

Z vybrané řádky odstraňte skleněný žeton a položte ho vedle své desky vinice.

Tím se stává **žetonem akčního bonusu**. Tyto žetony můžete mezi jednotlivými léty hromadit.

Poznámka: Pomocí letního návštěvníka Organizátorky nelze žeton kohouta přesunout na řádku 7.

KARTY AUTOMY A UMISŤOVÁNÍ PRACOVNÍKŮ

Barvy na kartách Automy odpovídají 4 ročním obdobím na herním plánu Bordeaux.

Na začátku každého ročního období, kdy se mají umisťovat pracovníci, nejprve otočte 1 kartu Automy. Následně umístěte 0–2 pracovníky Automy na akční pole herního plánu, jež odpovídají aktuálnímu ročnímu období a jsou uvedena v horní části karty Automy.



Příklad: Jestliže otočíte tuto kartu na jaře, umístíte pracovníky Automy na akce **USPOŘÁDEJ PROHLÍDKU VINOHRADU A ZÍSKÁŠ** a **UZAVŘÍ 1 OBCHOD**. Kdybyste ji otočili v létě, neumísťovali by se žádní pracovníci Automy.

Se zkušeným pracovníkem Automy se zachází jako s běžným pracovníkem. Pracovníci Automy ve skutečnosti neprovádí žádné akce ani nezískávají bonusy, pokud není níže v kapitole Akce Automy výslovně uvedeno něco jiného.

Jestliže Automě zbývá na začátku zimy pouze 1 dosud neumístěný pracovník, umístěte ho k akci, která je na dané kartě Automy uvedena pro zimu jako první (nejvýše). Pokud Automě žádný pracovník nezbyl, nebude ani žádného umisťovat.

AKCE AUTOMY

Pro umístění pracovníků Automy na akce příslušného ročního období proveďte ještě dodatečné kroky u následujících akcí (je-li to možné):

VEZMI SI : **Obnovte karty vinné révy.**

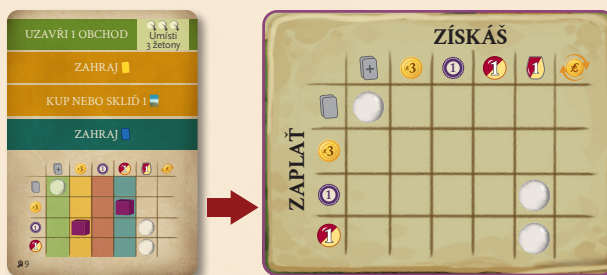
VEZMI SI : **Obnovte karty objednávek vína.**

UZAVŘÍ 1 OBCHOD : **Umístěte 3 žetony:**

Otočte 1 kartu Automy a na základě schématu v dolní části této karty umístěte do tabulky tržišť na herním plánu až 3 žetony obchodu podle následujících pravidel:

- Ignorujte barvy polí ve schématu. Jeho řádky a sloupce odpovídají 4 řádkám a 6 sloupcům tabulky tržišť na herním plánu.
- Každý symbol značí umístění jednoho žetonu obchodu na odpovídající místo v tabulce tržišť. Pokud se na tomto místě již žeton obchodu nachází, k ničemu dalšímu nedojde.

Příklad: Jestliže otočíte tuto kartu, umístila by Automa žetony obchodu na každé ze 3 vyznačených polí v tabulce tržišť.



2: NAJMI ODBORNÍKA : Umístí 2 odborníky:

Otočte 1 kartu Automy a na základě schématu v dolní části této karty umístěte až 2 odborníky na vyznačené pozice na herním plánu podle následujících pravidel:

Barvy ve schématu odpovídají ročním obdobím a 4 sloupce a 4 řádky ve schématu odpovídají akcím pro jednotlivá roční období (odshora dolů).

Každý symbol ■ značí umístění jedné kostičky Automy na pozici pro odborníka u odpovídající akce. Pokud se na této pozici již odborník nachází nebo už Automě nezbývají v osobní rezervě žádné kostičky, k ničemu dalšímu nedojde.

KDYŽ DOJDOU KARTY AUTOMY

Jestliže byste měli otočit kartu Automy a v balíčku by už žádné nezbývaly, zamíchejte odhozené karty a vytvořte tak nový balíček.

KONEC ROKU

Vedle běžných kroků spojených s koncem roku odstraňte z herního plánu i všechny pracovníky Automy a vraťte je do její osobní rezervy.

ŽETONY AKČNÍCH BONUSŮ

V každém tahu smíte při umístění svého pracovníka použít 1 žeton akčního bonusu. Odhodte ho, čímž získáte bonus spojený s akcí vašeho pracovníka. Nesmí se však jednat o bonus z akčního pole, na něž svého pracovníka umístíte (z něj dostanete bonus díky samotnému umístění). Jestliže takto získáte 2 bonusy, smíte je i příslušnou akci vyhodnotit v libovolném pořadí.



Kromě toho nemůžete za žetony akčních bonusů získat bonusy z akčního pole nejvíce vpravo (pro hru 5–6 hráčů).

Poznámka: Při provádění akce 1: **PROVEĎ LIBOVOLNOU AKCI** nemůžete za žetony akčních bonusů získat bonus **vybrané** akce.



Příklad: Umístíte svého pracovníka (1) na akční pole, abyste provedli akci a získali jako bonus kartu zimního návštěvníka. Za 1 žeton akčního bonusu můžete získat bonus **zrání 1 žetonu hroznů**. Nemůžete však získat bonus **karta zimního návštěvníka** podruhé.



Příklad: Automa umístila pracovníka (2) na akční pole. Podle běžných pravidel smíte na tuto akci umístit svého zkušeného pracovníka (3), abyste ji rovněž provedli. Jestliže poté zaplatíte 1 žeton akčního bonusu, můžete získat bonus **karta zimního návštěvníka** nebo **zrání 1 žetonu hroznů**.

Příklad: Jestliže otočíte tuto kartu, umístila by Automa své kostičky k akcím 2: **POSTAV 1 ZAŘÍZENÍ** a 4: **VYUČ**, pokud by se tam již odborníci nenacházeli.



KONEC HRY

Hra končí na konci 6. roku. Vyhráváte, pokud máte více vítězných bodů než Automa, v případě nižšího počtu bodů prohráváte. Jestliže máte stejně bodů, o vítězství se dělíte.

ÚROVNĚ OBTÍŽNOSTI

Proti Automě můžete hrát na pěti různých úrovních obtížnosti.

VELMI LEHKÁ: Hraje se na 7 let. V posledním roce si můžete vybrat jakoukoli řádku na stupnici vstávání a získáte 1 žeton akčního bonusu z banku.

LEHKÁ: Začínáte s 3 VB.

BĚŽNÁ: Viz výše popsána pravidla.

TĚŽKÁ: Na konci přípravy hry otočte 1 kartu Automy a v souladu se schématem na této kartě ihned umístěte 3 žetony obchodu na vyznačená pole v tabulce tržiště a 2 odborníky na pozice u vyznačených akcí.

V každém ročním období musí Automa umístit aspoň 1 svého dostupného pracovníka. Jestliže aktuální karta Automy neobsahuje možnost umístit v daném období žádné pracovníky, otáčejte karty Automy tak dlouho, dokud nenajdete takovou, jež umístění v daném ročním období dovoluje, a vyhodnotte ji běžným způsobem. Pokud Automa již nemá k dispozici žádné pracovníky, tento efekt se neaplikuje.

VELMI TĚŽKÁ: Platí stejná pravidla jako pro těžkou variantu, ale Automa začíná s 36 VB, resp. s 39 VB, pokud hrajete se Specializovanými pracovníky a/nebo Zařízeními.

AGRESIVNÍ VARIANTA

Jestliže chcete vnést do hry více napětí, můžete nechat Automu získávat VB automaticky každý rok, a pokud nebudete mít na konci roku více bodů než ona, dostane Automa další VB ke svému závěrečnému skóre, čímž se sníží vaše šance na vítězství.

Tuto variantu lze hrát na lehké, běžné a těžké úrovni obtížnosti.

PŘÍPRAVA HRY

Umístěte ukazatel vítězných bodů Automy na stupnici vítězných bodů na pole „27“, resp. „31“, pokud hrajete se Specializovanými pracovníky a/nebo Zařízeními.

Na začátku každého roku umístěte na dané pole stupnice vítězných bodů 1 nebo 2 skleněné žetony, jak udává tabulka níže:

	1. rok	2. rok	3. rok	4. rok	5. rok	6. rok
Pouze základní hra Vinohrad	0 	2 	6 	11 	19 	27
Se Zařízeními a/nebo Specializovanými pracovníky	0 	3 	8 	14 	23 	31

KONEC ROKU

Na konci každého roku porovnejte pozici svého ukazatele vítězných bodů s polem se skleněnými žetony. Jestliže se váš ukazatel nachází za tímto polem, vraťte skleněné žetony zpět do banku. V opačném případě je položte na konec stupnice vítězných bodů.

KONEC HRY

Hra končí po 6. roce. Automa získá ke svému počátečnímu skóre navíc 1 VB za každý skleněný žeton na konci stupnice vítězných bodů. Vítěze určete obvyklým způsobem.



Chcete být v obraze ohledně budoucích sólových režimů nebo byste nám chtěli pomoci s herním testováním?

Přihlaste se k odběru aktualit na automafactory.com/newsletter.

VEDOUcí HERNÍHO TESTOVÁNÍ

AUTOMY: Stuart Bettiss, Bill Collins, Scott Gleason, Mathieu Landry, Tyler McKinnon, Morten Monrad Pedersen a Jamie Specht

HERNÍ TESTEŘI AUTOMY:

Kevin Brown, Kyle Butler, Chris Dettmar, Rodney Eberly, Mike Hatke, Ryan Moylan, Paul Newsham, Nicola Smith a Franziska Steiner