

Rythmus hry:

Při hře je třeba udržovat rovnoměrný rytmus. Pakliže ho některý hráč naruší kvůli tomu, že pozapomněl, jaké slovo má říci, nebo zaspal svůj tah, musí si taktéž vzít karty zprostředka stolu.



Žádné nakukování:

Hráči musí svou kartu při vykládání na ústřední hromádku otáčet směrem od sebe. Pokud se některý hráč před vyložением své karty na hromádku na tuto kartu zjevně podívá, prohrává kolo a bere si všechny karty uprostřed stolu.



Zvláštní karty:

Jakmile je vyložena zvláštní karta, musí všichni hráči ihned provést akci popsanou dále a teprve poté POLOŽIT RUKU na ústřední hromádku. Pokud hráč provede nesprávnou akci nebo POLOŽÍ RUKU na hromádku jako poslední, musí si vzít všechny karty uprostřed stolu.

Gorila: Hráči musí nejprve zabušit svými pěstmi do hrudi.



Svišť: Hráči musí nejprve dvakrát zaklepat oběma rukama na stůl.



Narval: Hráči musí nejprve tlesknout rukama nad hlavou a utvořit z nich roh.



Konec hry (...a začátek další?:)

Hra končí ve chvíli, kdy hráč, jemuž nezbývají žádné karty, jako PRVNÍ POLOŽÍ RUKU v reakci na shodu nebo zvláštní kartu. Tento hráč je vítězem.



TACO KOČKA KOZA SÝR PIZZA™



Obsah hry

- 64 karet



Úvod

Taco, kočka, koza, sýr, pizza! Dobře si těchto 5 bláznivých slov zapamatujte. Jakmile se vyřčené slovo sejde se zahranou kartou, musí všichni hráči co nejrychleji položit ruku na hromádku karet uprostřed stolu. Hráč, který zareaguje jako poslední, si vezme všechny karty na hromádce. Reagujte bleskově, jen tak se dokážete zbavit všech svých karet jako první a zvítězíte! Ale pozor! Vaše hlava na vás bude zkoušet nejrůznější triky.

Tato návyková hra je jedinečná stejně jako její název. Užijte si bláznivou zábavu, kterou vám přináší!

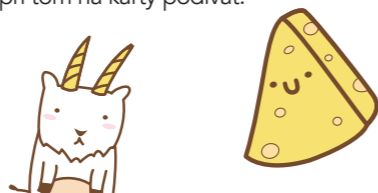


Cíl hry

Zbavte se všech svých karet, a pak jako PRVNÍ položte ruku na hromádku karet uprostřed stolu, jakmile uvidíte **shodu** nebo **zvláštní kartu**.

Příprava

Zamíchejte všechny karty a rozdejte je lícem dolů rovným dílem mezi hráče (zbylé karty vraťte do krabičky). Při hře 2, 3, 4 nebo 5 hráčů se každému rozdává pouze 12 karet (náhodně). Hráči si z rozdaných karet před sebou utvoří lícem dolů dobírací balíček. Nesmí se při tom na karty podívat.



Termity (pardon, termíny):

Dobírací balíček: Balíček karet, které má každý hráč před sebou.
Ústřední hromádka: Hromádka karet uprostřed stolu.
Shoda: Nastává, když se karta shoduje se slovem, které hráč pronese.

Jak se to hraje?

Hráč po levici rozdávajícího hráče vyloží doprostřed stolu lícem nahoru kartu a současně řekne „taco“ (vyslovuje se to „tako“ a je to moc dobré jídlo). Další hráč po levici poté na předchozí kartu položí lícem nahoru svou kartu a současně řekne „kočka“.



Takto hra pokračuje dál (za odříkávání: „taco“, „kočka“, „koza“, „sýr“, „pizza“, „taco“, „kočka“, „koza“, „sýr“, „pizza“... atd.), dokud se nestane následující:

Karta, kterou hráč právě vyložil, se shoduje se slovem, které pronesl (hráč například vyloží kartu pizzy a řekne při tom „pizza“).



V té chvíli musí všichni hráči PLÁCNOUT RUKOU na hromádku uprostřed stolu. Kdo to udělá jako POSLEDNÍ, vezme si celou ústřední hromádku a dá si ji naspod svého dobíracího balíčku. Tento hráč poté zahájí další kolo slovem „taco“, další hráč po něm řekne „kočka“, následující „koza“... a tak dále.



Navíc:

Pokud některý z hráčů vyčerpal všechny své karty, nadále se účastní odříkávání „taco“, „kočka“, „koza“, „...“ atd., a stále se snaží PLÁCNOUT RUKOU na ústřední hromádku, jakmile se objeví shoda nebo zvláštní karta. Stále může získat karty z ústřední hromádky, plácne-li jako poslední, nebo poruší-li některé z pravidel (viz dále).

Cukání (neboli nervocuk):

Pokud některý z hráčů položí ruku na hromádku omylem, nebo jen pohyb započne a pak ruku stáhne (ucukne), prohrává toto kolo a vezme si všechny karty uprostřed stolu.

