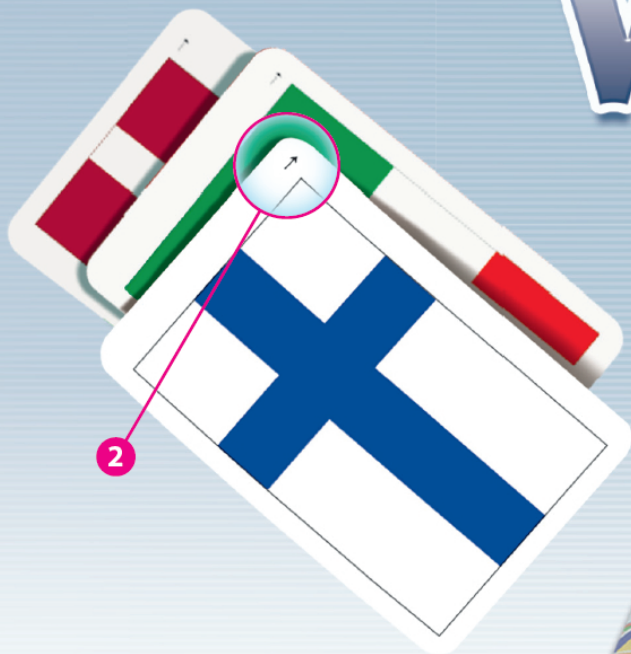
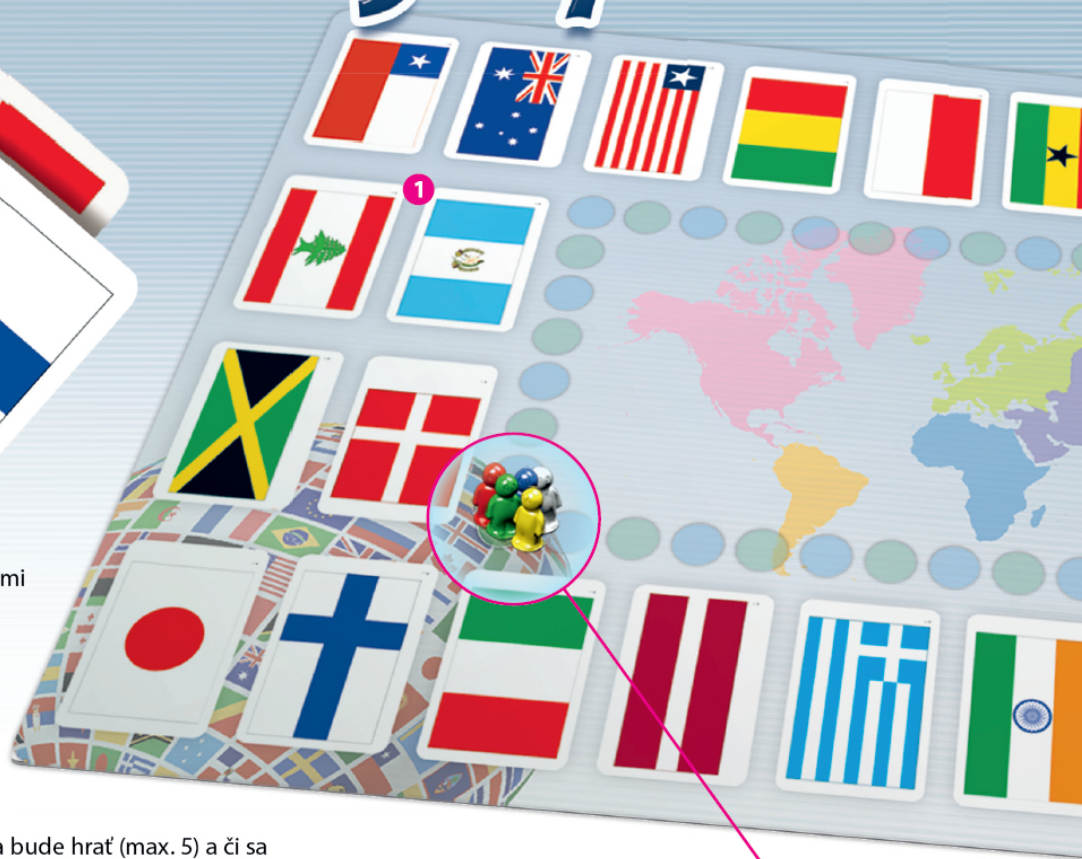


Vlajky



HRA OBSAHUJE:

herný plán, 200 kariet (195 kariet s vlajkami a 5 vlajok s kontinentmi), 30 figúrok (po 6 z 5 farieb).



SKRÁTENÉ PRAVIDLÁ

1. Hráči sa najprv dohodnú, koľko kôl sa bude hrať (max. 5) a či sa bude odpovedať na otázky s možnosťami odpovedí alebo bez nich.
2. Začína najstarší hráč a hrá sa v smere hodinových ručičiek.
3. Najstarší hráč si vyberie kartu a pokúsi sa uhádnuť názov štátu. Ak odpovie správne, môže sa rozhodnúť, či odpovie na ďalšiu otázku. Hráč po jeho pravici nahlas prečíta otázku.
 - Ak hráč odpovie na prvú otázku správne, umiestni jednu z figúrok na mapu na kontinent, na ktorom sa daný štát nachádza. Ak odpovie správne aj na ďalšiu otázku, posunie figúrku o jedno políčko dopredu.
 - Ak odpovie na ďalšiu otázku nesprávne, smie na ňu odpovedať hráč, ktorý ako prvý zvolá svoje meno.
4. Kolo sa končí vo chvíli, keď má niektorý z hráčov všetky figúrky na mape alebo keď už na hernom pláne nie sú žiadne karty. Na konci každého kola sa spočítajú body a hráči postúpia po trase o toľko políčok, koľko získali bodov.
5. Zostávajúce karty sa odstránia z herného plánu a položia sa naň nové karty. Hráči si vezmú z mapy svoje figúrky a začína sa nové kolo.
6. Vyhráva hráč, ktorý má po dohodnutom počte kôl najviac bodov.

PRED ZAČATÍM HRY

Zložte herný plán a položte ho na stôl, z balíčka kariet oddelíte karty s kontinentmi, ktoré vám budú slúžiť len pre informáciu.

Pomiešajte karty s vlajkami, vyberte náhodne 34 z nich a rozložte ich na herný plán.

Každý z hráčov si vyberie farbu figúrok a vezme si všetky figúrky tejto farby. Každý hráč postaví jednu figúrku na štart trasy ako bodovaciu figúrku, tá bude ukazovateľom bodov (obrázok č. 1).

CIEL HRY

Získať čo najviac bodov uhádnutím názvu štátu, ktorému patrí vlajka na karte, a správnym zodpovedaním otázok z karty. Po odohraní dohodnutého počtu kôl zvíťazí hráč, ktorý získal najviac bodov.

KARTY S VLAJKAMI

Šípka na karte s vlajkou ukazuje, ktorá strana karty má byť hore. Šípka musí vždy smerovať nahor (obrázok č. 2). Správna odpoveď je na karte označená tučným písmom.

V priebehu hry môžete buď čítať len otázky, alebo aj možné odpovede. V prípade prvej možnosti je hra náročnejšia. Je možné tieto možnosti aj skombinovať: rodičia odpovedajú na otázky bez prečítania možných odpovedí, ale mladším hráčom sa prečítajú aj odpovede a tí z nich vyberú tu správnu. Či si hráči vyberú prvú, alebo druhú možnosť, vždy sa musia prečítať možné odpovede pri otázke č. 3.

AKO HRAŤ

Dohodnite sa na počte kôl a či budete čítať len otázky, alebo aj možné odpovede. Maximálny počet kôl je 5. Hru začína najstarší hráč, ktorý si z hracej dosky vyberie jednu kartičku s vlajkou. Hráč po jeho pravici si kartu vezme, prečíta nahlas otázku, ktorá sa nachádza v ružovom poli, prípadne aj možné odpovede. Správna odpoveď je na karte označená tučným písmom.

1. Ak hráč na otázku odpovie nesprávne, pokračuje hráč sediaci v smere hodinových ručičiek. Použitá karta sa odloží bokom.
2. Ak hráč odpovie na otázku správne, postaví jednu zo svojich figúrok na mapu na kontinent, na ktorom sa nachádza štát z karty. Bodovacia figúrka zostáva na trase na mieste!
3. Potom sa hráč rozhodne, či chce odpovedať aj na ďalšiu otázku a získať tak dodatočné body.
4. Ak sa rozhodne, že nebude na ďalšiu otázku odpovedať, odloží sa karta bokom a pokračuje hráč sediaci v smere hodinových ručičiek.
5. Ak sa rozhodne, že bude odpovedať na ďalšiu otázku, prečíta hráč po jeho pravici otázku s rovnakou farbou, ako má políčko, na ktorom stojí bodovacia figúrka odpovedajúceho hráča.

Ak napríklad stojí jeho bodovacia figúrka na zelenom políčku, dostane hráč otázku, ktorá sa nachádza v zelenom poli. Ak na otázku odpovie správne, postúpi bodovacou figúrkou o jedno políčko dopredu. Ak odpovie zle, môžu na otázku odpovedať ďalší hráči a získať tak body pre seba.

- **Odpovedá hráč, ktorý ako prvý zvolá svoje meno.**
- **Ak tento hráč odpovie nepravne, musí svoju bodovaciu figúrku vrátiť o jedno políčko späť. Ak stojí na štarte, nikam sa neposúva.**
- **Ak tento hráč odpovie správne, posunie svoju bodovaciu figúrku o jedno políčko dopredu.**

Potom sa použitá karta odloží bokom a pokračuje hráč sediaci v smere hodinových ručičiek.

Pozor! Na konci každého kola získavate body len za figúrky, ktoré sú na mape. V priebehu kola získavate body len za zodpovedanie dodatočných otázok.

KONIEC KOLA

Kolo sa končí vo chvíli, keď má jeden z hráčov všetkých 5 figúrok na mape. Zostávajúce karty sa pozbierajú z herného plánu a dajú sa bokom. Kolo sa končí aj v prípade, že už na hernom pláne nie sú žiadne karty.

Hráči si spočítajú body a posunú svoje bodovacie figúrky na príslušné miesto na trati. Na začiatku nového kola rozložte na hraciu dosku 34 nových kariet vlajkami nahor. Kolo začína hráč, ktorý mal byť na rade v predchádzajúcom kole.

BODOVANIE

Po každom kole spočítajte body nasledujúcim spôsobom:

1. Hráč, ktorý má ako prvý všetkých päť figúrok na mape, získava 1 bod.
2. Za každú figúrku, ktorú majú hráči na mape, získavajú 1 bod.
3. Za každý kontinent, na ktorom majú aspoň jednu figúrku, získavajú hráči 1 bod.

Hráči si po každom kole spočítajú body a za každý získaný bod posunú svoju bodovaciu figúrku o jedno políčko dopredu. Zložte figúrky z mapy a začnite ďalšie kolo.

VÍŤAZ

Vyhráva hráč, ktorý má po dohodnutom počte kôl najvyšší počet bodov.

albi