

VÍŤAZSTVO

Víťazom je hráč s najväčším počtom kariet s otázkami (víťazných bodov)! Gratulujeme – ste najsuchšia osoba v miestnosti a získavate obrovský pohár **Get Wet!***



* Mrzí nás to, ale ten obrovský pohár sa nám nepodarilo natlačiť do krabice.

REMÍZA

Hrajte podľa bežných pravidiel, no otázky kladte iba hráčom, ktorí remizujú.

Pokračujte, kým jeden z nich neodpovie nesprávne – toho postriekajte, a tým ho vyradíte. Vytiahnite novú otázku a pokračujte, kým nezostane jediný skutočný víťaz.

UPRATOVANIE

Hráč, ktorý získal najmenej kariet s otázkami, musí zozbierať hru a vytrieť.

BUĎTE VIRÁLNI

Vložte kartu do rozprašovača. Natočte sa, ako čítate otázku a striekate kamarátovi do tváre, keď odpovie zle! Zdieľajte video na sociálnych sieťach a sledujte, ako pribúdajú lajky!



#GETWETGAME

Striekajte aj na TikToku @LuckyEggOfficial

TÍM LUCKY EGG:

Albert Sowerby-Davies, Becca Ayres, Charlie Holman, Claudia Swindale, Emily Brinkley, Junior Alawa, Lorna Cruickshank, Luke Shelley, Marcus Ereira, Marty Pardoe, Rob Piesse & Sophie Lazenby.



Hľadáte inšpiráciu? Chcete sa (nielen) o našich hrách porozprávať s nadšencami? Pridajte sa do skupiny „Hry nás baví“.



AKO HRAŤ GET WET



Nechce sa vám čítať pravidlá (alebo ich nechcete mať mokré)? Pozrite si videonávod.

OBSAH HRY:
200 kariet s otázkami
1 rozprašovač
1 kocka vlhkosti

AKO STRIEKAŤ?

ODSKRUTKUJTE TU...

Otočením pripevníte alebo odpojte hlavu rozprašovača.



STREKNUTIE ČI STRIEKANEC

Tu otočte a zvolte jemné streknutie alebo silný striekanec.

NAPUŠŤ MA!

A naplňte ma vodou.

Chýba vám komponent alebo máte poškodený diel? Napište nám na info@albi.sk – radi vám pošleme nový kus zdarma.

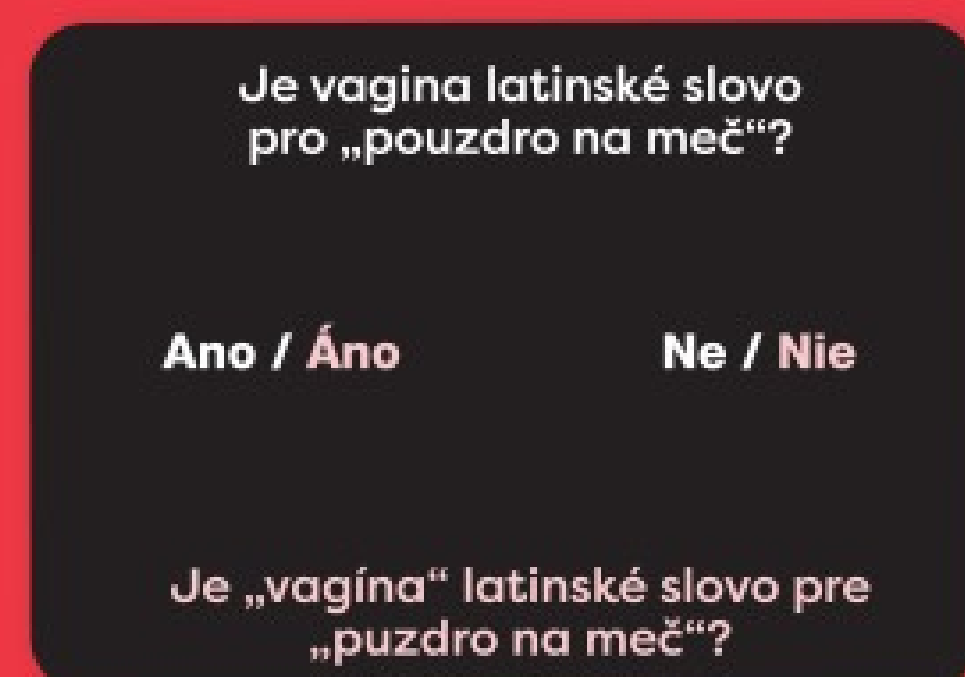
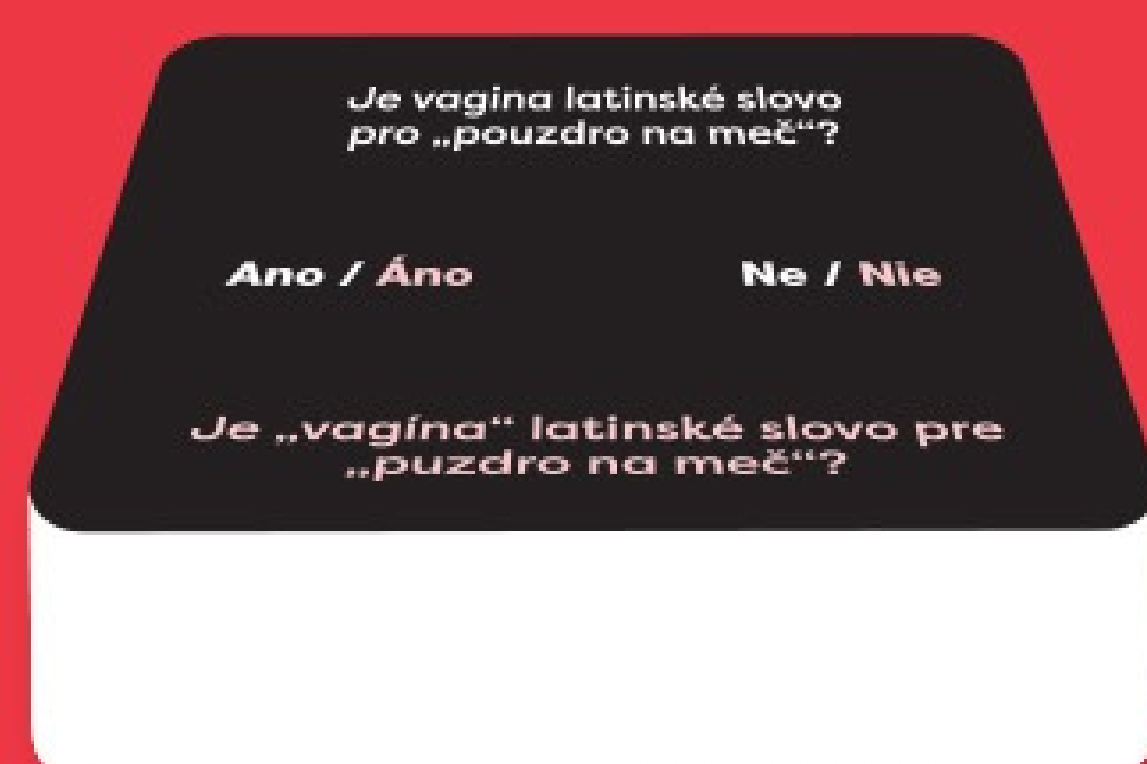
CIEĽ HRY

Staňte sa hráčom s najväčším počtom kariet (a najsuchším), keď už všetci hráči mali rolu **striekača**.

PRÍPRAVA

1

V strede stola vytvorte balíček kariet s otázkami otočený otázkami nahor.



Strana
s otázkou



Strana
s odpoveďou

2

Naplňte **rozprašovač** vodou a zvoľte si nastavenie: **jemné streknutie** alebo **silný striekanec**.



3

Hráč s najzvrhlejšou mysl'ou je v prvom kole **striekačom**. To znamená, že strieka ako prvý a vezme si k sebe rozprašovač aj kocku vlhkosti.

PRIEBEH KOLA

1

Striekač hodí kockou, ktorá určí, koľkokrát bude porazený hráč v tomto kole postriekaný.



* Viac v pravidlách ku kocke vlhkosti

2

Striekač vytiahne jednu kartu s otázkou a vloží ju do držiaka na rozprašovači. Uistite sa, že strana s otázkou je otočená k danému hráčovi (bielo označené odpovede vidí iba striekač). Potom namieri na hráča po svojej ľavici.



3

Striekač nahlas prečíta otázku aj všetky odpovede hráčovi, na ktorého mieri.



Ak hráč vyberie nesprávnu odpoveď s kvapkami okolo, okamžite dostane sprchu!
Striekač ho postrieka do tváre toľkokrát, koľko padlo na kocke.

Ak hráč vyberie správnu odpoveď bez kvapiek, ostáva suchý!
A striekača postrieka toľkokrát, koľko padlo na kocke.

4

Ak hráč odpovedal správne, vezme si kartu a položí ju pred seba.

1 získaná karta = 1 víťazný bod

Ak odpovedal nesprávne, karta ide na odhadzovací balíček.

KOCKA VLHKOSTI



1 – 5:

Porazený dostane toľko streknutí, koľko padlo na kocke.



OTÁZNIK:

Hráč, ktorý bude odpovedať, si zvolí ľubovoľné číslo väčšie ako nula. Porazený dostane toľko streknutí, koľko hráč určil. Pozor – číslo nie je nijako obmedzené, veď striekania nikdy nie je dost!



KONIEC KOLA

Striekač si vezme novú kartu a postup sa opakuje: hodí kockou vlhkosti, vytiahne novú otázku a položí ju ďalšiemu hráčovi v smere hodinových ručičiek. Keď striekač položí otázku všetkým ostatným hráčom, rozprašovač posúva hráčovi po svojej ľavici a začína nové kolo.

KONIEC HRY

Hra končí, keď každý hráč odohrá jedno celé kolo ako striekač.