

Ubongo!

Duel

pre dvoch hráčov od 8 rokov

Princíp hry

Každý z vás dostane 21 dielikov a jednu sériu 9 listov s úlohami. Uložte ich na seba tak, aby list č. 1 ležal úplne hore, pod ním list č. 2 atď. Hodením kockou sa určí úloha, pri riešení ktorej spolu budete súperiť. Obaja hráči sa budú súčasne pokúšať ukladať na svetlú vykladaciu plochu predpísané diely tak, aby ju úplne zakryli. Komu sa to podarí ako prvému, vykrične: „Ubongo!“ a posunie svoju figúrku na bodovacej doske o jedno pole dopredu. Víťazom sa stáva hráč, ktorý sa dostane so svojou figúrkou ako prvý na pole 5.

Pred prvou hrou opatrne uvoľnite dieliky a bodovaciu dosku z kartónového rámu.

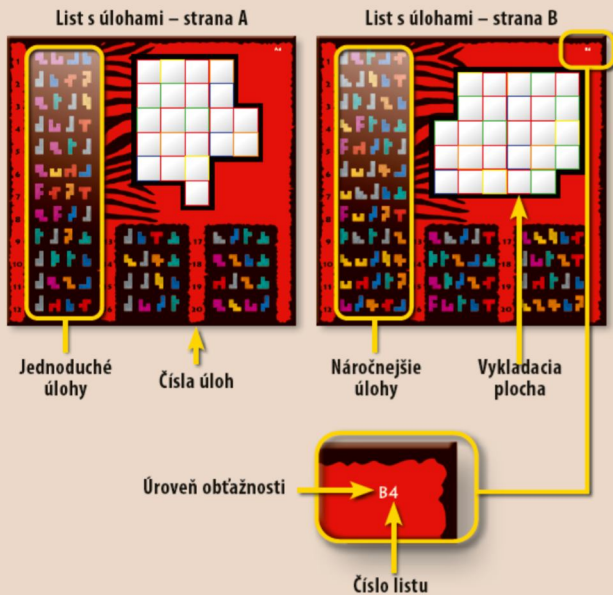
Herný materiál

- 2 × 21 dielikov
- 2 × 9 listov s úlohami
(na každej strane sa nachádza vykladacia plocha a 20 úloh)
- 1 dvadsaťšestenná kocka
- 2 figúrky
- 1 bodovacia doska



Príprava hry

-> Každý z vás si vezme jednu **kompletnú sériu** 9 listov s úlohami. Dohodnite sa, ktorú stranu budete používať (**A alebo B**).



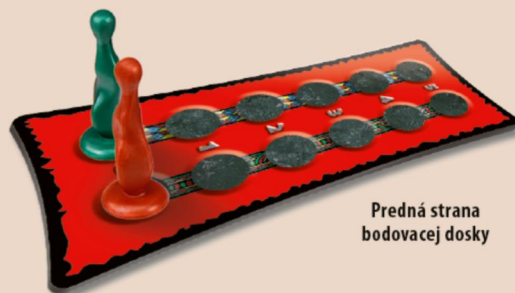
-> Na každej strane listu s úlohami sa nachádza **20 úloh**. Na stranách A sú **jednoduchšie úlohy**, pričom každá z nich vyžaduje **4 dieliky**. Na stranách B sú **náročnejšie úlohy**, z ktorých každá vyžaduje **5 dielikov**. Na prvú hru vám odporúčame použiť jednoduchšie úlohy so 4 dielikmi. Otočte všetky listy s úlohami tak, aby strany A **smerovali nadol**, a zoradte ich **podľa čísel od 1 do 9**, pričom list č. 1 bude úplne hore. Úlohy, ktoré majú prísť bezprostredne na rad, budú teda najskôr zakryté.

-> Každý z vás potom dostane **21 rôznych dielikov** a zvolí si jednu **figúrku**.



-> **Bodovaciu dosku** položte doprostred stola prednou stranou (bez symbolov kocky na poliach 3 a 4) nahor.

-> Svoje **figúrky** postavte na štartovné pole.



Predná strana bodovacej dosky

-> Pripravte si **kocku**.

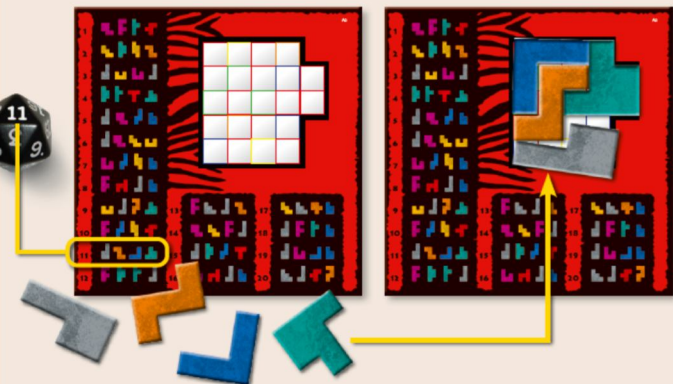


Priebeh hry

Každé kolo prebieha takto:

- > Obráťte **vrchný list s úlohami** tak, aby bolo vidno úlohy so 4 dielikmi.
- > V 1. kole **hádže** mladší hráč. V nasledujúcich kolách sa budete pri hádzaní pravidelne striedať.
- > **Hodené číslo** určuje, **ktorú úlohu** sa budete snažiť čo najrýchlejšie vyriešiť.
- > **Obaja** si čo najrýchlejšie vyhladáte medzi svojimi **21 dielikmi** tie, ktoré sú vyobrazené vedľa **hodeného čísla**.
- > Len čo ich nájdete, musíte pomocou nich presne zakryť **vykladaciu plochu na aktuálnom liste s úlohami**. To znamená, že **vykladacia plocha** musí byť **úplne a presne zaplnená**. Žiadna časť dielikov nesmie zasahovať mimo svetlú vykladaciu plochu. Dieliky je dovolené **natáčať a prevracať** na druhú stranu.

Príklad:



- > Vašou úlohou je čo najrýchlejšie vyriešiť daný rébus. Dokážete tento duel obrátiť vo svoj prospech?

Tip:

Niektoré dieliky sa dajú zmysluplne položiť len na zopár miest na vykladacej ploche. Umiestite ich ako prvé a potom vyskúšajte všetky možnosti vyloženia.

- > Hráč, ktorému sa ako prvému podarí úlohu vyriešiť, zakričí „**Ubongo!**“
- > Ten, kto bol rýchlejší, posunie svoju figúrku na bodovacej doske o 1 pole dopredu. Porazený hráč nedostane žiadny bod!

Nové kolo

Obaja otočte ďalší list s úlohami (A2, resp. B2), hodte kockou, čím určíte úlohu, a môže začať ďalšie kolo.

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď sa niektorá z figúrok ocitne na cieľovom poli. Hru teda vyháva ten z vás, komu sa podarí zvíťaziť v piatich dueloch.

Ďalšie pravidlá

- > Ak sa nikomu z vás nepodarí vykladaciu plochu úplne zakryť, môžete sa dohodnúť, že hodíte znovu kockou a pokúsite sa zvládnuť inú úlohu z daného listu.
- > Ak obaja vyriešite úlohu v **úplne rovnakom** čase, nebude figúrkou pohybovať nikto. V takom prípade hodte kockou znovu a pusťte sa do inej úlohy na rovnakom liste.

Variant

-> Ak má jeden z vás s Ubongom výrazne menej skúseností, môžete si zahrať nasledujúci variant:

Položte bodovaciu dosku doprostred stola zadnou stranou nahor (so **symbolmi kocky** na poliach 3 a 4).



Zadná strana
bodovacej dosky

Hra prebieha vyššie uvedeným spôsobom s nasledujúcou zmenou:

Len čo sa niektorá figúrka dostane na polia 3 a 4, bude sa pri ďalšom liste s úlohami hádzať dvakrát, ak je niekto vo vedení.

Výsledok **1. hodu** platí pre toho hráča, ktorý vedie (vezme si zodpovedajúce dieliky).

Výsledok **2. hodu** platí pre oboch hráčov.

Autor:

Grzegorz Rejchtman (*1970) žije v Monaku. Pochádza z Poľska a pôvodne vyštudoval informatiku a ekonómiu. Dáva prednosť hrám, ktoré sa možno ľahko naučiť a ktoré prinášajú veľkú mieru zábavy a interakcie. Niekoľko jeho hier sa dočkalo celosvetového vydania.

Ilustrácie: Nicolas Neubauer, Bernd Wagenfeld

Grafika: Sensit Communication, München, sensit.de

Redakcia: Markus Reichert, Michael Sieber-Baskal, Ralph Querfurth

Preklad: Václav Pražák

Grzegorz Rejchtman a spoločnosť KOSMOS ďakujú všetkým, ktorí sa podieľali na testovaní hry a pripomienkovaní pravidiel.

© 2008, 2022 Franckh-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pflizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart
kosmos.de

Všetky práva vyhradené.
MADE IN GERMANY
Art.-Nr. 683184

Pozor: Dieliky určené týmto hodom si teraz môže vziať len ten z vás, kto práve prehráva.

Kocku položte vedľa bodovacej dosky tak, aby bol na vrchnej stene vidno výsledok 2. hodu.

Vedúci hráč musí najskôr zakryť vykladaciu plochu dielikmi, ktoré definoval prvý hod. Ten, kto práve prehráva, smie už teraz použiť dieliky určené 2. hodom.

Pozor: Ak hráč, ktorý je vo vedení, splní prvú úlohu, **nesmie** svoju figúrku **ešte** posunúť! Musí si vziať ešte dieliky určené 2. hodom a znovu zaplniť vykladaciu plochu.

V danom kole vyháva hráč, ktorý ako prvý pokryje vykladaciu plochu dielikmi podľa **2. hodu**. Len on smie posunúť svoju figúrku dopredu.

Pri nasledujúcich listoch s úlohami sa postupuje rovnakým spôsobom. Hráč, ktorý sa ako prvý dostane na pole 4, musí opäť riešiť dve úlohy, zatiaľ čo jeho súperovi stačí poradiť si s jednou.

Ak sa obe figúrky nachádzajú na poli 3, resp. 4, hra prebieha bežným spôsobom.

Vítazom sa stáva hráč, ktorého figúrka sa dostane na cieľové pole ako prvá.

Máte stratený či poškodený komponent hry?
Napíšte nám na eshop@albi.sk a my
vám pošleme náhradný!

Hľadáte inšpiráciu? Chcete sa (nielen)
o našich hrách porozprávať s ďalšími nadšenými
hráčmi? Prípojte sa do skupiny „Hry nás bavia!“

