

TAPESTRY

ÚPRAVY CIVILIZACÍ



ALCHYMISTÉ

Na začátku hry získají 2 libovolné zdroje (získáte-li Alchymisty v průběhu hry, tyto zdroje nezískáváte).



FUTURISTÉ

Jejich počáteční bonus na začátku hry se snižuje o 1 kulturu a 1 další libovolný zdroj.



IZOLACIONISTÉ

Beze změny.



MYSTIKOVÉ

Beze změny.



ARCHITEKTI

Hraje-li 3 nebo více hráčů, získají Architekti na začátku hry za každého protivníka 10 VB (získáte-li Architekti v průběhu hry, tyto body nezískáváte).



HEROLDI

Na začátku hry ztrácejí 15 VB (začínají s -15 VB).



VŮDCI

Beze změny.



KOČOVNÍCI

Beze změny.



BUDOVATELÉ

Na začátku hry (po prvním zisku zdrojů díky počátečnímu zvýšení blahobytu) ztrácí 1 libovolný zdroj.



DĚJEPRAVCI

Beze změny.



HÉDONISTÉ

Získávají na začátku hry 1 další libovolnou surovinu.



VYVOLENÍ

Na začátku hry získají za každého protivníka 15 VB. Vyvolené nelze získat v průběhu hry.



ARTISTÉ

Beze změny.



VYNÁLEZCI

Beze změny.



MILITANTI

Beze změny.



OBCHODNÍCI

Na začátku hry získají 2 libovolné zdroje (získáte-li Obchodníky v průběhu hry, tyto zdroje nezískáváte).