

# ÚNIKOVKA

**PRETEKY  
S ČASOM**



## VRECKOVÁ ÚNIKOVÁ HRA

**Autori:** Martino Chiacchiera a Silvano Sorrentino  
**Ilustrácie:** Alberto Bontempi

**Pokračujte na nasledujúcu kartu.**



Táto hra je inšpirovaná skutočnými únikovými miestnosťami.

Ide o spôsob zábavy, pri ktorom je skupina ľudí „uväznená“ v miestnosti, z ktorej sa snaží do daného časového limitu uniknúť.

Aby sa to hráčom podarilo, musia vyriešiť rafinované hádanky, využiť nájdené predmety a zorientovať sa v príbehu hry.

**Na vyriešenie týchto rébusov netreba žiadne špeciálne znalosti: každý to dokáže!**

**Pokračujte na nasledujúcu kartu.**





V tejto hre sa stretnete s dvomi typmi kariet:  
**Rébusy a Predmety.**

**Rébusy** obsahujú obrázok a s ním aj otázku, na ktorú treba odpovedať. O otázke môžete ľubovoľne diskutovať, a keď sa zhodnete na odpovedi, obráťte kartu, aby ste zistili, či máte pravdu. Na každý rébus preto máte iba jediný pokus. Ak odpoviete zle, budete penalizovaní!

**Predmety** sú potrebné na to, aby ste mohli vyriešiť niektoré rébusy. Kedykoľvek nájdete predmet, položte ho na stôl tak, aby bol dobre vidieť. Ani po použití ho nezahadzujte, môžete ho potrebovať znova.

Varovanie: Ak sa pokúsite vyriešiť rébus, na ktorý nemáte potrebný predmet, vaša penalizácia bude dvojnásobná!

**Pokračujte na nasledujúcu kartu.**