






NOVÉ LOKÁCIE




Vyhodnoť jednu zo svojich naplnených **ČUTOR**.








Odovzdaj  a pridaj si do svojej zásoby    .



Všetci *ostatní hráči* si pridajú do svojej zásoby , *ty* vykonáš akciu voľnej lokácie trasy neobsahujúcej turistu.



Odovzdaj  a pridaj si do svojej zásoby    .

AUTORI ILUSTRÁCIÍ

Fifty-Nine Parks
59PARKS.NET

Brave the Woods
BRAVETHEWOODS.COM

Riley Cran
LETTERMATIC.COM

Nicolas Delort
NICOLASDELORT.COM

Claire Hummel
CLAIREHUMMEL.COM

Adisa Kareem
ADISAKAREEM.COM

Brian Edward Miller
ORLINCULTURESHOP.COM

Glenn Thomas
GLENNTHOMAS.STUDIO

Tom Whalen
STRONGSTUFF.NET

ILLUSTRATION ART DIRECTION

NEW RIVER GORGE

CATLIN SANS TYPEFACE

BLUE RIDGE PARKWAY

GLEN CANYON

GULF ISLANDS

SHENANDOAH

MUIR WOODS

SÚBOR PLAGÁTOV IKONICKEJ FAUNY
(10 KUSOV)

@KEYMASTERGAMES

@FIFTYNINEPARKS

PARKY DO DIVOČINY Keymaster™ *Fifty-Nine Parks*

VITAJTE • Rozšírenie k hre *Parky* s názvom *Do divočiny* vám prináša viac stretnutí s divokými zvieratami, ďalšie ročné obdobia, nové vybavenie, čutory a lokácie. A v neposlednom rade tiež ďalšie parky! O všetkých zmenách sa dozviete v tejto krátkej brožúrke. Hneď ako budete s čítaním hotoví, môžete sa vydať na úplne nové výpravy za krásami prírody!

NOVÉ KARTY • Všetky nové karty čutor, vybavenia, období a parkov môžete zamiešať do príslušných balíčkov.

NOVÁ PRÍPRAVA HRY • Každý hráč dostane na začiatku hry dve čutory a dve karty roka – ak hráte s rozšírením *Parky: Po zotmení*, použite karty roka z tohto rozšírenia. Hráči si potom zvolia jednu čтору (položia si ju lícom nahor pred seba) a jednu kartu roka (položia si ju lícom dole pred seba). Zostávajúce karty hráči odložia naspodok príslušných balíčkov. Pri hraní základného variantu hry sa balíček roka vracia do krabice, tak ako obvykle.

Rovnako tak, ak hráč **ZÍSKA ČUTORU** počas hry, ťahá si dve karty čutory. Jednu z nich si ponechá a druhú odloží naspodok balíčka.

Pri príprave trasy pre prvé ročné obdobie vyhľadajte v krabici pokročilú lokáciu **PARK/VYBAVENIE**. V partiách s rozšírením *Parky: Do divočiny* sa vždy použije táto pokročilá lokácia, počínajúc prvým obdobím a ďalej.



NÁVRH ROZŠÍRENIA • HENRY AUDUBON A MATTOX SHULER
KEYMASTERGAMES.COM • 59PARKS.NET • HENRYAUDUBON.COM
PREKLAD CZ • JAN DVOŘÁK, DTP CZ • MAREK JAROŠ
KOREKTÚRY CZ • LUKÁŠ SÁBO, PRODUKCIA CZ • DAVID ROZSÍVAL

Teraz zamiešajte všetky pokročilé lokácie zo základnej hry a tohto rozšírenia. Potiahnite tri z nich a položte ich lícom dole vedľa štartovej lokácie. Zostávajúce vráťte späť do krabice. Táto trojica bude predstavovať pokročilé lokácie pre nasledujúce ročné obdobie. Znamená to teda, že sa v rôznych partiách hráči stretnú s rôznymi pokročilými lokáciami. Vysvetlivky k novým pokročilým lokáciám nájdete na zadnej strane týchto pravidiel.

A nakoniec – podobne ako v rozšírení *Po zotmení* – by mal každý hráč začať so žetónom .

FIGÚRKA BIZÓNA • V rozšírení *Parky: Do divočiny* nájdete aj figúrku bizóna, ktorá symbolizuje stretnutie s divokým zvieratom počas návštevy parku. Keď budete hotoví s prípravou hry, postavte bizóna na prvú kartu ponuky parkov (prvú kartu zľava).









Kedykoľvek niektorý z hráčov navštívi park s bizónom, môže zároveň vykonať akciu , a to pred návštevou daného parku, či po nej. Súčasťou tejto akcie však vždy musí byť návšteva parku. Ak hráč použije akciu pred návštevou parku, môže získané  využiť na jeho návštevu.

Bizón sa potom presunie doprava na nasledujúci park bez ohľadu na to, či hráč aktivoval akciu bizóna. Tak ako obvykle sa ponuka ihneď doplní o novú kartu parku. Ak hráčovi zostali ešte nejaké okamžité alebo trvalé efekty kariet vybavenia, môže ich stále použiť, čo mu umožní navštíviť nový park s bizónom.

Keď bizón zmizne z karty na pravom konci ponuky, nepresúva sa navrch balíčka parkov, ale vracia sa na prvú kartu ponuky (zľava). Len čo k tomu dôjde, vyberie aktívny hráč (ten, ktorý práve navštívil park s bizónom) jednu kartu z ponuky **VYBAVENIE** a odloží ju naspodok balíčka. Potom odhalí novú kartu vybavenia.

Park s bizónom si nie je možné žiadnym spôsobom rezervovať. Hráči si však naďalej môžu, tak ako obvykle, rezervovať zostávajúce dva parky v ponuke bez bizóna, alebo park na vrchu balíčka.

NOVÉ PARKY • Nové karty parkov s obrazmi ikonickej fauny teraz na návštevu vyžadujú žetóny zvierat. Rovnako ako to bolo pri kartách v rozšírení *Po zotmení*, nájdú hráči na niektorých nových kartách parkov tiež  okamžitý efekt, uvedený napravo od požadovaných žetónov. Tieto efekty sa aktivujú okamžite po návšteve parku a zahrnujú: **PARK** Rezervuj si či navštív park,  Potiahni si kartu čutory, či  Vezmi si žetón zvierata.

ĎALŠIE POZNÁMKY • Pri nákupe **VYBAVENIA** nezabudnite vyhodnotiť prípadný  okamžitý efekt. Niektoré akcie umožňujú zaobstarat si  s použitím určitého žetónu, ako napríklad . Ak hráč vlastní fotoaparát, môže namiesto toho, tak ako obvykle, použiť 1 ľubovoľný žetón.

VARIANT „NÁKUPNÁ HORÚČKA“ • Ak by ste si v partiách s menším počtom hráčov chceli vyberať z bohatejšej ponuky vybavenia, vyskúšajte si tento variant. Pri návrate bizóna na kartu parku najviac vľavo, odhodte všetky tri karty **VYBAVENIA** v ponuke (namiesto iba jednej) a odhajte tri nové.

Podobne ako pri rozšírení *Po zotmení* odporúčame variant s názvom „**MILOVNÍCI DIVOČINY**“, v ktorom sa môže zviera použiť namiesto dvoch hnedých symbolov **LUBOVOLNÉHO ŽETÓNU**, to jest: .