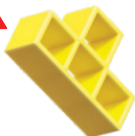




SKLADANIE! BALANS! NAPÄTIE!

TOWER STACK™

PRAVIDLÁ



Nechce sa vám štíť dovať pravidlá?
Poďte sa na videonávod



TOWER STACK™

OBSAH HRY:

36 kariet

24 plastových dielikov

1 základňa veže

1 podstavec veže

Pozor, táto veža sa kýve!

V tejto hre budete dielik po dieliku stavať čo najvyššiu vežu. Musíte však byť veľmi opatrní – ak sa počas vášho ťahu veža prevrhne, vypadávejte z hry a ostatní pokračujú.

PRÍPRAVA HRY

Zamiešajte karty, vytvorte z nich balíček a položte ho lícom nadol tak, aby naň všetci hráči dosiahli.

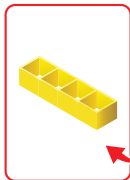
Základňu veže položte na jej podstavec zaoblenou stranou nadol. Vyvážte ju čo najbližšie k stredu. Aspoň si to natrénujete na neskôr.

Okolo veže rozložte jednotlivé dieliky tak, aby na ne všetci hráči pohodlne dosiahli. Nedávajte ich však priamo pod vežu – inak by následný pád nemusel byť taký veľkolepý.

PRIEBEH HRY

Vyberte toho najnešikovnejšieho hráča (netreba sa za to hanbiť). Ten začne hru. Možno sa nakoniec ukáže, že až taký nešikovný nie je.

Vo svojom ťahu si potiahnite kartu a vyhodnoťte ju.
Je tu niekoľko druhov kariet:



Stavebné karty

Pridajte do veže daný dielik. Viac netreba vysvetľovať.

Ak túto konkrétnu kartu potiahnete v prvom ťahu, vráťte ju na spodok balíčka a potiahnite novú. Tento konkrétny dielik sa nedá v prvom ťahu umiestniť.



Presúvacie karty

Presuňte dielik na veži na iné miesto podľa vlastného výberu. Môžete ho pritom podľa potreby aj otočiť.



Preskakovacie karty

Váš ťah okamžite končí. Máte pohodičku a hrá ďalší hráč.



Potiahnite si 2 karty

Okamžite si potiahnite a vyhodnoťte ďalšie dve karty (tento efekt sa môže reťaziť).

Niekoľko užitočných pripomienok

- Pri ukladaní dielikov môžete medzi jednotlivými dielikmi nechávať medzery.
- Dieliky nemôžete vešať na iné dieliky, vyčnievajúce z veže. Môžete ich dať iba do stredového horizontálneho radu.

Po umiestnení dielika (alebo vyhodnotení pokynov na karte) váš ťah končí a hrá ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.

KEĎ SA VEŽA ZRÚTI

Ak počas vášho ťahu veža stratí čo i len jediný dielik, okamžite prehrávate a všetci ostatní vyhrávajú. Ak spadne celá veža, okamžite VELMI prehrávate a ostatní vyhrávajú.

Ak sa vám podarí pomocou nejakých temných síl postaviť všetky dieliky, ignorujte stavebné karty a hrajte ďalej, kým veža (alebo niektorý dielik z nej) nespadne (ak potiahnete stavebnú kartu, jednoducho ťahajte ďalšiu).