

# STOLNÝ CURLING



## Pravidlá



Cieľom stolného curlingu je dostať kamene čo najbližšie k stredu cieľových kruhov, ktorému sa v curlingu tiež hovorí „button“.

## Tímy

Rozdeľte sa do dvoch tímov a zvolte si farby. Každý tím sa môže skladať z jedného až štyroch hráčov. Tímy nemusia mať rovnaký počet hráčov.

## Jedno kolo hry (tzv. „end“)

Rozhodnite sa, ktorý tím začne (pozrite si odsek Tipy). Tímy sa v hre pravidelne striedajú vždy po jednom odohranom kameni a v priebehu jedného kola sa hrá vždy so všetkými ôsmimi kameňmi. Tím, ktorý kolo vyhrá, vypúšťa prvý kameň v nasledujúcom kole. Pri remíze začína nasledujúce kolo opäť rovnaký tím.

## Odohranie kameňa

Kameň sa musí vypustiť pred prvou čiarou na hracej ploche (ktorá sa v curlingovej terminológii nazýva „hogline“). Ak má byť kameň v hre, musí prekročiť ďalšiu čiaru alebo druhú hogline. Ak ju neprekročí, vyberte ho v danom kole z hernej plochy, pretože sa ocitol mimo hry, je tzv. „hogged“. Kamene, ktoré sa nachádzajú na zadnej čiare (nazývanej „backline“) alebo za ňou, príp. mimo bočnej strany, sa pre dané kolo tiež vyberú z hry.

## Bodovanie (pozrite si príklad na druhej strane)

Body sa počítajú len za kamene umiestnené v kruhoch. Tím získava body za každý kameň, ktorý je bližšie stredu kruhu než najlepší kameň druhého tímu. Ak sa kameň pri pohľade zhora dotýka vonkajšieho modrého kruhu, považuje sa za umiestnený v kruhu.

## Celý zápas

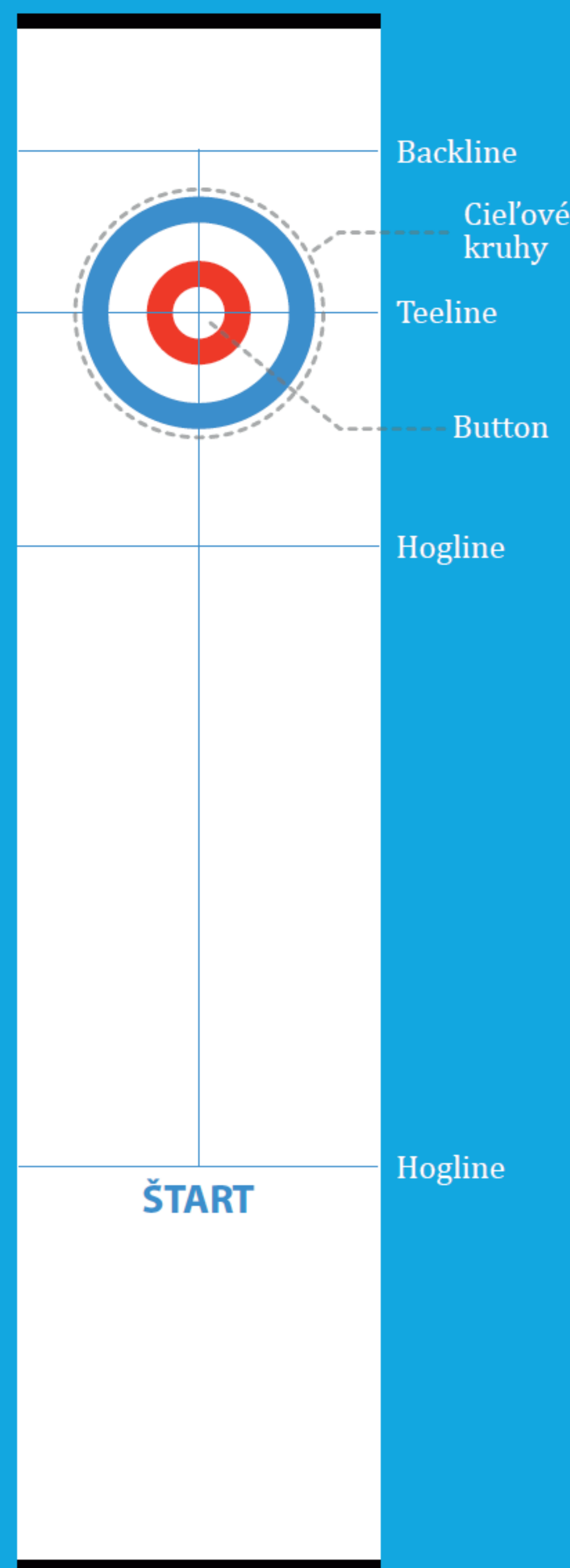
Vyhráva tím, ktorý má na konci zápasu vyšší počet bodov. Typický zápas sa skladá z ôsmich kôl. Ale, samozrejme, si môžete zvoliť, koľko kôl chcete hrať, alebo môžete hrať na výhercu prvých 10 bodov a podobne. Ak zápas skončí nerozhodne, hrajte ďalšie kolo, kým nekorunujete víťaza.

## Tipy!

- Ak chcete vybrať tím, ktorý začne, nechajte oba tímy odohrať jeden kameň. Tím, ktorý sa dostane bližšie k „tee line“ (čiara prechádzajúca stredom kruhu), rozhodne, kto začne.
- V stolnom curlingu sa nepoužívajú metly, ale je dôležité udržiavať hraciu plochu čistú.
- Ak niekto náhodou pohne kameňom na hracej ploche, kapitán druhého tímu (nazývaný „skipper“) vráti kameň tam, kde si myslí, že bol umiestnený.
- Hrať posledný kameň kola, nazývaný v skutočnom curlingu „hammer“, sa považuje za veľkú výhodu.
- Zápas bežného curlingu sa skladá z ôsmich kôl, ale na olympijských hrách sa hrá na desať kôl.

## Free Guard

Chcete hrať ako profesionáli? Hrajte so „strážnymi kameňmi“ ako v skutočnom curlingu. Prvé dva kamene oboch tímov v danom kole sa môžu umiestniť ako strážne, t. j. tak, že ležia medzi druhou hogline a tee line (ale nie vnútri kruhu). Druhý tím nesmie tieto kamene vyradiť z hry, kým neodohrá svoj tretí kameň. Ak je jeden z týchto strážnych kameňov vyradený pred odohraním tretieho kameňa, vráti sa na svoje miesto a kameň, ktorý doň narazil, sa vyberie z hry.





# STOLNÝ CURLING



## Pravidlá



Cieľom stolného curlingu je dostať kamene čo najbližšie k stredu cieľových kruhov, ktorému sa v curlingu tiež hovorí „button“.

## Tímy

Rozdeľte sa do dvoch tímov a zvolte si farby. Každý tím sa môže skladať z jedného až štyroch hráčov. Tímy nemusia mať rovnaký počet hráčov.

## Jedno kolo hry (tzv. „end“)

Rozhodnite sa, ktorý tím začne (pozrite si odsek Tipy). Tímy sa v hre pravidelne striedajú vždy po jednom odohranom kameni a v priebehu jedného kola sa hrá vždy so všetkými ôsmimi kameňmi. Tím, ktorý kolo vyhrá, vypúšťa prvý kameň v nasledujúcom kole. Pri remíze začína nasledujúce kolo opäť rovnaký tím.

## Odohranie kameňa

Kameň sa musí vypustiť pred prvou čiarou na hracej ploche (ktorá sa v curlingovej terminológii nazýva „hogline“). Ak má byť kameň v hre, musí prekročiť ďalšiu čiaru alebo druhú hogline. Ak ju neprekročí, vyberte ho v danom kole z hernej plochy, pretože sa ocitol mimo hry, je tzv. „hogged“. Kamene, ktoré sa nachádzajú na zadnej čiare (nazývanej „backline“) alebo za ňou, príp. mimo bočnej strany, sa pre dané kolo tiež vyberú z hry.

## Bodovanie (pozrite si príklad na druhej strane)

Body sa počítajú len za kamene umiestnené v kruhoch. Tím získava body za každý kameň, ktorý je bližšie stredu kruhu než najlepší kameň druhého tímu. Ak sa kameň pri pohľade zhora dotýka vonkajšieho modrého kruhu, považuje sa za umiestnený v kruhu.

## Celý zápas

Vyhráva tím, ktorý má na konci zápasu vyšší počet bodov. Typický zápas sa skladá z ôsmich kôl. Ale, samozrejme, si môžete zvoliť, koľko kôl chcete hrať, alebo môžete hrať na výhercu prvých 10 bodov a podobne. Ak zápas skončí nerozhodne, hrajte ďalšie kolo, kým nekorunujete víťaza.

## Tipy!

- Ak chcete vybrať tím, ktorý začne, nechajte oba tímy odohrať jeden kameň. Tím, ktorý sa dostane bližšie k „tee line“ (čiara prechádzajúca stredom kruhu), rozhodne, kto začne.
- V stolnom curlingu sa nepoužívajú metly, ale je dôležité udržiavať hraciu plochu čistú.
- Ak niekto náhodou pohne kameňom na hracej ploche, kapitán druhého tímu (nazývaný „skipper“) vráti kameň tam, kde si myslí, že bol umiestnený.
- Hrať posledný kameň kola, nazývaný v skutočnom curlingu „hammer“, sa považuje za veľkú výhodu.
- Zápas bežného curlingu sa skladá z ôsmich kôl, ale na olympijských hrách sa hrá na desať kôl.

## Free Guard

Chcete hrať ako profesionáli? Hrajte so „strážnymi kameňmi“ ako v skutočnom curlingu. Prvé dva kamene oboch tímov v danom kole sa môžu umiestniť ako stráže, t. j. tak, že ležia medzi druhou hogline a tee line (ale nie vnútri kruhu). Druhý tím nesmie tieto kamene vyradiť z hry, kým neodohrá svoj tretí kameň. Ak je jeden z týchto strážnych kameňov vyradený pred odohraním tretieho kameňa, vráti sa na svoje miesto a kameň, ktorý doň narazil, sa vyberie z hry.

