

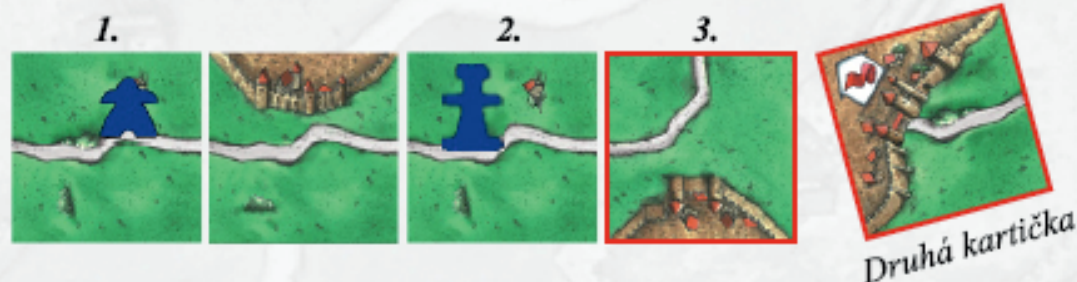


**Staviteľa** môže hráč umiestniť na cestu alebo do mesta. Staviteľ umožňuje hráčovi **dvojité ťah**. Ako sa dostane staviteľ na cestu a ako vlastne vyzerá dvojitý ťah?

1. Hráč postaví na cestu **lupiča**.

2. V nasledujúcom alebo v niektorom **d'alšom** ťahu umiestni kartičku, ktorá túto cestu **predlžuje** a na ňu postaví **staviteľa**.

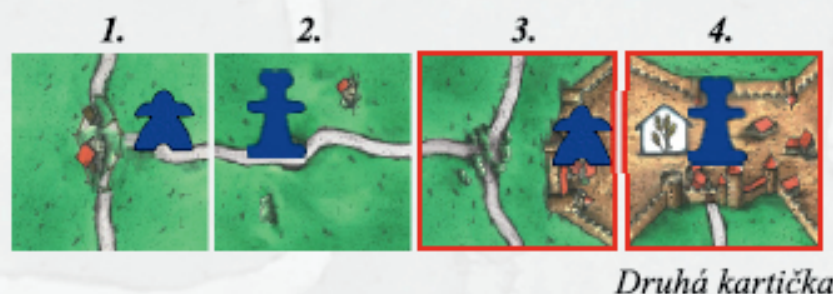
3. Pri nasledujúcom alebo niektorom **d'alšom** ťahu umiestni kartičku, ktorá predlžuje alebo uzatvára túto cestu. **IHNED** si vezme **ešte jednu** kartičku a umiestni ju na ľubovoľné miesto. Toto je dvojitý ťah a je ho možné vykonať len nasledovne:



1. Umiestniť lupiča
2. Umiestniť staviteľa
3. Predĺžiť cestu a vziať si ešte jednu kartičku. Umiestnenie je ľubovoľné.

**Ďalšie pravidlá:**

- Neexistuje reťazová reakcia. Pokiaľ hráč položí aj druhú kartičku k ceste so staviteľom, nemôže si už zobrať tretiu kartičku.
- Pokiaľ je cesta otvorená, môže vyššie popísaný hráč dvojitý ťah opakovať. Staviteľ stojí na svojom mieste tak dlho, kým nie je cesta uzavretá. Ak dôjde k uzatvoreniu cesty, je vyhodnotená ako obvykle, lupič a staviteľ sa vracajú k hráčovi.
- Hráč môže na obidve kartičky dvojitého ťahu stavať svoje figúrky. Pokiaľ teda napríklad priložením prvej kartičky cestu uzavrel, môže vráteného staviteľa ihneď umiestniť na druhú kartičku.
- Na jednej ceste môžu stáť stavitelia viacerých hráčov.
- Medzi lupičom a staviteľom môže byť ľubovoľný počet kartičiek.
- Všetko, čo platí pre cestu, platí rovnakým spôsobom pre mesto. Iba v texte pravidiel nahradíte slovo „cesta“ slovom „mesto“ a slovo „lupič“ slovom „rytier“.
- Staviteľa môžete postaviť raz na cestu a druhýkrát do mesta. Nikdy však nie na lúku.



**Hráč napríklad môže...**

1. Postaviť lupiča.
2. Postaviť staviteľa.
3. Cestu uzavrieť a do časti mesta na tejto kartičke postaviť rytiera (cesta sa teraz vyhodnotí a figúrky lupiča a staviteľa sa vracajú k hráčovi).
4. Položiť druhú kartičku a na ňu postaviť staviteľa.

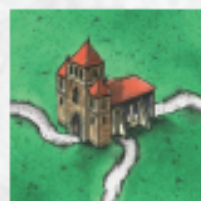
### Nové kartičky krajiny



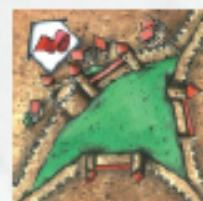
Jedna cesta končí v meste, druhá pri chalúpke.

Most **nie je križovatka**. Jedna cesta vedie bez prerušenia zľava doprava, druhá zhora nadol. **Lúky sú ale oddelené**.

Kartička vľavo má 4 lúky, kartička vpravo 3.



Kláštor delí cestu na 3 ukončené časti.



Kartička má 3 oddelené časti mesta.



© 2003 Hans im Glück Verlags-GmbH

Výhradný výrobca pre ČR:

ALBI v.o.s.

Husinecká 7, 130 00 Praha 3, carcassonne@albi.cz

**Dovozca pre SR:**

Albi s.r.o, Dlhá 88, Žilina, 010 01 Žilina, albi@albi.sk

www.albi.sk

Pokiaľ máte akékoľvek otázky alebo pripomienky, veľmi radi Vám odpovieme. Viac informácií o hre a varianty pre pokročilých hráčov nájdete na stránke [www.hrajeme.cz](http://www.hrajeme.cz)