

REGUŁY GRY

PL



Na początku gry należy ustawić wieżę z wszystkich klocków. Każde piętro składa się z 3 klocków. Każde kolejne piętro układamy na krzyż (zobacz obrazek załączony na opakowaniu).

Gracze na przemian wyciągają po jednym klocku z dowolnego piętra wieży uważając, by wieża nie zawaliła się. Wyciągnięte klocki układamy na szczycie wieży. Za każdym razem piętro wieży musi zostać ukończone, aby można było rozpocząć budowę następnego (musi składać się z 3 klocków). Przy wyciąganiu klocków można używać tylko jednej ręki i należy wyciągać klocki poniżej najwyższego poziomu.

Gracz, który zburzył wieżę przegrywa.

VĚŽ
VELKÁ
PŘÍRODNÍ



Albi

PRAVIDLA HRY

CZ



Na stůl se nejprve postaví věž ze všech kamenů. Každé patro se skládá ze 3 kamenů a v každém následujícím se kameny pokládají křížem (viz obrázek na obalu hry).

Hráči hrají po směru hodinových ručiček a postupně se snaží opatrně jeden kámen z věže vytáhnout, aniž by věž spadla. Poté, co kámen vytáhnou, položí jej opět nahoru na věž. Vždy se musí nové patro dokončit, než se začne stavět jiné. Při manipulaci s kameny je dovoleno používat pouze jednu ruku a kameny nelze brát z posledního patra.

Prohrává ten hráč, kterému věž spadne!

PRAVIDLÁ HRY

SK



Na stôl sa postaví veža zo všetkých kameňov. Každé poschodie sa skladá z 3 kameňov a v každom nasledujúcom sa kamene pokladajú křížom (vid' obrázok na obale hry).

Hráči sa striedajú a postupne sa snažia opatrne jeden kameň z veže vytiahnuť bez toho, aby spadla. Potom, ako kameň vytiahnu, položia ho opäť navrch na vežu. Kým sa začne stavať nové poschodie, predchádzajúce sa musí dokončiť. Pri manipulácii s kameňmi je dovolené používať iba jednu ruku a kamene nie je možné brať z posledného poschodia.

Prehráva ten hráč, ktorému veža spadne!