



VABANK



Raúl López

Albi



KOMPONENTY

- 35 žetónov:
 - **A** 8 žetónov revolvera
 - **B** 18 základných žetónov schopností
 - **C** 9 žetónov pokročilých schopností
- Pravidlá hry



CIEĽ HRY

Cieľ je jednoduchý: zostať posledný v hre. Každý hráč musí spravovať žetóny revolvera a svoje tri žetóny schopností. Žetóny schopností predstavujú schopnosti hráča aj jeho zostávajúce životy, ktoré si musí zachovať, aby zostal v hre.

Táto hra nie je
pre slabé
povahy...



PRÍPRAVA HRY

Rozdajte každému hráčovi **B** 3 základné žetóny schopností, po jednom z každého typu. Tieto žetóny sú: Otočenie, Preskupenie a Zmena ťahu. Každý hráč musí tieto tri žetóny položiť pred seba lícom nahor tak, aby boli viditeľné pre všetkých.



OTOČENIE



PRESKUPENIE



ZMENA ŤAHU

C *Pokročilé schopnosti budú vysvetlené neskôr, v pokročilom hernom režime. Zatiaľ ich nechajte v krabici.*

Zamiešajte 8 žetónov revolvera a položte ich lícom nadol do stĺpčeka do stredu stola tak, aby na ne dosiahli všetci hráči. Balíček obsahuje:

1 žetón BANG!
a 7 žetónov CLICK.

Obzrite sa okolo stola a premerajte si svojich protivníkov prižmúreným pohľadom. Nech sa hra Vabank začne!



PRIEBEH HRY



Najimpulzívnejší hráč začne hru tak, že vezme vrchný žetón zo stĺpca revolvera a položí ho lícom nahor do stredu stola. Ak sa nikto neodváži začať, vyberte hráča náhodne. Ak odkrytý žetón nie je žetón BANG!, pokračuje hra ťahom ďalšieho hráča v smere hodinových ručičiek.

Ak ide o žetón BANG!, hráč musí otočiť jeden zo svojich žetónov schopností lícom nadol a potom nasleduje ťah ďalšieho hráča v smere hodinových ručičiek.

Od tohto okamihu musí každý hráč vo svojom ťahu vykonať jednu z dvoch možností.

Možnosť 1: Využiť jeden zo svojich žetónov schopností.

Možnosť 2: Odkryť vrchný žetón zo stĺpca revolvera.

Možnosť 1: Použitie žetónu schopnosti.

Ako už bolo spomenuté, každý hráč začína hru s 3 žetónmi schopností. Aby ich použil, otočí ich lícom nadol, a tým aktivuje ich efekt.

Keď je žetón schopnosti použitý, nie je k dispozícii, kým nie je znovu otočený lícom nahor. Môžete používať iba žetóny, ktoré sú aktuálne lícom nahor. Existujú tri žetóny schopností:



Otočenie: Hráč môže vo svojom ťahu otočiť jeden zo žetónov schopností iného hráča lícom nadol. Túto schopnosť nemožno použiť, ak má cieľový hráč už všetky svoje žetóny schopností otočené lícom nadol.



Preskupenie: Hráč, ktorý použije túto schopnosť, si môže prezrieť zostávajúce žetóny v stĺpci revolvera a ľubovoľne ich usporiadať. Potom musí stĺpec vrátiť do stredu stola. Túto schopnosť nemožno použiť, ak v stĺpci revolvera zostáva už len jeden žetón.



Zmena ťahu: Hráč, ktorý použije túto schopnosť, okamžite vyberie iného hráča a odovzdá mu svoj ťah. Hra potom pokračuje v smere hodinových ručičiek, začínajúc novo vybraným hráčom.

Ak má hráč všetky tri žetóny schopností otočené lícom nadol, nemôže použiť žiadnu schopnosť. Namiesto toho musí odkryť vrchný žetón zo stĺpca revolvera (*pozri Možnosť 2*).

Možnosť 2: Odkrytie vrchného žetónu zo stĺpca revolvera.

Vo svojom ťahu hráč odkryje vrchný žetón zo stĺpca revolvera. Môžu nastať dve situácie:



Ak je to žetón CLICK: Šťastná chvíľa! Položte tento žetón lícom nahor vedľa stĺpca revolvera, čím vytvoríte odhadzovaciu hromádku. Potom, ak má hráč nejaké žetóny schopností otočené lícom nadol, môže jeden z nich otočiť lícom nahor (podľa vlastného výberu).



Ak je to žetón BANG! Hráč musí vrátiť jeden zo svojich žetónov schopností otočených lícom nahor späť do krabice. Potom musí znovu zostaviť stĺpec revolvera zo všetkých 8 žetónov, pričom žetóny môže zoradiť ľubovoľným spôsobom. Nový stĺpec položí lícom nadol do stredu stola. Nasleduje ťah ďalšieho hráča v smere hodinových ručičiek.

Hráč je vyradený z hry, ak odkryje žetón BANG! a nemá už žiadne žetóny schopností otočené lícom nahor, alebo mu už nezostávajú vôbec žiadne žetóny schopností.

Aj v takomto prípade práve vyradený hráč ľubovoľne zoradí všetkých 8 žetónov revolvera a položí nový stĺpec lícom nadol do stredu stola. Hra potom pokračuje ďalším hráčom v smere hodinových ručičiek.

Aktuálny stav žetónov schopností zostávajúcich hráčov sa nemení. To znamená, že žetóny zostávajú tak, ako sú, a nikto si neobnovuje ani neotáča späť žiadny zo svojich žetónov schopností.

Záverečný duel (pri hre 3 a viac hráčov):

Záverečný duel začína, keď po vyradení všetkých ostatných hráčov zostanú len dvaja hráči.

V tomto prípade práve vyradený hráč neusporiada žetóny v stĺpci ľubovoľne, ale náhodne ich zamieša. Takto vytvorený stĺpec umiestni do stredu stola. Obaja zostávajúci hráči si následne otočia všetky svoje zostávajúce žetóny schopností späť lícom nahor.

Záverečný duel začína hráčom po ľavici posledného vyradeného hráča.

KONIEC HRY

Hra končí po záverečnom dueli, keď je jeden z posledných dvoch hráčov vyradený. Posledný preživší hráč víťazí!

POUŽÍVANIE POKROČILÝCH SCHOPNOSTÍ

V hre Vabank môžete žetóny pokročilých schopností použiť ako náhradu za akýkoľvek základný žetón. Môžu byť rozdane náhodne alebo si ich hráči môžu postupne vyberať po jednom. Žiadny hráč nesmie mať vo svojej hernej oblasti viac než jednu kópiu toho istého žetónu schopnosti. Táto možnosť dáva každému hráčovi šancu mať jedinečnú sadu schopností a pridáva hre ďalšiu strategickú hĺbku.

Žetóny pokročilých schopností sú:



Nahliadnutie: Hráč si môže vo svojom ťahu pozrieť vrchný žetón zo stĺpca revolvera a rozhodnúť sa, či ho ponechá na mieste, alebo ho presunie naspodok stĺpca. Túto schopnosť nemožno použiť, ak v stĺpci revolvera zostáva už len jeden žetón.



Proti smeru: Smer hry sa zmení. Od tohto okamihu hra pokračuje proti smeru hodinových ručičiek a ďalší ťah vykoná hráč napravo od hráča, ktorý tento žetón použil.



Dvojité výstrel: Keď je tento žetón použitý, nasledujúci hráč, ktorý odhaľuje žetón zo stĺpca revolvera, musí odkryť dva žetóny namiesto jedného. Žiadny iný hráč nesmie použiť ďalší Dvojité výstrel, kým nie je tento efekt vyriešený. Hráči však môžu použiť iné žetóny schopností, aby sa tomuto efektu vyhli. Túto schopnosť nemožno použiť, ak v stĺpci revolvera zostáva už len jeden žetón.

Chýba vám niektorá súčasť alebo máte niečo poškodené?
Napíšte nám na info@albi.sk – radi vám zdarma pošleme novú!

Hľadáte inšpiráciu? Chcete sa porozprávať
(nielen) o našich hrách s ďalšími nadšenými
hráčmi? Pripojte sa do skupiny „Hry nás bavia“!



AUTORI

Návrh hry: Raúl López

Výtvarné spracovanie:
Lorena Gestido

Vývoj hry: Richi Viera

SK preklad: David Rozsival

Sadzba SK verzie:
Petra Hochmannová

© Všetky práva vyhradené -
GDM GAMES



**MÍSTICOS
DE ARKAT**

Testované členmi asociácie
Místicos de Arkat.

*Srdečná vďaka všetkým, ktorí sa podieľali
na testovaní hry. Bez nich by nemohla vzniknúť.
Nech odpočívajú v pokoji...*

