

💡 Florian Sirieix / Seppyo

PRAVIDLÁ

Albi


Scorpion
Masqué

Nechcete čítať pravidlá? Pozrite si videonávod.



Ahoorej! Vitajte na Ostrove mukíkov!

Je taký malý a záhadný, že ho nenájdete na žiadnej mape a volá sa podľa úžasných tvorov, ktoré ho obývajú – mukíkov! Preskúmajte ich domov a staňte sa ich priateľmi.

Na ostrove narazíte na mukíkov 5 druhov: slnečný , mesačný , kamenný , morský  a listnatý .

Každému z týchto druhov vládne vzácny a unikátny legendárny mukík, ktorý je ešte väčší, prívetivejší a nádhernejší než všetci ostatní. Každý z piatich druhov sa navyše vyznačuje unikátnou osobnosťou, o ktorej sa môžete viac dočítať na plagáte Ostrova mukíkov. Každé pravidlo ale potrebuje výnimku...

Hovorí sa, že existuje mukík, ktorý nepatrí k žiadnemu druhu. Žije sám v odláhlej jaskyni, sužovaný žiarlivosťou na ostatných mukíkov. A povráva sa, že mukík-pavúčnatec  chystá niečo nekalé...

CIEĽ HRY

Staňte sa hráčom, ktorý bude mať na konci hry najviac hviezd . Hviezdy  nájdete na zberateľských trofejách. Ak chcete takú trofej získať, musíte sa počas hry spriateliť s väčším počtom mukíkov daného druhu než váš súper. Ale pozor, aby vám niektorú z vašich cenných trofejí neuchmatol pavúčnatec .

KOMPONENTY A PRÍPRAVA HRY



Mukíky



Legendárne mukíky



Pavúčnatce



Zberateľské trofeje



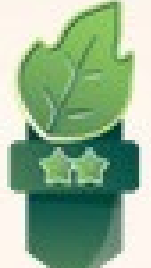
Plagát Ostrova mukíkov

Máte chýbajúci alebo poškodený komponent? Napíšte nám na info@albi.sk, radi vám zadarmo pošleme nový.

Vezmite všetkých 36 obojstranných kariet mukíkov (zobrazujúcich celkovo 60 mukíkov (12 z každého druhu), 7 pavúčnatcov  a 5 žiarivých legendárnych mukíkov (1 z každého druhu)). Rozdeľte ich na dva približne rovnako veľké doberacie balíčky a položte ich doprostred hernej oblasti.



Päť zberateľských trofejí umiestnite do držiaka na trofeje (v krabici hry):

slnečná , mesačná , kamenná , morská , listnatá .

Plagát Ostrova mukíkov si ponechajte nablízku. Budete ho potrebovať po skončení hry.

PRIEBEH HRY

Hru začne mladší z hráčov a potom sa hráči na ťahu striedajú.

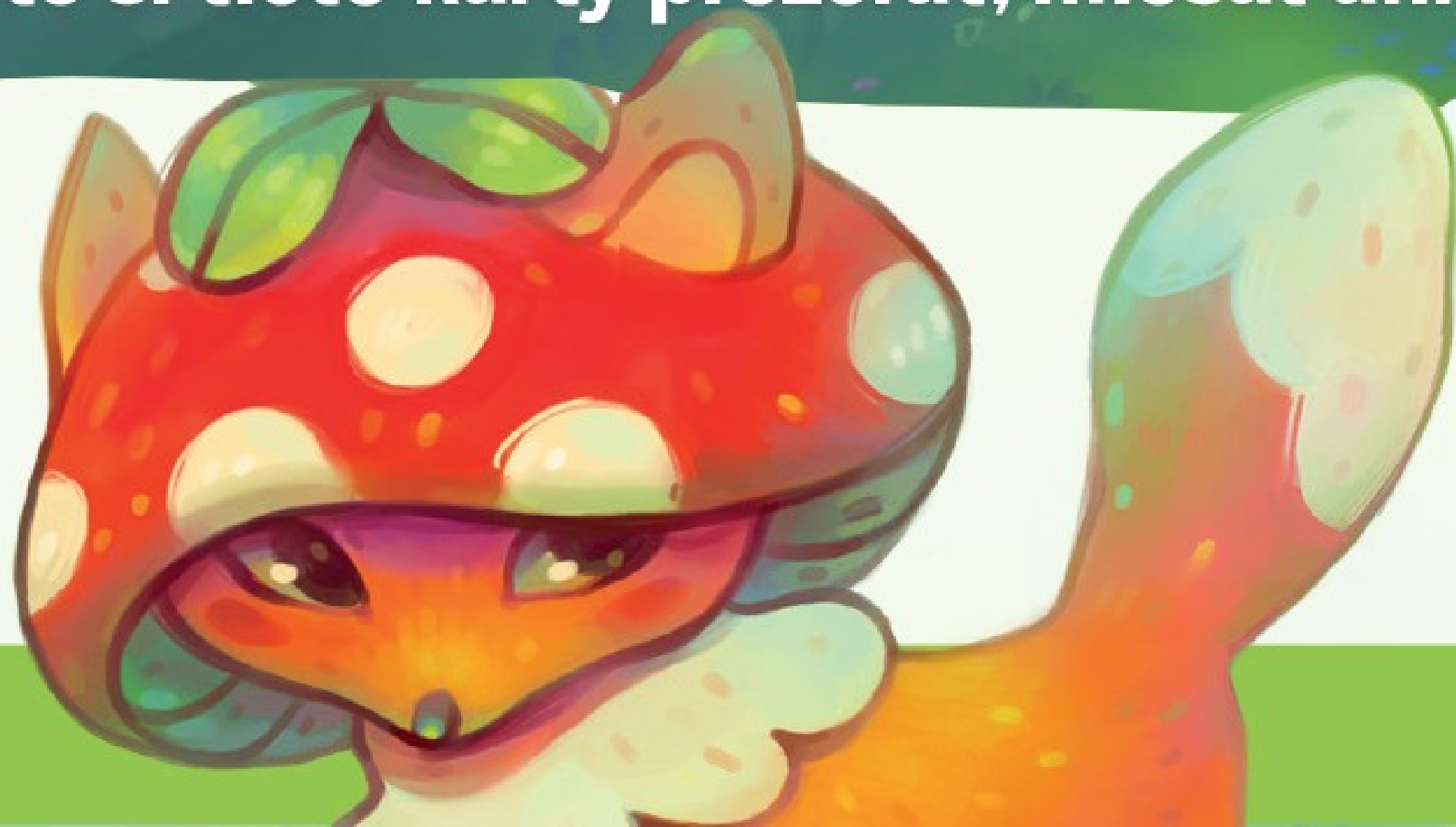
Vo svojom ťahu si **potiahnite 1 kartu** zvrchu ktoréhokoľvek z dvoch balíčkov. Prezrite si obe jej strany, jednu si vyberte a potom postupujte takto:

- Ak si vyberiete stranu obsahujúcu nejakého mukíka, umiestnite kartu danou stranou nahor pred seba na stôl. Tak začnete tvoriť svoju zbierku mukíkov. Každú ďalšiu kartu potom pridávajte navrch tej predošlej, čím vytvoríte balíček, z ktorého bude viditeľná iba posledná ťahaná karta, teda tá navrchu.
- Ak si vyberiete stranu obsahujúcu pavúčnatca 🕷️, umiestnite ju navrch súperovej zbierky mukíkov.

Hráči sa týmto spôsobom striedajú na ťahu až do konca hry.

BALÍČEK ZBIERKY MUKÍKOV

So svojím balíčkom zbierky mukíkov nesmiete okrem pridávania ďalších kariet nijako manipulovať. Nesmiete si tieto karty prezerať, miešať ani brať.

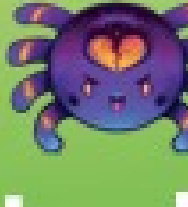
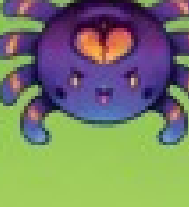


PRÍKLAD

Jarmila hrá proti svojmu oteckovi Karolovi.
Je mladšia (zjavne!), takže začína.

Ťahá kartu s kamenným  mukíkom. Pozrie sa na druhú stranu tejto karty a zistí, že tam je legendárny listnatý  mukík. Vyberie si stranu s týmto legendárnym mukíkom (namiesto kamenného  mukíka) a umiestni kartu touto stranou nahor pred seba.



Potom Karol ťahá pavúčnatca , ktorého Jarmila odhalila ťahaním predošlej karty. Pozrie sa na obe strany karty s pavúčnatcom, ale nakoniec sa rozhodne umiestniť pavúčnatca  navrch Jarmilinho balíčka zbierky mukíkov.



Teraz hrá znova Jarmila... a potom zase Karol a tak ďalej.

KONIEC HRY

Hra končí ťahom, v ktorom sa z prvého z dvoch balíčkov ťahá posledná karta (a následne sa umiestni navrch zbierky mukíkov). Potom vyhodnoťte nasledujúce kroky:

- 1 Každý hráč roztriedi mukíkov, s ktorými sa počas hry spriatelil (nachádzajú sa v jeho balíčku zbierky mukíkov) do samostatných kôpok. Pavúčnatce 🕷️ tiež vytriedte na samostatnú kôpku.

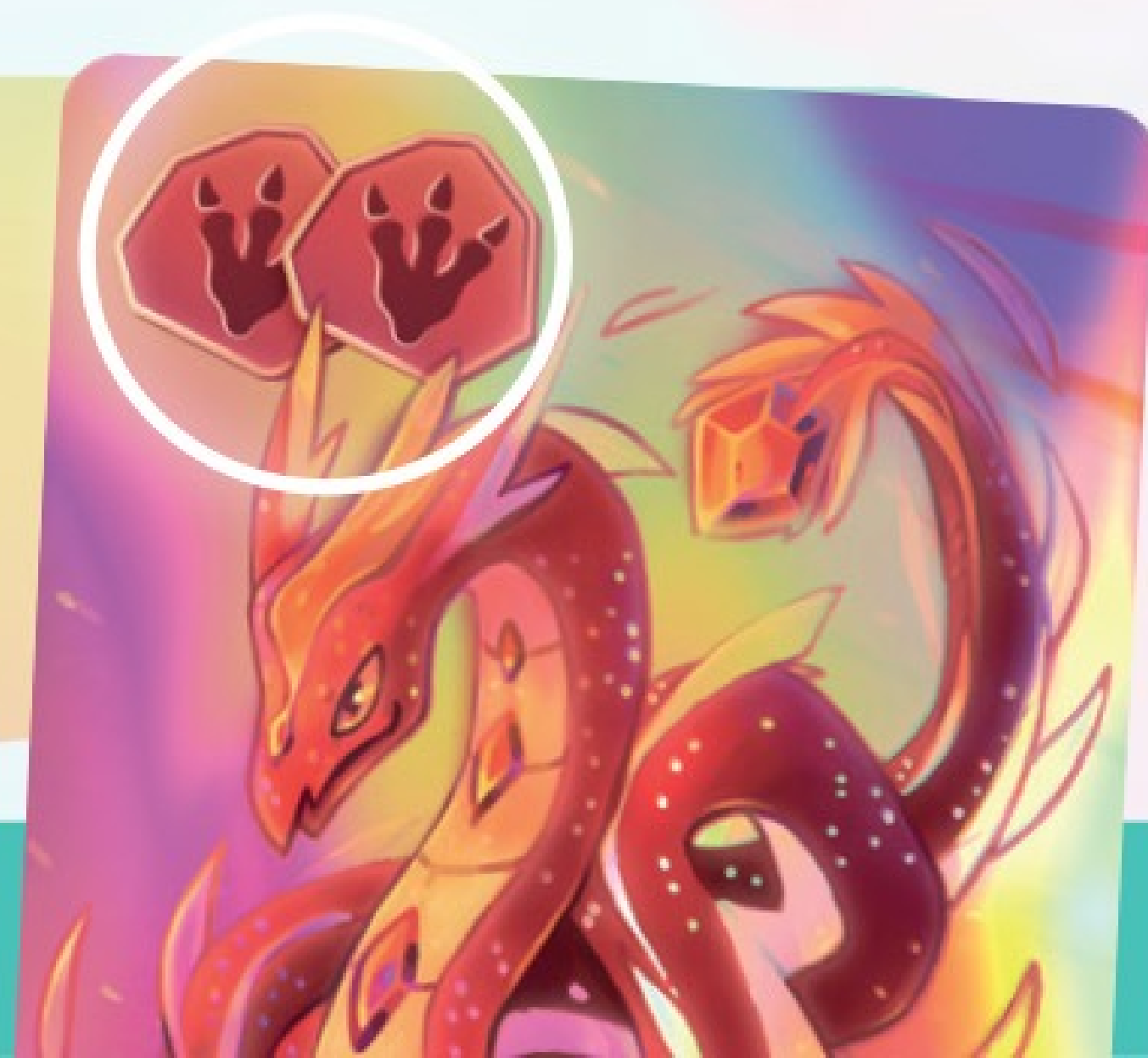
POZOR!

Neotáčajte karty! Musia zostať nahor tou stranou, akou ste ich umiestnili na svoj balíček zbierky mukíkov.

- 2 Pre každý druh mukíkov určte, ktorý hráč má najviac kariet daného druhu (legendárne mukíky sa počítajú za dva!) a danému hráčovi odovzdajte trofej príslušného druhu. V prípade remízy trofej nezískava ani jeden z hráčov.
- 3 Hráč, ktorý má najviac pavúčnatcov 🕷️, odloží jednu (a iba jednu!) zo svojich trofejí (podľa svojho výberu) späť do krabice. Pavúčnatec 🕷️ s trofejou utiekol a nikto ju tak nemôže získať. Ak majú obaja hráči rovnaký počet pavúčnatcov, o trofej neprichádza nikto.
- 4 Každý hráč spočíta počet hviezd ★ na svojich zostávajúcich trofejách. Hráč s väčším počtom hviezd ★ sa stáva víťazom. V prípade remízy víťazí mladší z hráčov.

LEGENDÁRNE MUKÍKY

Legendárne mukíky nie sú len žiarivé a majestátne, ale zároveň sa počítajú za 2 mukíkov na konci hry.



PRÍKLAD

Jarmila a **Karol** roztriedili všetkých svojich mukíkov podľa druhu.

Spočítajú, koľko majú z každého druhu kariet, aby určili, kto získa akú trofej:

Jarmila



Karol



Teraz overia, kto dostal viac pavúčnatcov 🕷️.

Karol má 2 a **Jarmila** 1.

Pavúčnatec 🕷️ uchmatne jednu **Karolovu** trofej.

Karol sa rozhodne odhodiť morskú trofej 🐚.

Záverečné skóre je tak 6 (🌞 🌿) proti 4 (🌙) a **Jarmila** víťazí.

PO DOHRATÍ

Aj keď vaša partia už skončila, ešte nie je úplne koniec. Teraz je totiž čas použiť plagát **Ostrova mukíkov**. Na čo je? Vezmite si ho a pozrite sa sami.



Vedúci štúdia: Manuel Sanchez
Vedúci projektu: Olivier Lamontagne
Výtvarný riaditeľ: Sebastien Bizo
Grafický návrh: Hervine
Brand manažérka: Joëlle Bouhnik
Autor textov: Matthew Legault
Korektúry: Tina Wayland
Produkcia: David Rozsival
SK preklad: Lukáš Sábo
Korektúry SK verzie: Henrieta Káčerová
DTP SK verzie: Anežka Bělohoubková

Hľadáte inšpiráciu?
Chcete sa porozprávať
(nielen) o našich hrách
s ďalšími nadšenými
hráčmi? Pripojte sa do
skupiny „Hry nás baví“.



Scorpion Masque za
každý strom zoťatý pre
výrobu tejto hry zabezpečí
vysadenie nového.



© 2025 Le Scorpion masque inc. Použitie ilustrácií, názvu *Mooki Island* (a jeho prekladov), názvu *Le Scorpion masqué* a loga *Le Scorpion Masqué* je zakázané bez výslovného súhlasu spoločnosti *Le Scorpion masque inc.*