

VARIANTA SE STÍNOVOU ŘÍŠÍ

ÚVOD

Pokud byste chtěli do partie dvou hráčů přidat více interakce, můžete do hry zapojit Stínovou říši – velice jednoduchého umělého protihráče. Tuto variantu však nedoporučujeme pro vaši první hru Tapestry.

Stínová říše nedělá nic jiného, než že postupuje na stupnicích pokroku (aniž by získávala přínosy nebo bonusy), čímž může získat dominanty a úspěch „Dokončí libovolnou stupnici pokroku“.

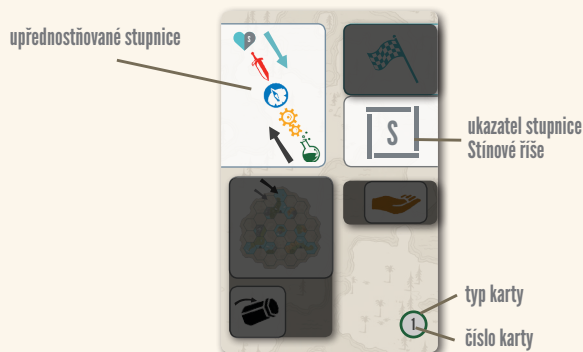
PŘÍPRAVA HRU

1. Vyberte barvu pro Stínovou říši.
2. Na počáteční pole každé ze stupnic pokroku umístěte 1 z žetonů hráče Stínové říše. Další žeton připravte poblíž.
3. Hod'te kostkou vědy a vedle příslušné stupnice umístěte jeden žeton osídlení. Toto je oblíbená stupnice Stínové říše.
4. Vezměte karty rozhodnutí 1–12 (jejich čísla jsou vytištěna na šedém pozadí, tvary nehrají roli) a zamíchejte je. Tím vznikne balíček rozhodnutí.

9
3

STRUKTURA KARTY ROZHODNUTÍ

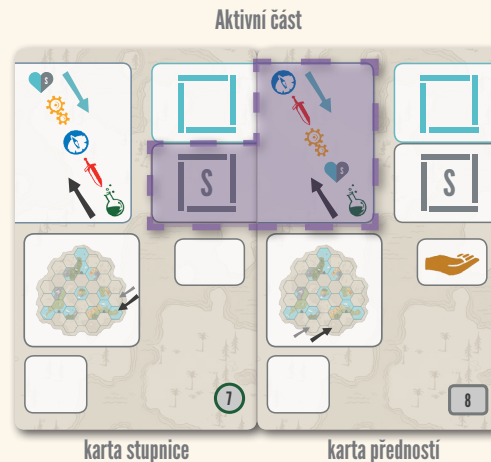
Karty rozhodnutí se skládají z těchto prvků:



Číslo a typ karty nemají ve hře žádnou funkci. Začerněné oblasti se v této variantě nepoužívají.

DVOJICE KARET ROZHODNUTÍ

Když je na tahu Stínová říše, dvojice karet rozhodnutí určí, kde postoupí:



Karta nalevo se nazývá karta stupnice, karta napravo karta přednosti. Ve hře se používá pouze aktivní část (zvýrazněná fialovou barvou).

TAH STÍNOVÉ ŘÍŠE

Stínová říše se účastní střídání tahů stejně jako živí hráči a dodržuje následující postup:

1. Pokud je balíček rozhodnutí prázdný:
 - a. Zamíchejte všech 12 karet a utvořte nový balíček rozhodnutí.
 - b. Pokud žeton Říše dosáhl konce její oblíbené stupnice nebo nachází-li se na ní nějaký dále umístěný žeton, pak se její oblíbenou stupnicí stane stupnice, která odpovídá pravidlu . Přesuňte na ni žeton označující její oblíbenou stupnici (může jít o tu samou stupnici).
 2. Táhněte 2 karty z vrchu balíčku rozhodnutí a položte je lícem nahoru. Toto je nová dvojice karet rozhodnutí.
 3. Postupte se Stínovou říší na stupnici.
 4. Odhod'te dvojici karet rozhodnutí.
- Odhazovací hromádku si můžete prohlédnout kdykoliv během hry.

POSTUPTE NA STUPNICI

Jediné věci, jež může Stínová říše při postupu na stupnici získat, jsou dominanty (odstraňte je z karty dominant) a úspěch „Dokončí libovolnou stupnici pokroku“.

Šedý symbol ukazatele stupnice s písmenem „S“ na kartě stupnice určuje jednu nebo více možných stupnic, po kterých se Stínová říše může vydat.

Možné stupnice jsou:

- Všechny stupnice, na nichž Říše nedosáhla konce.
- Stupnice s nejkratší vzdáleností mezi žetonem Říše a nezvednutou dominantou nebo koncem stupnice. Ignorujte stupnice, na kterých dosáhla konce.
- Stupnice s nejkratší vzdáleností mezi žetonem Říše a koncem stupnice. Ignorujte stupnice, na kterých dosáhla konce.
- V případě, že je možných stupnic více, postoupí Říše na stupnici, která je první v posloupnosti upřednostňovaných stupnic na kartě přednosti (ve směru zdola nahoru).
- Označuje oblíbenou stupnici Říše.

Příklad: Pokud jsou pro postup Říše možné stupnice technologie (oblíbená) a vojenství, vybere si podle obrázku upřednostňovaných stupnic výše stupnici technologie, protože je její oblíbená. Pokud by technologie nebyla její oblíbenou stupnicí, vybrala by si vojenství.

KONEC HRU

Stínová říše ukončuje hru ve chvíli, kdy poslední z lidských hráčů provedl své poslední zvýšení blahobytu. Stínová říše se určování konečného vítěze neúčastní. Hru může vyhrát pouze jeden z lidských hráčů.