

PARKY

RÝCHLY SPRIEVODCA

AKCIE



Prvý ťah patrí hráčovi s . Hráč vo svojom ťahu posunie jedného zo svojich turistov v smere cesty na niektorú z neobsadených lokácií trasy a vykoná jej akciu. Ak chce navštíviť už obsadenú lokáciu, musí otočiť svoj žetón táboráka.

ČUTORY

Čutoru hráč naplní tak, že získanú v tomto ťahu nepridá do svojej zásoby, ale ju položí na . Potom vykoná akciu tejto čutory. V jednom ťahu je možné naplniť aj viac čutor, ale vždy je nutné použiť získanú v aktuálnom ťahu.

POTIAHNI KARTU ČUTORY **TVOJA ČTORA**

FOTOAPARÁT A FOTENIE

Len čo hráč vstúpi na lokáciu: , odovzdá ľubovoľne dva žetóny a získa za ne fotku. Každá fotka má hodnotu **1 VÍŤAZNÝ BOD**. Po získaní fotky hráč získa ešte aj fotoaparát. Ten umožňuje hráčovi fotografovať za cenu len jedného žetónu namiesto dvoch.

HRÁČ S MÔŽE ZÍSKAŤ FOTKU NA KONCI OBDOBIA.

OKAMŽITÝ EFEKT CENA



TRVALÁ VÝHODA

KÚPA VYBAVENIA

Hráč si vyberie jednu z trojice kariet vybavenia z ponuky a odovzdá množstvo zodpovedajúce jej cene. Každé vybavenie poskytuje hráčovi výhodu, ktorá platí až do konca hry. Niektoré karty okrem toho obsahujú okamžitý efekt **OKAMŽITÝ EFEKT**, ktorý sa spustí jednorazovo hneď po kúpe karty.

REZERVÁCIA PARKU

Hráč si vyberie jednu z trojice kariet parkov z ponuky alebo vrchnú kartu z balíčka parkov. Zvolenú kartu položí *naležato* pred seba (lícom nahor). Rezervované parky môže hráč navštíviť v niektorom ďalšom ťahu pri akcii „návšteva parku“. Hráč, ktorý túto akciu v cieľi trasy vykoná ako prvý, získava zároveň .

NÁVŠTEVA PARKU

Hráč si vyberie jednu z trojice kariet parkov z ponuky na hracom pláne alebo jeden zo svojich rezervovaných parkov a odovzdá príslušné žetóny. Potom si kartu vezme a položí si ju *nastojato* pred seba. Body za navštívené parky sa budú započítavať na konci hry.



LOKÁCIE



Získavaš žetón lesa.



Získavaš žetón hory.



Získavaš 2 žetóny slnka.



Získavaš 2 žetóny vody.



Potiahni si čturu **ALEBO**



odovzdaj 2 žetóny a vezmi si fotku a fotoaparát.



Získavaš žetón slnka a vody (**IBA PRI HRE 4 A VIAC HRÁČOV**).



SYMBOL LOKÁCIE

Karty môžu odkazovať na určitú lokáciu pomocou symbolu danej lokácie a symbolu trasy.



Odovzdaj 1 ľubovoľný žetón a vezmi si žetón zvieräta.

1

SYMBOL ĽUBOVOĽNÉHO ŽETÓNU

Hnedý štvorček symbolizuje možnosť použiť ľubovoľný žetón.



Odovzdaj 1 žetón a vezmi si 1 ľubovoľný žetón (okrem zvieräta). Toto môžeš ešte raz zopakovať.

PARKY

Rezervuj si alebo navštív park **ALEBO**



kúp kartu vybavenia.




Odovzdaj žetón vody a skopíruj akciu z inej lokácie obsadenej turistom.

HRÁČ MÔŽE NA KONCI SVOJHO ŤAHU VLASTNIŤ NAJVIAC 12 ŽETÓNOV.

TÁBORÁKY



Hneď ako jeden z hráčových turistov dôjde do cieľa trasy , daný hráč znovu zapáli svoj táborák.




CIEĽ TRASY

POSLEDNÝ TURISTA NA TRASE

Ak na trase zostáva už len posledný turista, musí ho jeho hráč presunúť do cieľa trasy.



ZVIERATÁ

Zvieratá sú žolík. Hráč ich môže použiť namiesto ľubovoľného iného žetónu pri návštevách parkov, získavaní fotiek, nákupe vybavenia a návšteve rieky. *Zvieratá nie je možné použiť na naplnenie čtury alebo ako súčasť akcie lokácie/čtury* .