

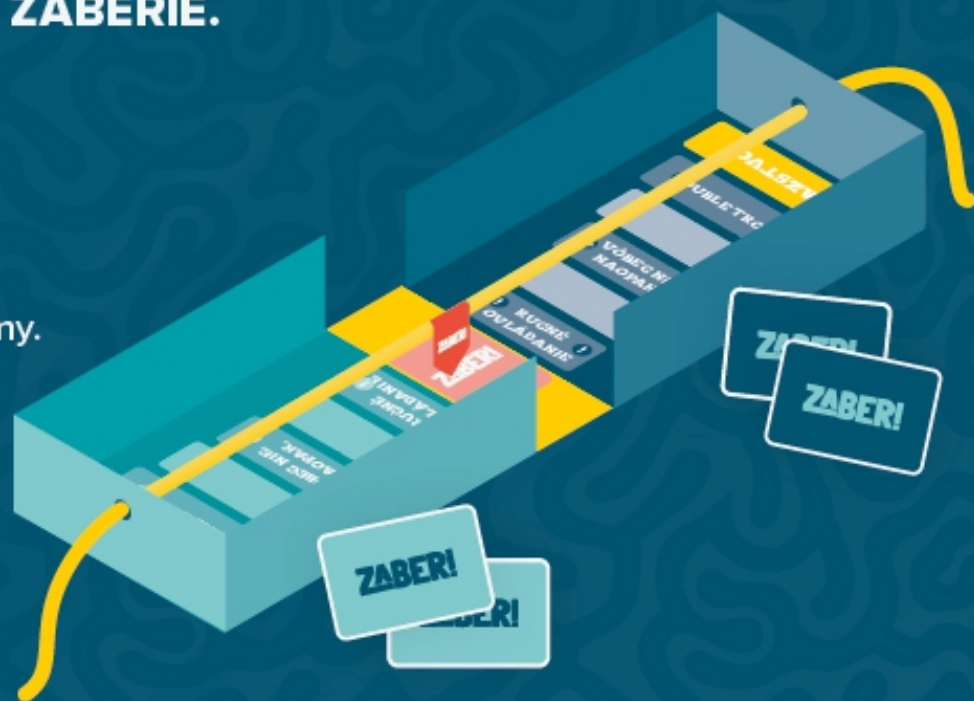
# HERNÝ POSTUP ZABER!

Dva tímy si namiesto svalov porovnajú vedomosti. Hráči spolupracujú a za svoj tím odpovedajú na otázky typu ÁNO/NIE. Kedykoľvek má jeden z tímov pravdu, ZABERIE.

Dotiahne váš tím vlajku k víťazstvu?

## PRÍPRAVA HRY

1. Rozdelíte sa do dvoch tímov – bledomodrého a tmavomodrého.
2. Otvorte škatuľku a rozložte ju medzi obidva tímy.
3. Povrázok preložte napoly, aby ste našli stred a do stredu opatrne prilepte vlajku.
4. Konce povrázka prevlečte otvorom na každej strane škatuľky tak, aby červená vlajka ZABER visela v červenom priestore.
5. Každému tímu dajte k dispozícii karty ÁNO a NIE príslušnej farby.
6. Karty s otázkami vložte do dávkovača žltou stranou hore.



**PRIPRAVENÍ?! OTVORTE PRAVIDLÁ A PREJDITE NA 1. BOD!**

# 1. PREČÍTAJTE OTÁZKU

- Prečítajte otázku v záhlaví karty.
- Potom prečítajte otázku viditeľnú v okienku.
- Každá karta obsahuje 5 otázok + 1 kombo otázku.

# 2. VYBERTE ODPOVEĎ

- V každom tíme tajne prediskutujte svoju odpoveď.
- Odpoveď vyberte zvolením jednej z kariet **ÁNO** alebo **NIE**.
- Napočítajte do troch, potom obidva tímy odhalia svoje karty naraz.



Nachádza sa v týchto  
Krajinách McDonald's?

1 Severná Kórea

ĎALŠIA OTÁZKA

# ZABER!

Hráč, ktorý  
číta kartu,  
postupne odhaluje  
otázky a odpovede  
tak, aby sa mohli  
zapojiť všetci.



Nachádza sa v týchto  
Krajinách McDonald's?

1 Severná Kórea **NIE**

2 Poľsko

ĎALŠIA OTÁZKA

**ZABER!**

! ↔ ×2  
Špeciálne pole?  
Pozrite si zadnú  
stranu pravidiel.

**ÁNO**

VÍTAZSTVO

**ZABER!**

**NIE**

VÍTAZSTVO

### 3. ODHALTE ODPOVEĎ

Opatrne vysuňte kartu z dávkovača tak, aby ste odhalili odpoveď a zistili, kto má pravdu!

### 4. ZABER!



Ak má jeden tím pravdu a druhý nie: tím, ktorý má pravdu, potiahne za povrázok a posunie vlajku o pole k sebe.



Ak majú obidva tímy pravdu alebo obidva vybrali nesprávnu odpoveď: tentokrát sa nič nedeje!

Nachádza sa v týchto  
Krajinách McDonald's?

1 Severná Kórea

NIE

2 Poľsko

ÁNO

3 Vietnam

ÁNO

4 Saudská Arábia

ÁNO

5 Paraguaj

NIE

✳ Krajina s najväčším  
počtom obyvateľov

Vietnam

## 5. ODPOVEDAJTE NA ĎALŠIE OTÁZKY

- V okienku sa objaví ďalšia otázka.
- Odpovedajte a ťahajte za každú odpoveď podľa krokov 1 – 4.

### KOMBO OTÁZKA

Odpoveďou na túto otázku je jedna z otázok na karte vyššie. Bez použitia ÁNO a NIE napočítajte do troch a obidva tímy vyslovia svoju odpoveď naraz. Ak iba jeden z tímov vysloví správnu odpoveď, ťahá!

Ked' odpoviete na všetkých šesť otázok, odložte kartu nabok, aby sa vám nepietla. Na konci hry vložte použité karty dospeďu dávkovača.

### A čo druhá strana?

Tú si zatiaľ nevšímajte,  
kým neprejdete všetky  
žlté strany, až potom  
otočíte karty na  
červenú stranu.

## 6. ZABER! SILNEJŠIE

- S každou ďalšou kartou ťahajte o jedno pole ďalej. Maximum je päť polí.
- Teda odmenou za správnu odpoveď na druhej karte sú dve potiahnutia a na tretej karte dostanete za správnu odpoveď posun o tri polia.

### ZA KAŽDÚ SPRÁVNU ODPOVEĎ:

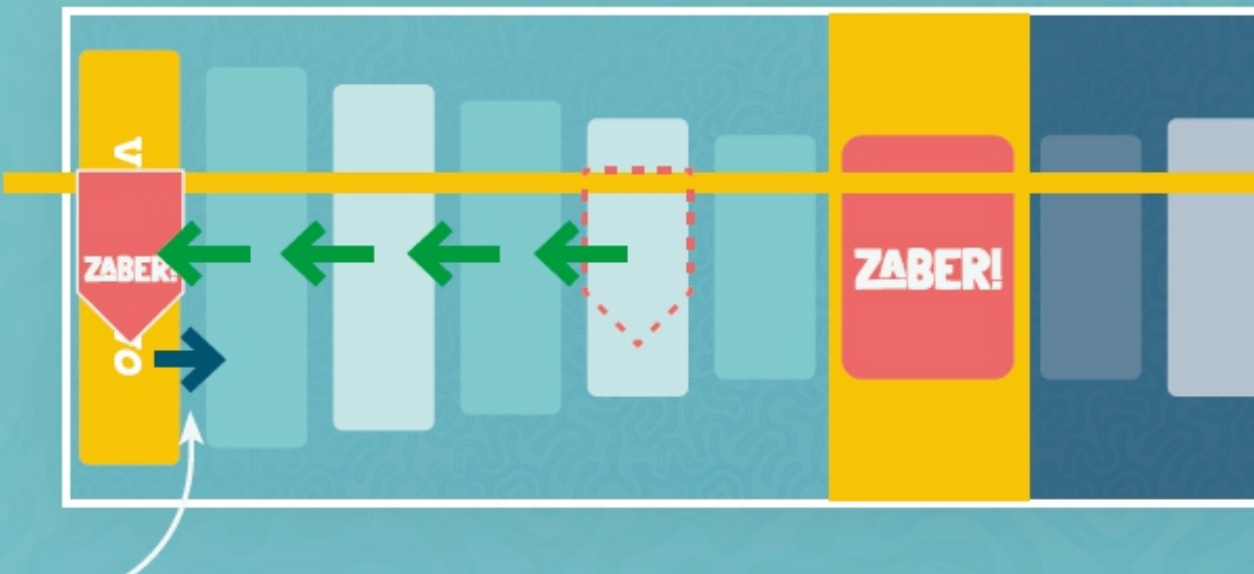
- KARTA 1** Potiahnite raz
- KARTA 2** Potiahnite dvakrát
- KARTA 3** Potiahnite trikrát
- KARTA 4** Potiahnite štyrikrát
- KARTA 5+** Potiahnite päťkrát



## 7. VÝHRA!

Ak váš tím pretiahne vlajku na svoje pole Víťazstvo, má takmer vyhrané!

Zostáva jediná prekážka: súperiaci tím má možnosť zachrániť sa pomocou **POSLEDNEJ ŠANCE!**



### POSLEDNÁ ŠANCA

Vyberte novú kartu. Odpovedá len prehrávajúci tím. Musí odpovedať na všetkých 6 otázok správne, aby zostal v hre! **Každý tím smie tento trik použiť iba raz za hru.**

*Príklad: V hre je štvrtá karta a bledomodrý tím odpovie na jednu z otázok správne, ťahá teda o štyri polia k sebe a vstupuje na pole Víťazstvo. Tmavomodrý tím sa chce zachrániť a využíva „Poslednú šancu“. Ak uspeje, ťahá o jedno pole k sebe a hrá sa ďalej.*

**Úspech:** ak tím odpovedal na všetky otázky správne, ťahá o jedno pole k sebe. Vyberá sa nová karta a hra pokračuje tam, kde prestala.

**Ak tím zlyhá alebo ak už „Poslednú šancu“ využil, vyhráva súper!**

Chcete viac? Čo tak hrať na tri výhry?

Karta v „poslednej šanci“ sa nepočíta medzi poradie kariet posilňujúce ťahy.

## ŠPECIÁLNE POLE

Keď si na hru trochu zvyknete, môžete si ju ozvláštniť zapojením špeciálnych polí, ktoré sú súčasťou herného plánu.

Iba tím, ktorý prehráva, smie pole použiť.

### ! RUČNÉ OVLÁDANIE

Vypočujte si otázku a rozhodnite, či si odpoveď zaslúži 5, 4, 3, 2 alebo 1 potiahnutie.

### →← VÔBEC NIE, NAOPAK

Zvoľte opačnú stratégiu než súper.

V tomto kole vyložte obidve karty (ÁNO i NIE) a vaša odpoveď bude opakom tej súperovej.

### ×2 DOUBLE TROUBLE

Zatiahnite dvakrát toľko, koľko máte.

Ak máte ťahať dvakrát, ťahajte štyrikrát.

## ĎALŠIE VARIANTY HRY

### ZAKRIČ Z PLNÝCH PLŮC

Prvý tím, ktorý zakričí odpoveď, ťahá.

Ak je odpoveď správna, ťahá k sebe, ak nie, tak k súperovi.

### PREŽI ŠEŠŤ

Hrajte sami za seba alebo za tímy. Skúste správne odpovedať na všetkých šesť otázok na karte, aby ste získali kartu. Prvý s tromi kartami v zásobe vyhráva.

### VOĽBA SHOLIAROV

Iba ten tím, ktorý práve prehráva, smie po prečítaní otázky v záhlaví zvoliť hodnotu karty. Smie vybrať 1, 2 alebo 3 ťahy.

Keď vlajka opäť prekročí pole ZABER, odpovede si zaslúžia jeden ťah.

### DESAŤ KARIET

Každá odpoveď si zaslúži jeden ťah. Kto má po 10 otázkach vlajku na svojej strane, víťazí.