



ČLOVEČE, NEHNEVAJ SA !

Hra pre 2 – 4 hráčov, každý má 4 figúrky zvieratiek rovnakej farby.

— Klasická hra Človeče, nehnevaj sa! —

Cieľom hry Človeče, nehnevaj sa! je dovest' všetky svoje zvieratká do bezpečného domčeka. Cestou si však musíte dávať pozor, aby vás súperi nevyhodili z cesty a nevrátili späť na začiatok. Až vás niekto vyhodí, nehnevajte sa – je to hra, ktorá vás má naučiť prehrávať!

Na začiatku hry sa zvieratká umiestnia do rohov hracej dosky označených príslušnou farbou hráča. Hráči striedavo hádžu kockou, kým na kocke nepadne číslo 6. Ak padne, tak hráč môže nasadiť jedno zo svojich zvieratiek na štartové pole s šípkou, čo je vždy prvé pole napravo od rohu, kde stoja zvieratká. Potom hodí kockou ešte raz a svoje zvieratko posunie o toľko polí, kol'ko padlo na kocke.

Dalej sa hráči striedajú a hádžu kockou. Ak niekomu padne opäť číslo 6, môže nasadiť ďalšie zvieratko do hry a hádzať znovu alebo sa posunúť o príslušný počet polí zvieratkom, ktoré je už v hre. Výsledky z opakovanej hodov môže rozdeliť i medzi viacero svojich zvieratiek.

(Príklad: Ak padne 6, hráč nasadí nové zvieratko do hry, potom hodí znova a padne 4 a on sa posunie iným svojím zvieratkom o 4 polia dopredu.)

Zvieratko musí byť z pola vyhodené, ak postúpi zvieratko iného hráča na jeho miesto. V tom prípade musí ísť zvieratko späť do rohu svojej farby a čaká, až hráčovi opäť padne číslo 6.

Hráč, ktorý ako prvý dovedie všetky svoje zvieratká do domčeka, vyhráva.

Pravidlá je možné upravovať i podľa seba, ak sa na nich zhodnú všetci prítomní hráči.

— Ďalšie varianty —

Utečenec

Hra pre 2 hráčov. Každý hráč si vezme 4+1 zvieratká (4 zvieratká v jednej farbe a 1 zvieratko v odlišnej farbe). Zvieratko v odlišnej farbe je tzv. Utečenec, ktorý, ak je nasadený, blúdi proti smeru všetkých ostatných a ako jediný smie vyhadzovať. Zvieratká sa teda smú stretnúť na jednom políčku a zároveň môžu byť obe naraz vyhodené Utečencom (i v prípade, že ide o zvieratko z Utečencovho tímu). Vyhráva ten, kto napriek Utečencovi dôjde všetkými štyrmi zvieratkami do domčeka.

Mačacia hra

Každý hráč má k dispozícii jedno zvieratko, ktoré postaví na ľubovoľné políčko plánu. Následne sa do hry vloží dohovorený počet značiek (napríklad kamene z dámy) – ich množstvo sa určí podľa požadovanej náročnosti. Princípom hry je striedať sa v hádzaní kockou a dôjsť so svojím zvieratkom na predvolené miesto, teda obísť plán jedenkrát dookola. Ak zvieratko vstúpi na označené políčko, vracia sa na svoje počiatočné pole. Prvý hráč, ktorý obíde plán dookola, vyhral.

Parkovanie

Hráči pred začiatkom hry vyberú osem polí na hracom pláne, ktoré budú slúžiť ako parkovisko. Ktokolvek vstúpi na parkovisko, nie je možné ho vyhodiť, pokial' ho neopustí. Na parkovisku môže naraz stáť i viac zvieratiek z jednej farby. Inak platia klasické pravidlá Človeče.

Bláznivé Človeče

Hra pre 4 hráčov. Hráč začne v rohu niektornej farby so štyrmi zvieratkami – každé zvieratko musí mať inú farbu. Platia rovnaké pravidlá ako pri klasickom Človeče s tým rozdielom, že až hráč nasadí zvieratko, môže posúvať ľubovoľným zvieratkom na pláne (i cudzím). Výnimkou je, že zvieratko, ktoré stojí na štartovom poli, smie posúvať len hráč, ktorému pole patrí. Cieľom hry je dovest' do svojho domčeka štyri zvieratká rôznych farieb. Hráč nesmie posúvať zvieratko, ktoré má rovnakú farbu, ako niektoré, ktoré už doviadol do domčeka.