

TEAM3™

Alex Cutler, Matt Fantastic
Ilustrace: Reinis Pētersons



3-6 hráčů



30+ min



8+

Úvod

TEAM3 je kooperativní hra pro 3–6 hráčů, která obsahuje i soutěživou variantu, již popisujeme na konci pravidel.

Trojice hráčů se v ní pokouší společnými silami poskládat stavbu vyobrazenou na kartě plánu. Každému z nich je však pro tento úkol prostřednictvím karty role přidělena zvláštní úloha. Pokud se hráčům podaří úspěšně zrealizovat dostatečný počet plánů, čeká je vítězství! Pokud však jejich nezdary přesáhnou určitou hranici, prohrávají!

Jak se to hraje

Příprava hry

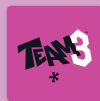
- Začínající hráč si vezme kartu role architekta, soused po jeho levici kartu role stavbyvedoucího a třetí hráč kartu role stavitele. Hráči se musí při plnění stavebního plánu řídit pravidly **karty role**, kterou v daném kole obdrželi.
- Připravte si balíček plánů se zvolenou obtížností: 1, 2 či 3 hvězdy.
- Položte doprostřed stolu všechny stavební dílky, tak aby na ně všichni hráči pohodlně dosáhli.

Herní součásti

10 stavebních dílků



70 karet plánů



2 škrabošky



3 karty roli



architekt



stavbyvedoucí



stavitel

10 karet
Prostorový pres



1 plastový stojánek
na karty





Karta role informuje hráče o jeho zvláštní úloze během daného kola a o tom, jak může komunikovat.

Poznámka: Hráči, kteří nemají kartu role, nesmějí s těmi, kteří ji mají, nijak komunikovat. Sledujte dění, smějte se a užívejte si zábavu!

Architekt



Stavbyvedoucí



Stavitel



Hry se v jednom okamžiku účastní pouze 3 hráči, na ostatní přijde řada v následujících kolech. Hru tvoří série **3minutových kol**, ve které se váš trojčlenný tým bude snažit splnit zadání na **kartách plánů**.

Poznámka: Ke hře budete potřebovat časovač odpočítávající 3 minuty. Doporučujeme použít například mobilní telefon či jiné zařízení.

Karty rolí



Architekt

Architekt táhne **kartu plánu** pro dané kolo. Během hry **nesmí promluvit** nebo vydat jakýkoli artikulovaný zvuk. Musí se dorozumívat jen s pomocí **posunků** (gest). Mezi posunky patří znamená předávaná rukama, výrazy tváře, tleskání a další neverbální způsoby komunikace. Architekt nesmí ukázat na žádný z dílků na stole. Pokud architekt z jakéhokoliv důvodu promluví (jedinou výjimkou je informování o úspěšném splnění úkolu), považuje se stavba plánu pro toto kolo za neúspěšnou.

Stavbyvedoucí

Úlohou stavbyvedoucího je pozorovat architekta, pochopit jeho posunky a přetlumočit je slovně staviteli. Stavbyvedoucí může hovořit bez jakýchkoli omezení.

Stavitel

Stavitel hraje se zavřenýma očima. Musí poslouchat stavbyvedoucího a skládat danou stavbu.

Průběh kola

- Na začátku každého kola si **architekt**, který nesmí mluvit, vytáhne **kartu plánu** a prohlédne si ji. Poté ji vloží do plastového stojáčku tak, aby ji stavitel ani stavbyvedoucí neviděli. **Stavitel** si nyní nasadí škrabošku.
- Zamíchejte stavební dílky, aby **stavitel**, který nevidí, ztratil přehled o tom, kde který dílek leží. Zamíchané dílky položte před **stavitele** tak, aby na ně snadno dosáhl.
- **Architekt** nastaví časovač na 3 minuty, spustí ho a zahájí kolo. Začne posunky komunikovat se **stavbyvedoucím**, který bude gesta slovy tlumočit **staviteli**.
- Hráči mají na dokončení každého z **plánů** 3 minuty.
- Jestliže dokážou **plán** dokončit během těchto 3 minut, započítají si úspěch.
- Pokud váš tým nedosáhl celkového vítězství ve hře (viz Vítězství a prohra níže), pusťte se do nového **3minutového kola**. Každou ze **3 karet rolí** předejte následujícímu hráči (po směru hodinových ručiček). **Karty rolí** musí zůstat v původním pořadí.

Vítězství a prohra

Hráči zvítězí, jakmile dokončí určitý počet plánů. Tento počet odpovídá počtu hvězdiček na zvoleném balíčku (Obtížnost *, ** nebo ***) navýšenému o počet hráčů.

Hráči prohrají, jestliže počet nedokončených plánů dosáhne počtu hráčů! Příklad: Hrají-li spolu například 4 hráči, kteří si zvolili balíček s obtížností 3 **hvězdičky**, musí úspěšně dokončit 7 plánů, aby **zvítězili**. Pokud však **4krát** selžou, prohrají!

Prostorový pres

Jakmile budete mít zvládnutou základní verzi hry, můžete si vyzkoušet **PROSTOROVÝ PRES**, který představuje obtížnější variantu hry.

- Základní pravidla **TEAM3** platí, avšak namísto obvyklých karet plánů budete hrát s kartami plánů pro **PROSTOROVÝ PRES**.
- Stále platí, že musíte kartu plánu dokončit během 3 minut. Jelikož se však jedná o složitější plány, stačí k vítězství, když dokončíte pouze tolik plánů, kolik hráčů je ve hře.



Úspěšně dokončené **plány** si odložte stranou, lícem dolů.



Pokud hráči nestihnou daný **plán** ve stanoveném čase dokončit, končí kolo neúspěchem. Kartou odložte stranou, lícem nahoru.



TEAM3VS3

TEAM3versus3 představuje soutěživou variantu hry **TEAM3** pro 6 a více hráčů.

Hráči se rozdělí na dva týmy tak, aby měl každý alespoň 3 hráče. Každý tým si také vezme sadu 5 stavebních dílků (jeden od každého tvaru). Oba týmy poté budou soustřeďit, kdo z nich jako první dokončí společnou kartu plánu úrovně 1. Tým, který si jako první připsá **6** úspěchů, vítězí. Pokud mají týmy nerozhodné skóre, pokračujte dalšími koly, dokud některý z týmů neprohráje.

Kde sedět:

Jakmile každý hráč obdrží svou **kartu role** pro dané kolo, měli by se oba **architekti** posadit nebo postavit vedle sebe, aby dobře viděli na společnou **kartu plánu**. Další možností je dohodnout se na plnění odlišných úkolů. V takovém případě není podstatné, kde kdo sedí.



Albi



www.Brain-Games.com

© 2019 Brain Games
Publishing SIA

Na přední straně karty je zobrazena jedna strana stavby, kterou musíte dokončit. Vaším úkolem je pokusit se poskládat svých **pět různých** stavebních dílků tak, aby některá ze stran výsledné stavby přesně odpovídala kartě plánu (viz obrázek).



S oběma verzemi vás čeká ještě větší zábava!

Pokud budete hrát s oběma verzemi hry, můžete soutěžit s více týmy!

Každá verze disponuje dostatečným množstvím stavebních dílků na to, aby mohly dva týmy pracovat na plánech pouze úrovně 1 NEBO jeden tým na plánech všech úrovní.

POKUD VŠAK máte k dispozici jak různovou, tak zelenou verzi hry, můžete hrát buďto se 4 týmy usilujícími o dokončení úkolů úrovně 1, nebo 2 týmy soutěžícími v úrovni dle svého výběru.

P.S.: Každá barevná verze hry navíc obsahuje svůj vlastní balíček karet plánů a jedinečné mini rozšíření.

Na hře pracovali:

Vývoj hry: Reinis Butāns, Jānis Grunte, Jeffrey Norman Bourbeau, Egils Grasmanis |
Grafické zpracování: Andrejs Timofejevs, Kaspars Lācis, Oskars Veilands |
Korektury anglické verze: Jeffrey Norman Bourbeau, Vincent Salzillo |
Marketing: Anna Peipina, Reins Grants | Koordinace produkce: Beatrise Rihtere, Inīta Everse | Key account manager: Amandine Bernhard | Prodeje v S.A.: Anita Sareen |
CFO: Lana Grasmāne | Testování hry: Ralfs Alsiņš, Barduchi, Sanda Bērziņa, Artūrs Perejpolkins, Imants Prieditis, Edgars Zakis, Krišjānis Zviēdrāns |
Zvláštní poděkování: Brandon Parsons, Trish Loter, Emily Schmidt, Elm City Games, New Haven Game Makers Guild, John Cutler and Artie Rothenberg
Vedení CZ překladu: David Rozsival | Překlad: Jan Dvořák | DTP CZ verze: Michal Peichl