

Tipni si! Poznáme sa?

CIEĽ HRY

Cieľom hry je mať na jej konci najvyšší počet bodov.

PRÍPRAVA HRY

Rozdeľte karty s výrokmí podľa okruhov na šesť balíčkov a tie pripravte rubom nahor tak, aby na ne dočiahol každý hráč. Vedľa pripravte aj mince. Každý hráč si vezme jeden rozhodovač a jeden tipovač a (v otvorenej hre) hráčsky žetón rovnakej farby.

Keď mi jedlo naozaj chutí, vylížem tanier.

PRIEBEH HRY

Hra sa hrá na niekoľko kôl. Ak hrajú 3 alebo 4 hráči, zahrajte si toľko kôl, aby každý hráč prečítal tri výroky. Ak hrajú 5 alebo 6 hráči, zahrajte si toľko kôl, aby každý hráč prečítal dva výroky.

Začína hráč, ktorý je najväčší tajnostkár. Ak sa neviete dohodnúť, kto z vás to je, začne najmladší hráč. Tento hráč bude ako prvý čítať výrok.

Hráč, ktorý v danom kole číta výrok, si vyberie jeden zo šiestich okruhov a z daného balíčka si vezme vrchnú kartu. Nesmie si vybrať rovnaký okruh, aký bol vybraný v predchádzajúcom kole.



**Nechce sa vám čítať pravidlá?
Pozrite si videonávod!**

**VIETE, KOLKÍ VAŠI SPOLUHRÁČI
už niekedy boli v Afrike, kolki z nich spia v nočnej košeli
a kolki pri upratovaní povysávajú aj pavúkov?**

**Aj keby ste to nevedeli, môžete si tipnúť.
V Tipni si! Poznáme sa? sa o svojich spoluhráčoch
dozviete úplne všetko – ale nikdy nemáte istotu,
kto danú odpoveď zvolil. A ak sa nehanbíte, môžete si
zahrať otvorenú hru a stavať priamo na odpoveď
konkrétneho hráča!**

OBSAH HRY



300 kariet s 900 výrokmí



40 plastových mincí:
20 oranžových s hodnotou 1 bod
20 modrých s hodnotou 3 body

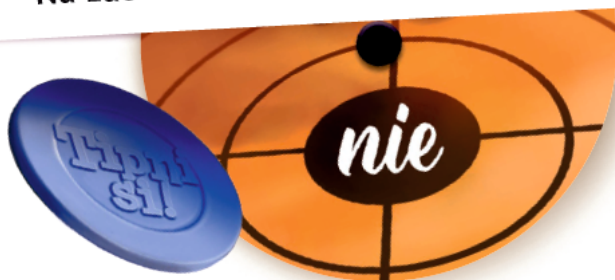
6 hráčskych
žetónov

6 tipovačov

6 rozhodovačov

Z troch výrokov na potiahnutej karte si daný hráč jeden vyberie a nahlas ho prečíta. Potom všetci hráči vrátane hráča, ktorý výrok prečítal, nastaví (pravdivú!) odpoveď na svojom rozhodovači. Rozhodovače umiestnite lícom nadol doprostred stola a zamiešajte ich. Následne každý hráč na svojom tipovači nastaví svoj tip, koľko hráčov (vrátane neho) odpovedalo na výrok „ÁNO“. Tipovače si nechajte pri sebe.

Na záchode toho prečítam najviac.



Len čo majú všetci hráči na svojich tipovačoch nastavené hodnoty, otočte rozhodovače aj tipovače. Spočítajte celkový počet odpovedí „ÁNO“, ktoré hráči na rozhodovačoch nastavili. Každý hráč, ktorý trafil správny počet odpovedí „ÁNO“ (nastavil správne číslo na svojom tipovači), získa 1 bod.

Použitú kartu odhodte na odhadzovací balíček. Potom si každý hráč vezme jeden rozhodovač a nasleduje ďalšie kolo. Ďalší okruh a výrok vyberá hráč v smere hodinových ručičiek.

VARIANT S OTVORENOU HROU

V otvorenej hre pred sebou nebudete mať žiadne tajomstvá. Hra prebieha rovnako ako základný variant s týmito rozdielmi:

Svoje rozhodovače po výbere odpovede nedávate doprostred stola a nemiešate, ale nechávate si ich pred sebou – každý sa tak dozvie vašu odpoveď.

V tomto variante hry použijete aj hráčsky žetón. Po tom, ako všetci hráči vyberú svoje odpovede na rozhodovačoch aj tipovačoch, každý musí pred niektorého spoluhráča umiestniť ľubovoľnou stranou nahor svoj hráčsky žetón. Hráčsky žetón určuje, či si myslíte, že daný hráč odpovedal „ÁNO“ alebo „NIE“.

► **Příklad: Partiu hrajú Karol, Viliam a Diana. Tému vyberá Karol. Vyberie okruh Cestovanie. Vezme príslušnú kartu zvrchu balíčka a z troch tvrdení vyberie jedno, ktoré prečíta. Vyberie tvrdenie: Navštívil/-a som Austráliu. Všetci hráči vrátane Karola potom na svojich rozhodovačoch určia, či na nich tvrdenie sedí. V Austrálii bola iba Diana, ktorá potajomky nastaví ÁNO, Viliam a Karol nastaví NIE. Rozhodovače lícom nadol zamiešajú uprostred stola.**

► Potom hráči na svojich tipovačoch nastaví svoje tipy. Diana si myslí, že určite nie je jediná, kto bol v Austrálii, a tak nastaví „2“. Karol si myslí, že v Austrálii nebol nikto, a tak nastaví „0“, a Viliam si myslí, že niekto tam byť mohol, ale určite nie Karol, a tak nastaví „1“. Potom všetci otočia tipovače aj rozhodovače. Na rozhodovačoch je jediná odpoveď „ÁNO“, takže správne tipoval Viliam, ktorý získa jeden bod. Nasleduje ďalšie kolo.

Navštívil/-a som Austráliu.

KONIEC HRY

Hra sa končí po odohraní stanoveného počtu kôl. Pri hre troch hráčov po deviatich kolách, pri hre štyroch hráčov po dvanástich kolách, pri hre piatich hráčov po desiatich kolách a pri hre šiestich hráčov po dvanástich kolách (viac v časti Priebeh hry). Víťazom sa stane hráč, ktorý má najviac mincí. V prípade rovnosti sú víťazmi všetci hráči s najvyšším počtom mincí.

Po vyhodnotení bodov za tipovače vyhodnoťte aj body za hráčske žetóny. Za každý správny tip pomocou hráčskeho žetónu získava daný hráč 1 bod.

Po skončení kola si vezmite hráčske žetóny späť.



Hľadáte inšpiráciu? Chcete sa (nielen) o našich hrách porozprávať s ďalšími nadšenými hráčmi? Pridajte sa do skupiny „Hry nás bavia“!

Máte chýbajúci alebo poškodený komponent? Napíšte nám na adresu albi@albi.sk, radi vám zadarmo pošleme nový!

Albi