

# TAPESTRY

## ÚPRAVY CIVILIZACÍ



### ALCHYMISTÉ

Na začátku hry získají 2 libovolné zdroje (získáte-li Alchymisty v průběhu hry, tyto zdroje nezískáváte).



### FUTURISTÉ

Jejich počáteční bonus (ať už na začátku hry či při jejich zisku v průběhu) se snižuje o 1 kulturu a 1 další libovolný zdroj.



### IZOLACIONISTÉ

*Beze změny.*



### MYSTIKOVÉ

*Beze změny.*



### ARCHITEKTI

Hraje-li 3 nebo více hráčů, získají Architekti na začátku hry za každého protivníka 10 VB (získáte-li Architekti v průběhu hry, tyto body nezískáváte).



### HEROLDI

Začínají hru s -15 VB. Získáte-li Heroldy v průběhu hry, okamžitě ztrácíte 15 VB.



### VŮDCI

*Beze změny.*



### KOČOVNÍCI

*Beze změny.*



### BUDOVATELÉ

Na začátku hry (po prvním zisku zdrojů díky počátečnímu zvýšení blahobytu) ztrácí 1 libovolný zdroj. Získáte-li Budovatele v průběhu hry, okamžitě ztrácíte 1 libovolný zdroj.



### DĚJEPRAVCI

*Beze změny.*



### HÉDONISTÉ

Získávají na začátku hry 1 další libovolnou surovinu. Získáte-li Hédonisty v průběhu hry, získáte okamžitě 1 libovolnou surovinu.



### VYVOLENÍ

Na začátku hry získají za každého protivníka 15 VB. Vyvolené nelze získat v průběhu hry.



### ARTISTÉ

*Beze změny.*



### VYNÁLEZCI

*Beze změny.*



### MILITANTI

*Beze změny.*



### OBCHODNÍCI

Na začátku hry získají 2 libovolné zdroje (získáte-li Obchodníky v průběhu hry, tyto zdroje nezískáváte).