



PARKY PO ZOTMENÍ • SK

V rozšírení hry **PARKY**, s názvom *Po zotmení* na hráčov čakajú nové karty parkov so vzrušujúcimi akciami, nové karty roka s ďalšími možnosťami bodovania a zábavný spôsob objavovania turistickej trasy s využitím táborísk. Na svojej ceste tiež určite stretnete viac divokých zvierat, pripravili sme pre vás preto ďalšie žetóny. Nové karty parkov zároveň dopĺňajú a uzatvárajú zbierku národných parkov USA, tak ako existujú v máji 2020. **VERZE 1.0**

 **Keymaster™** *Fifty-Nine Parks* 



Hľadáte inšpiráciu?
Chcete sa (nie len) o našich hráčov
porozprávať s ďalšími nadšenými hráčmi?
Pripojte sa do skupiny „Hry nás baví“!

Chýba vám komponent alebo máte nejaký poškodený?
Napíšte nám na info@albi.sk a my vám zašleme náhradný!

HERNÉ KOMPONENTY



1 doska táboriska



24 kariet parkov (TAROTOVÝCH • 70 X 120 MM)



26 kariet roku (MALÝCH • 50 X 75 MM)



4 žetóny zvierat (DREVENÉ)



4 žetóny stanu (DREVENÉ)



6 dielikov táboriska (46 X 75 MM)

PRÍPRAVA HRY

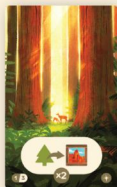
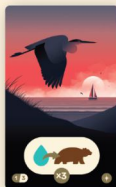
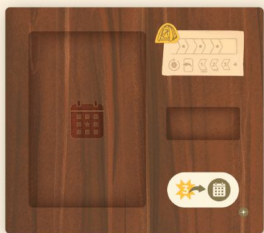
Pripravte hru rovnako ako pri partii základnej hry Parky, s nasledujúcimi úpravami:

PARKY Z ROZŠÍRENIA PO ZOTMENÍ • Zmiešajte dokopy karty parkov zo základnej hry i z rozšírenia. Potom ako obvykle balíček položte na herný plán a vyložte tri karty do ponuky



ZVIERATÁ • Dajte každému hráčovi na začiatok jeden žetón zvierata.

//// PRIESTOR TRASY ///



PRIPRAVTE TÁBOR • Keď zostavíte trasu, umiestnite pod štartový dielik dosku táborísk. Pri hre 4 alebo 5 hráčov ju otočte stranou s nahor.

Vezmite dieliky s táboriskami, a ak hráte v 5 hráčoch, položte vedľa dosky táborísk dielik označený v pravom dolnom rohu symbolom . V opačnom prípade tento dielik vráťte do krabice.

Zvyšné dieliky táborísk zamiešajte a potom 3 z nich položte do priestoru táborísk. Uistite sa, že sú všetky dieliky otočené správnou stranou nahor – v ľavom dolnom rohu by mal byť symbol obdobia . Všetky nepoužitú dieliky vráťte do krabice.

POSTAVTE STANY • Ak sú na lokáciách trasy pripravené žetóny počasia, rozložte nad ne i stany 🏠, na dieliky označené na nákrese hviezdikami:



cieľ trasy **1–3 HRÁČOV** použite 3 🏠. Zvyšné 🏠 vráťte do krabice. Položte 🏠 na lokáciu tesne pred dielikom cieľa trasy. Potom smerom k štartu trasy položte 🏠 na každú druhú lokáciu tak, aby medzi každou lokáciou so 🏠 ležala lokácia bez 🏠.



Pri hre **4–5 HRÁČOV** položte jeden 🏠 navyše medzi dvojicu 🏠 najbližšie k štartu trasy.



BODKY ZNÁZORŇUJÚ POČET TÝCHTO KARIET V BALÍČKU ROKA.

KARTY ROKA • Balíček kariet roka zo základnej hry vráťte do krabice – v rozšírení Po zotmení sa tieto karty nepoužívajú. Balíček kariet roka z rozšírenia zamiešajte a každému hráčovi rozdajte 2 karty. Balíček odložte na dosku táborísk. Každý hráč si potom jednu kartu roka vyberie a druhú vráti lícom dole naspodok balíčka.



Karty roka z rozšírenia Po zotmení sa vždy odhadzujú lícom dole naspodok balíčka.

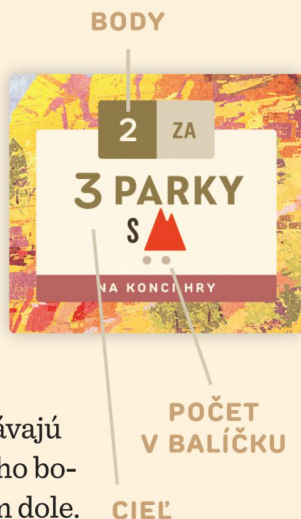
TIP NA CESTU • Ak chcete vyskúšať akčnejší variant, zmiešajte 24 kariet parkov z rozšírenia Po zotmení s 24 náhodnými či vybratými kartami parkov zo základnej hry. Polovica kariet tak bude obsahovať **OKAMŽITÝ EFEKT** ⚡.

POZNÁMKY KU KARTÁM ROKA

Balíček kariet roka z rozšírenia Po zotmení prináša nové osobné výzvy a nové varianty cieľov zo základnej hry. Zároveň môžete vďaka akciám, ktoré ponúkajú karty parkov a táborísk, získať počas hry viacero kariet roka.

Každý cieľ na nových kartách roka je premenlivý: čím lepšie sa vám danú úlohu podarí splniť, tým viac bodov získate. Karty roka z rozšírenia Po zotmení vás odmenia jedným alebo dokonca dvoma bodmi za *každý prípad splnenia* cieľa – môžu vám teda na konci roka vyniesť značný bodový zisk.

Rovnako ako v základnej hre zostávajú všetky karty roka až do záverečného bodovania neverejné – otočené lícom dole.

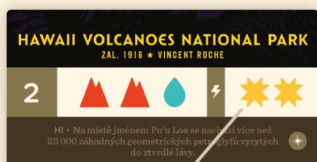


BODOVANIE • Na konci hry sa započítajú body za všetky karty roka, ktoré majú hráči u seba. Ak však niektorý hráč vlastní viac kópií rovnakej karty, vyhodnotí jej bodový prínos iba *raz*. Ak si druhý raz potiahnete rovnakú kartu, radšej sa ju snažte pomocou táboriska vymeniť.



PRÍKLAD • Karta „Cestovateľ“ ponúka bod za každú kompletnú skupinu zdrojov v rámci všetkých hráčových parkov. Ak na konci hry máte na kartách vašich navštívených parkov 4 slnká, 6 vôd, 10 hôr a 7 lesov, získate 4 víťazné body. Aj keby ste hru ukončili s dvoma kartami „Cestovateľ“, hodnotiť sa bude len jedna z nich.

POZNÁMKA • Na plnenie cieľov na kartách roka sa počíta iba so symbolmi naľavo od ⚡. Všetky symboly na kartách parkov z rozšírenia Po zotmení nachádzajúce sa v časti s okamžitým efektom sa na plnenie cieľov nepočítajú.



NEPOČÍTAJÚ SA DO CIEĽOV KARIET ROKA

PREHĽAD KARIET ROKA OD A DO Z

ASTRONÓM •	1 BOD za každé 3 symboly slnka v navštívených parkoch
CESTOVATEĽ ••	1 BOD za každú zbierku symbolov lesa, hory, slnka a vody v navštívených parkoch
EKOLÓG •	1 BOD za každé 2 symboly lesa v navštívených parkoch
FOTOGRAF ••	1 BOD za každé 4 získané fotografie
HOROLEZEC ••	2 BODY za každé 3 navštívené parky obsahujúce symbol hory
KAJAKÁR ••	2 BODY za každé 3 navštívené parky obsahujúce symbol vody
KANOISTA •	1 BOD bod za každé 3 symboly vody v navštívených parkoch
LESNÍK ••	2 BODY za každé 3 navštívené parky obsahujúce symbol lesa
LEZEC •	1 BOD bod za každé 2 symboly hory v navštívených parkoch
LOVEC ZÁŽITKOV ••	2 BODY za každé 3 žetóny v zásobe na konci hry
OCHRANÁR ••	1 BOD za každé zviera v zásobe na konci hry
PLÁNOVAČ ••	1 BOD za každé 2 symboly slnka v cene vášho vybavenia
PÚTNÍK ••	1 BOD za každý navštívený park s okamžitým efektom vybavenia
TRAMP ••	2 BODY za každé 3 navštívené parky obsahujúce symbol slnka
ZBERATEĽ ••	2 BODY body za každú zbierku obsahujúcu navštívené parky v hodnote 2, 3 a 4 bodov

POZNÁMKY KU KARTÁM PARKOV

Karty parkov v rozšírení Po zotmení obsahujú aj okamžité efekty. Spoznáte ich podľa symbolu ⚡ napravo od dobre známych symbolov potrebných na návštevu parku. Tieto efekty sa vyhodnocujú podobne ako pri kartách vybavenia s ⚡, aktivujú sa však *pri návšteve* parku.

Najprv musíte odovzdať žetóny uvedené v ľavej časti karty, aby ste mohli park navštíviť, a potom *môžete* vyhodnotiť ⚡. Ak efekt nevyužijete, príležitosť je premeškaná.

PRÍKLAD • Nina vo svojom ťahu presunie turistu do cieľa trasy a vyberie si akciu „návšteva parku“. Rozhodne sa navštíviť park



Grand Teton, ktorý má rezervovaný: odovzdá žetóny lesa, hory a slnka. Potom vyhodnotí okamžitý efekt ⚡ na karte a rezervuje si park z ponuky na hernom pláne. Kartu parku Grand Teton potom presunie medzi svoje navštívené parky.

Ak si niekto rezervuje či navštívi park z ponuky na hernom pláne, nahradte ho hneď ďalšou kartou parku z balíčka

3

Niektoré nové parky obsahujú aj hneď symbol ľubovoľného žetónu. Na splnenie požiadavky môžu hráči použiť ľubovoľnú kombináciu žetónov v uvedenom počte.

Ak chce napríklad hráč navštíviť park Death Valley, musí odovzdať dva žetóny slnka a *ľubovoľné* dva žetóny.




VYBAVENIE NOVÝCH PARKOV • Zľava, ktorú poskytuje niektoré vybavenie pri návšteve parkov, sa vzťahuje iba na *konkrétne žetóny* potrebné na návštevu daného parku. Nevzťahuje sa na hnedý symbol ľubovoľného žetónu. Ak by teda mal hráč v našom príklade s parkom Death Valley kartu vybavenia so zľavou 1 slnka a 1 vody pri návšteve parku, odovzdal by hráč 1 slnko, ale stále by musel odovzdať ešte 2 ľubovoľné žetóny, pretože zľava 1 vody neplatí pre hnedý symbol.



Pamätajte, že park musíte najprv navštíviť a až potom môžete vyhodnotiť jeho okamžitý efekt.

POZNÁMKY K TÁBORISKÁM

Táborisko prináša nové zážitky k vášmu putovaniu. Ak však chcete čo najviac využiť jeho výhody, musíte, tak ako pri každom kempovaní, trochu plánovať. Táborisko predstavuje symbol , ktorý sa na niektorých lokáciách objaví na začiatku každého obdobia.





POUŽITIE ŽETÓNU TÁBORA • Keď umiestnite svojho turistu na lokáciu so stanom, máte dve možnosti:

1 • Môžete danú lokáciu navštíviť tak ako obvykle a vyhodnotiť jej akciu (a prípadne získať žetón počasia).

ALEBO

2 • Môžete si vziať žetón stanu, ktorý tu leží, a položiť ho na niektoré *voľné* táborisko, čo vám umožní vyhodnotiť akciu daného táboriska.



Peter dôjde so svojim turistom do lokácie s . Namiesto toho, aby vykonal akciu danej lokácie a získal žetón počasia, rozhodne sa utáboriť – položí  na jedno z táborísk a vyhodnotí jeho akciu. Ak na niektorom z táborísk leží , nie možné na ňu umiestniť ďalší  a vyhodnotiť jeho akciu.

Poznámka: Hráč si pri využití táboriska neberie žetón počasia. Táborenie v stanoch poskytuje príjemnú ochranu pred prírodnými živlami – teda väčšinou...


AKCIE TÁBORÍSK • Táborisko ponúka vzrušujúce akcie, ktoré sa s koncom obdobia často premenia:





OUT EVERY SEASON



AKCIE NA DOSKE TÁBORÍSK



Odovzdajte 3 žetóny slnka a vezmite si z balíčka 2 karty roka. Potom jednu kartu z ruky odložte naspodok balíčka. Odložená karta nemusí byť jednou z tých, ktoré ste si potiahli počas tejto akcie.



Pri hre 1 – 3 hráčov sa na doske nachádza jedno políčko na . Pri hre 4 a viac hráčov obsahuje druhá strana dosky 2 políčka.

AKCIE TÁBORÍSK – POKRAČOVANIE



  **1·3** Odovzdajte žetón hory a vezmite si 5 žetónov slnka.



  **2·4** Odovzdajte žetón lesa a vezmite si 5 žetónov vody.

  **1·3** Odovzdajte žetón lesa a vezmite si fotografiu.



  **2·4** Odovzdajte žetón hory a vezmite si fotografiu.

MÔŽU SA USKUTOČNIŤ AŽ 2X V JEDNOM ŤAHU.



  **1·3** Odovzdajte žetón vody a vezmite si zviera.

  **2·4** Odovzdajte žetón slnka a vezmite si zviera.

MÔŽU SA USKUTOČNIŤ AŽ 3X V JEDNOM ŤAHU.

  **1·2** Vezmite si čutoru a žetón vody.

Presuňte si všetky žetóny vody zo svojich naplnených čtór do zásoby.

  **3·4** *Poznámka: Táto voda sa nepovažuje za práve získanú, takže ňou nemožno čtóry znovu naplniť.*

Vezmite si žetón vody.

Odložte jednu zo svojich kariet vybavenia alebo roka naspodok balíčka. Potom si môžete vziať buď vrchnú kartu z balíčka roka alebo vybavenia, alebo ľubovoľnú kartu vybavenia z ponuky.



1·4

Poznámka: Nemusíte si vziať kartu rovnakého typu, ako ste odhodili.

Odovzdajte 2 žetóny slnka a odložte 3 karty vybavenia z ponuky naspodok balíčka. Vezmite 3 nové karty vybavenia a vyložte ich do ponuky na hernom pláne. Môžete si zadarmo vziať 1 kartu vybavenia z ponuky alebo zvrchu balíčka.



2·3



1-3

Vezmite si žetón vody, rezervujte si park a znovu zapáľte svoj táborák.





2-4

Vezmite si žetón slnka, rezervujte si park a znovu zapáľte svoj táborák.

POUŽÍVA SA IBA PRI HRE 5 HRÁČOV, A TO V KOMBINÁCII S ĎALŠÍMI 3 NÁHODNÝMI TÁBORISKAMI.

Pamätajte, že zvieratá môžete pri vyhodnocovaní akcií použiť namiesto ľubovoľného druhu žetónu.

POZNÁMKY K FOTOAPARÁTU •  vám ako obvykle umožňuje na získanie fotky odovzdať jeden ľubovoľný žetón. Ak teda vlastníte  a navštívite táborisko či park, ktorý umožňuje fotografovať, môžete namiesto vyobrazeného žetónu odovzdať *ľubovoľný* žetón.



TÁBORÁKY • Ak sa v lokácii so  nachádza niektorý turista, stále môžete využiť svoj táborák a poslať na túto obsadenú lokáciu svojho vlastného turistu. Potom sa môžete rozhodnúť, či vyhodnotíte akciu lokácie, alebo použijete  na návštevu táboriska. Ak navštívite lokáciu s iným turistom, pričom na nej stále leží žetón počasia, získate pri vyhodnotení akcie lokácie i tento žetón.

VYBAVENIE A TÁBORENIE • Efekt kariet vybavenia odkazujúcich na určitú lokáciu sa aktivuje (pri splnení podmienok), aj keď sa hráč rozhodne táboriť v tejto lokácii.




MILOVNÍCI DIVOČINY • Odporúčame vyskúšať hru s použitím voliteľného pravidla, ktoré jednému žetónu zvieratá dáva hodnotu hnedého symbolu s číslom 2. Toto pravidlo sa uplatní pri návšteve parkov s týmto symbolom alebo pri získavaní fotiek na trase. Príklad: Na lokácii, v ktorej sa dá fotiť, môžete namiesto 2 ľubovoľných žetónov odovzdať 1 zviera a získať tak fotku.

ZMENA OBDOBIA

Okrem obvyklých krokov pri zmene obdobia odstráňte prípadné žetóny počasia, ktoré zostali na dielikoch trasy. Z táborísk aj z trasy odstráňte všetky . V prípade potreby otočte dieliky táborísk tak, aby čísla v ich ľavom dolnom rohu zodpovedali nadchádzajúcemu obdobiu. Tieto nové akcie budú teraz k dispozícii. Akcia vytlačená na doske táborísk, ktorá ponúka zisk karty roka, zostáva rovnaká pre všetky ročné obdobia. Nakoniec ešte, tak ako pri príprave nového obdobia, položte na dieliky novej trasy . A môžete vyraziť v ústrety ďalšiemu ročnému obdobiu!




Ak si nebudete istí tým, v ktorom ročnom období sa nachádzate, pozrite sa na zostávajúce dieliky pokročilých lokácií vedľa trasy. Prvé obdobie sa začína s tromi, druhé s dvoma, tretie s jednou a štvrté obdobie so žiadnou nevyužitou pokročilou lokáciou







Všetky užitočné informácie na prípravu nového ročného obdobia a rozostavenie  nájdete prehľadne zhrnuté vo forme symbolov na doske táborísk.

PODROBNOSTI K HRE 1 HRÁČA

Príprava hry pre jedného hráča je podobná ako pri základnej hre, s niekoľkými zmenami:

- Pridajte do hry nové karty parkov z rozšírenia Po zotmení
- Namiesto pôvodných kariet roka použite karty z rozšírenia
- Pripravte táborisko a   
- Pamätajte, že začínate s 1 žetónom zvieratá

POHYB SPRÁVCŮ • Správcovia sa po trase pohybujú obvyklým spôsobom – po otočení karty vybavenia. Ich prácou je ale okrem iného upratať táborisko, keď zadný správca prejde popri ! Vždy, keď sa správca, ktorý je na ceste pozadu, presunie cez alebo na lokáciu s , daný žetón odhodí, takže už nebude možné ho v tomto ročnom období využiť. Ak sa stane, že zadný správca parku dôjde na lokáciu so žetónom počasia a , je na vás, či správca vezme žetón počasia, alebo odstráni .

POČÍTANIE BODOV V SÓLOVEJ HRE

Nové karty roka a parkov a akcie na táboriskách umožňujú nazbierať väčší počet bodov. Úspech v hre sa teda upravuje takto:


MENEJ AKO 25 BODOV • Je jasné, že hlavným cieľom bolo ísť sa prejsť...

25–29 • Cestu ste si užívali ako naozajstný milovník trekov.

30–34 • Stal sa z vás ostrieľaný tramp!

35+ • Na zážitky z tejto cesty budete spomínať po celý život. **GRATULUJEME!**

ULOŽENIE KOMPONENTOV

Balíček parkov môžete rozdeliť tak, aby sa vošiel do krabice základnej hry a krabice rozšírenia. Ak chcete karty roztriediť, hľadajte symbol  v pravom dolnom rohu kariet rozšírenia.

Nové žetóny zvierat sa zmestia do časti GameTrayz™ v krabici základnej hry. Ak máte problém uložiť žetóny, najprv vložte žetóny slnka a vody do najväčších priehradiek, až potom uložte ostatné žetóny.

NA HRE SPOLUPRACOVALI

NÁVRH ROZŠÍRENIA • Mattox Shuler

VÝVOJ • Matt Aiken, Jennifer Graham-Macht & Henry Audubon

REDAKCIA PRAVIDIEL • Travis D. Hill & Donny Behne

SADZBA KOMPONENTOV/FIGÚRKY • Mattox Shuler & Kyle Key

ILUSTRÁCIE PARKOV • Fifty-Nine Parks

Ďalšie zaujímavé hry nájdete na stránke **KEYMASTERGAMES.COM**

Pozrite si nové ilustrácie z hry ako veľkoplošné tlačoviny na

59PARKS.NET

@KEYMASTERGAMES

@FIFTYNINEPARKS

TESTERI • Erin Anderson, Kevin Anderson, Marjorie Anderson, Matteo Bertassi, CJ Bourque, Joe Capuano, Joe Capuano III, Krista Cox, Josh Ellis, Carlos Flores, Joseph Keck, Daniel Natal, Umberto Rossi, Kei Sato, Sara Sato, Mary Skiver, Stephanie Stratton, Tim Sullivan, Roel Tersteeg, Jack Thomas, Carolyn Thomas, Justin Tucker, Don Weiss, Matt Wilkerson, Daryl Williams, Jarod Williams, Terri Williams

ARTISTS IN THE GAME

ARTIST INFO	PARK(S) ILLUSTRATED
Jonathan Bartlett BARTLETTSTUDIO.COM	WIND CAVE
Kristen Boydstun KRISTENBOYDSTUN.COM	LAKE CLARKE
Nicolas Delort NICOLASDELORT.COM	ARCHES (NIGHT)
Johnny Dombrowski JOHNNYDOMBROWSKI.COM	CANYONLANDS (DAY)
David Doran DAVIDDORAN.CO.UK	KOBUK VALLEY
Laurent Durieux LAURENTDURIEUX.COM	GLACIER
Cristian Eres CRISTIANERES.COM	DEATH VALLEY
Ft. Lonesome FTLONESOME.COM	BIG BEND (NIGHT)
Jay Gordon JAYGORDONDRAWS.COM	REDWOOD (STAG)
Leesha Hannigan LEESHAHANNIGAN.COM	KATMAI
Kevin Hong KEVINHONG.COM	PETRIFIED FOREST
Rory Kurtz RORYKURTZ.COM	ROCKY MOUNTAIN (NIGHT)
Simon Marchner SIMONMARCHNER.DE	INDIANA DUNES
Mike McCain LOWSUNSAMURAI.COM	PINNACLES
Dan McCarthy DANMCCARTHY.ORG	CANYONLANDS (NIGHT) • ZION DENALI • CRATER LAKE
Plaid Mtn. PLAIDMTN.COM	VOYAGEURS
Vincent Roché @VINCENT_ROCHE	HAWAI'I VOLCANOES
Kim Smith KIMILLUSTRATION.COM	GRAND TETON (BISON)
Telegramme Paper Co. TELEGRAMME.CO.UK	HOT SPRINGS
Glenn Thomas GLENNTHOMAS.STUDIO	REDWOOD (DOE)
Marianna Tomaselli MARIANNATOMASELLI.NET	WHITE SANDS