



OBSAH HRY

160 kariet

(obsahujúcich 480 otázok)



6 zväčšovacích lúp

6 ceruziek



presýpacie hodiny

bodovací blok



CIEL' HRY

Hráči sa snažia v rámci časového limitu správne odpovedať na otázky zadané na karte. Hrajú všetci súčasne, najprv si prezú kartu a svoje odpovede zapíšu do tabuľky. Potom sa odpovede vyhodnotia a hráč získá 1 bod za každú správnu odpoveď. Vyhráva ten, kto po určenom počte kôl získa najviac bodov.

PRÍPRAVA HRY

Karty sú rozdelené do štyroch okruhov: Príroda, Zaujímavé miesta, História, Veda a technika. Na každej karte sú vždy tri druhy otázok: obrázková, s možnosťami a tipovacia. Roztrieďte karty podľa okruhov, položte ich vedľa hracieho plánu a pripravte si presýpacie hodiny. Každý z hráčov si vezme jeden list z bodovacieho bloku, ceruzku a tiež lupu, pomocou ktorej si hráči čítajú správne odpovede na karte.

PRIEBEH KOLA

Máte dve možnosti, ako hrať.

1. Karty zamiešajte a každé kolo budete hrať náhodne s kartami, ktoré prídu na rad.
2. Karty nechajte rozdelené podľa okruhov a každé kolo hrajte iba s kartami jedného druhu.

Pred začiatkom hry sa teda dohodnite medzi sebou, ktorý variant si zvolíte.



Určí sa začínajúci hráč, ktorý všetkým hráčom rozdá jednu kartu a otočí presýpacie hodiny. Od tej chvíle beží jedna minúta na zodpovedanie troch otázok na karte. Hrajú všetci súčasne, najprv si prezrú svoju kartu a odpovede zapíšu do tabuľky.

Priklad:

BODOVACIA TABUĽKA				
ČÍSLO KARTY	ODPOVEDE	BODY	SÚČET	SÚČET SPOLU
34	a c 275			

Hráč, ktorý rozdával, stráži aj presýpacie hodiny. Keď vyprší čas, rozdávajúci povie „Stop“. Každý z hráčov pošle svoju kartu hráčovi po ľavici, znova sa otočia presýpacie hodiny a hráči odpovedajú na otázky na novej karte. Takto sa postupuje v smere hodinových ručičiek, kým sa neodohrajú všetky rozdané karty, t. j. pri 4 hráčoch bude každý odpovedať na otázky na 4 kartách, pri 5 hráčoch na 5 kartách atď.

Potom si hráči pomocou lupy spoločne skontrolujú odpovede na otázky a obodusťú si správne odpovede. Každý z hráčov prečíta správne odpovede na karte, ktorá pri ňom skončila ako posledná. Za správnu odpoveď pri otázkach č. 1 a č. 2 si každý z hráčov, ak odpovedal správne, zapíše 1 bod do príslušnej kolónky. Pri otázke č. 3, získava bod hráč, ktorý sa v svojom odhade najbližšie priblížil správnej

odpovedi. Ak má pri otázke č. 3 viac hráčov rovnakú správnu odpoveď, získavajú po jednom bode všetci. Body si potom hráči spočítajú a výsledok zapíšu do kolónky Súčet a Súčet spolu. V ďalších kolách si budú v kolónke Súčet spolu spočítavať body za odohrané kolá.

Priklad:

BODOVACIA TABUĽKA				
ČÍSLO KARTY	ODPOVEDE	BODY	SÚČET	SÚČET SPOLU
34	a c 275	1 1 -	2	2
13	b b 12	1 - 1	2	4

POČET KÔL PODĽA POČTU HRÁČOV:

2 hráči – 4 kolá

3 hráči – 3 kolá

4 hráči – 2 kolá

5 hráčov – 2 kolá

6 hráčov – 1 kolo

Počet kôl je len informatívny, môžete si ho, samozrejme, upraviť podľa seba, ak chcete hrať dlhší či kratší čas.

KONIEC HRY

Víťazom sa stáva hráč, ktorý má po vopred určenom či dohodnutom počte kôl najviac bodov.

VARIANT PRE JEDNÉHO HRÁČA

Chcete si skrátiť dlhú chvíľu, len tak si zahrať a práve nemáte žiadnych spoluhráčov? Svoje znalosti si môžete otestovať i sami. Vyskúšajte si napríklad, koľko bodov zvládnete získať za 10 minút, a nabudúce môžete svoj rekord prekonáť.

