

Obsah hry



- 54 plastových karet
- Pravidla

- 2 přihrádky na karty

Princip a cíl hry

Hráč si v každém svém tahu vezme kartu a plní instrukce, které jsou na ní uvedené. Pokyny na kartách je třeba dodržovat až do konce. Jak hra pokračuje, musí se hráči snažit splnit úkoly na všech svých kartách zároveň, přičemž se může stát, že neuspějí. Na konci zůstane pouze jediný vítěz!

Příprava hry

Karty se zamíchají, rozdělí na dva balíčky a položí lícem dolů do obou přihrádek. Umístěte je tak, aby na ně každý pohodlně dosáhl. Hráč, který pokročil nejdále v ovládnutí zenového učení, bude začínat. Dále hra pokračuje po směru hodinových ručiček.

Průběh hry

Hráč v každém svém tahu:

- 1 – vezme si vrchní kartu z jednoho balíčku;
- 2 – přečte nahlas její text, aby ho všichni slyšeli;
- 3 – začne plnit pokyny na kartě, přičemž musí současně dodržovat instrukce i z předchozích karet (pokud nějaké má).

Poté přijde na řadu se svým tahem další hráč.

Zelené karty se vykládají lícem nahoru před hráče, takže všichni jasně vidí, co má daný hráč dělat (obr. 1).



Obr. 2

Oranžové karty patří na hráčovo tělo (např. obr. 2 – kartu si má hráč položit na hlavu).

Vždy musí být vidět alespoň část karty. Kompletní ukrytí karty pod oblečení není dovoleno.

Poznámka: Ilustrace na kartách jsou pouze orientační. Hráči mohou přijít na vlastní způsoby, jak pokyny splnit.



Obr. 1

Změna polohy a postojů je povolena, pokud tím nedojde k porušení instrukcí.

Hráči by se měli chovat čestně. I když si nikdo nevšimne, že jste nedokázali dodržet pokyny na kartě, měli byste selhání ohlásit a odstoupit ze hry.

Jestliže si hráč na začátku svého tahu nemůže vzít žádnou kartu, prohrává.

Konec hry

Vítězí hráč, který vydrží ve hře jako poslední. Pak nastává čas na odvetu!

Sadistická varianta

Zamíchejte všechny karty a každému rozdejte dvě. Poté zbývající rozdělte na dva balíčky a položte lícem dolů do obou přihrádek. Umístěte je tak, aby na ně každý pohodlně dosáhl.

Hráč v každém svém tahu:

- 1 – zvolí jednu svou kartu, přečte nahlas její text a položí ji lícem nahoru před někoho jiného. Daný hráč nyní musí plnit pokyny na kartě;
- 2 – vezme si kartu z jednoho balíčku.

Hráč, který dostal kartu, je se svým tahem na řadě jako další. Směr hry se tak vždy řídí podle poslední oběti.

Vítězí hráč, který vydrží ve hře jako poslední.

Týmová varianta

V případě většího počtu hráčů doporučujeme vytvořit týmy po dvou nebo po třech. Každá skupina se považuje za jednoho „hráče“. Tuto variantu lze hrát v běžné i sadistické verzi.

Kterýkoli člen týmu může brát/hrát karty. Každý pokyn musí plnit alespoň jeden hráč z týmu.

Jakýkoli hráč z vašeho týmu vám může ulevit a převzít plnění pokynu, který jste právě prováděli, takže si uvolníte ruce. Pokud dva hráči plní stejnou instrukci, slouží to jako pojistka.

Obsah hry



- 54 Plastových kariet
- Pravidlá

- 2 Priehradky na karty

Princíp a cieľ hry

Hráč si v každom svojom ťahu vezme kartu a plní inštrukcie, ktoré sú na nej uvedené. Pokyny na kartách je potrebné dodržiavať až do konca. Ako hra pokračuje, musí sa hráč snažiť splniť úlohy na všetkých kartách zároveň, pričom sa môže stať, že neuspje. Na konci zostane len jediný víťaz!

Príprava hry

Karty sa zamiešajú, rozdelia sa na dva balíčky a položia lícom dole do oboch priehradok. Umiestnite ich tak, aby na ne každý pohodlne dočíahal. Hráč, ktorý pokročil najďalej v ovládaní zenového učenia, bude začínať. Ďalej hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Priebeh hry

Hráč v každom svojom ťahu:

- 1 – vezme si vrchnú kartu z jedného balíčka;
- 2 – prečíta nahlas jej text, aby ho všetci počuli;
- 3 – začne plniť pokyny na karte, pričom musí súčasne dodržiavať inštrukcie i z predchádzajúcich kariet (pokiaľ nejaké má).

Potom príde na rad so svojim ťahom ďalší hráč.

Zelené karty sa vykladajú lícom hore pred hráča, takže všetci jasne vidia, čo má daný hráč robiť (obr. 1).



Obr. 2

Oranžové karty patria na hráčovo telo (napr. obr. 2 - kartu si má hráč položiť na hlavu).

Vždy musí byť vidieť aspoň časť karty. Kompletne ukrytie karty pod oblečenie nie je dovolené.

Poznámka: Ilustrácie na kartách sú len orientačné. Hráči môžu prísť na vlastné spôsoby, ako pokyny splniť.



Obr. 1

Zmena polohy a postoja je dovolená, pokiaľ nedôjde k porušeniu inštrukcií.

Hráči by sa mali správať čestne. Aj keď si nikto nevšimne, že ste nedokázali dodržať pokyny na karte, mali by ste zlyhanie nahlásiť a odstúpiť z hry.

Ak si hráč na začiatku svojho ťahu nemôže vziať žiadnu kartu, prehráva.

Koniec hry

Víťazí hráč, ktorý zostane v hre ako posledný. Potom nastáva čas na odvetu!

Sadistický variant

Zamiešajte všetky karty a každému rozdajte dve. Potom zostávajúce rozdeľte na dva balíčky a položte ich lícom dole do oboch priehradok. Umiestnite ich tak, aby na ne každý pohodlne dočíahal.

Hráč v každom svojom ťahu:

- 1 - zvolí jednu svoju kartu, prečíta ju nahlas a položí ju lícom hore pred niekoho iného. Daný hráč musí teraz plniť pokyny na karte.
- 2 - vezme si kartu z jedného balíčka

Hráč, ktorý dostal kartu, je na ťahu ako ďalší. Smer hry sa tak riadi podľa poslednej obeť.

Víťazí hráč, ktorý zostane v hre ako posledný.

Tímový variant

V prípade väčšieho počtu hráčov odporúčame vytvoriť tímy po dvoch alebo troch. Každá skupina sa považuje za jedného hráča. Tento variant je možné hrať v bežnej i sadistickej verzii.

Ktorýkoľvek člen tímu môže brať/hrať karty. Každý pokyn musí plniť aspoň jeden hráč z tímu.

Ktorýkoľvek hráč z vášho tímu vám môže pomôcť a prevziať plnenie pokynu, ktorý ste práve vykonávali, takže si uvoľníte ruky. Pokiaľ dvaja hráči plnia rovnakú inštrukciu, slúži to ako poistka.