



Párty ALIAS

Súboj generácií

Obsah hry:
herný plán, 400 kariet
obsahujúcich 2 400 slov,
presýpacie hodiny,
2 figúrky, pravidlá hry.

Lahšie slová
(na bielom podklade)



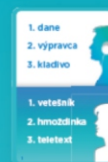
Ťažšie slová
(na farebnom podklade)



Rodičia hrajú
s oranžovými
kartiemi



Deti hrajú s modrými
kartiemi



CIEĽ HRY

Hráči vytvoria dva tímy. Deti sú v jednom tíme, v druhom tíme sú rodičia. Každý tím sa snaží ako prvý dosiahnuť cieľ tak, že jeho hráči budú správne vysvetľovať a hádať slová.


Má to ale háčik. Deti vysvetľujú slová zo sveta dospelých a rodičia vysvetľujú slová, ktoré používa mladšia generácia.

STRUČNÝ PREHĽAD PRAVIDIEL

- Jeden tím tvoria deti, druhý tím tvoria rodičia.
- Tímy sa striedajú vo vysvetľovaní. Aj hráči v každom tíme sa striedajú vo vysvetľovaní.
- Deti vysvetľujú slová z modrých kariet, rodičia vysvetľujú slová z oranžových kariet.
- Tím si vyberie obťažnosť slov.
- Počet správne uhádnutých slov = počet krokov dopredu na hernom pláne. Ak si tím vyberie na vysvetľovanie ťažšie slová, získava 1 bod navyše ako bonus.

- Chyba a preskočené slová = kroky dozadu na hernom pláne.
- Políčko s číslom, na ktorom figúrka vášho tímu stojí, určuje slová z kariet, ktoré máte vysvetľovať.
- Vyhráva tím, ktorý sa ako prvý dostane do cieľa.

PRIEBEH HRY

- Utvorte balíček z kariet pre deti a druhý balíček z kariet pre rodičov. Obidva balíčky zamiešajte a položte vedľa herného plánu. Každý tím si vyberie figúrku a umiestni ju na **políčko štart**. 
- Mladým patrí svet! Preto ako prvý začína vždy tím detí.
- Jeden hráč v tíme bude slová vysvetľovať, ostatní členovia tímu budú hádať. Hráč, ktorý bude vysvetľovať, si vezme balíček kariet so slovami patriacimi jeho tímu. Deti si teda vezmú modré karty a rodičia si vezmú oranžové karty. Trojice slov na kartách sú označené číslami 1–3. **Najprv teda skontrolujte, ktoré číslo je na políčku, na ktorom stojí vaša figúrka. Rozhodnite sa so svojim tímom, či budete hrať s ľahšími slovami (trojice slov na bielom podklade) alebo ťažšími slovami (trojice slov na farebnom podklade).**



Potom sa pustíte do vysvetľovania slov s rovnakým číslom na kartách.

Ak teda stojí vaša figúrka na poli s číslom dva, budete vysvetľovať slová z kariet označené číslom dva.



- Otočte presýpacie hodiny a začnite vysvetľovať (pozrite si časť *Vysvetľovanie*). Vždy, keď tím slovo uhádne, položí vysvetľujúci hráč kartu na stôl a začne opisovať ďalšie slovo pod rovnakým číslom na nasledujúcej karte. Slová je nutné uhádnúť presne. Ak je opisovaným slovom „ovládač“, nie je správna odpoveď „ovládať“. Ak je opisovaným slovom „čipky“, nestačí „čipka“.
- Druhý tím môže kontrolovať hodiny. Ak vysvetľujúci hráč ešte opisuje nejaké slovo a čas medzitým uplynie, môže sa ho pokúsiť uhádnúť aj druhý tím. Má však možnosť povedať iba jednu odpoveď. Ak je správna, môže svoju figúrku posunúť na hernom pláne o jedno políčko dopredu.
- Po uhádnutí posledného slová spočítajte všetky slová, ktoré tím uhádol správne. Spočítajte aj chyby a vynechané slová – za každú chybu alebo vynechanú kartu sa tím musí posunúť o jedno políčko naspäť (pozrite si časť *Mínusové body*). **Za to, že si tím vybral ťažšie slová, získava na konci tahu jeden plusový bod navyše.**
- Hráč, ktorý vysvetľoval ako posledný, odloží použité karty naspodok balíčka kariet. A teraz prichádza na rad druhý tím.
- Hráči v tíme sa postupne každé kolo striedajú pri vysvetľovaní slov.

- Hru vyhráva tím, ktorý ako prvý dosiahne cieľové políčko. Druhý tím však napriek tomu dohrá prebiehajúce kolo.



VYSVETĽOVANIE SLOV NA KARTÁCH

Deti vysvetľujú slová z modrých kariet. Rodičia vysvetľujú slová z oranžových kariet.

Na kartách sú **dve trojice slov**. Slová na bielom podklade sú na vysvetľovanie ľahšie, slová na farebnom podklade sú na vysvetľovanie ťažšie. Tím si môže vybrať, ktoré slová bude opisovať.

Pri vysvetľovaní sa nesmie použiť žiadna časť hľadaného slova ani slovo, ktoré sa čiastočne zhoduje s hľadaným slovom.

Napríklad slovo „šnúrka do topánok“ sa nemôže vysvetľovať tak, že sa povie „šnúrkovitá vec, ktorá sa používa na obuv“. Môže sa ale povedať „to, čo treba zaviazať pri obúvaní“. Slovo „bankár“ sa nemôže vysvetľovať ako „niekto, kto pracuje v banke“, pretože slová „banka“ a „bankár“ majú rovnaký základ.

Pri slovných spojeniach obsahujúcich dve alebo viac slov členovia tímu obvykle rýchlo uhádnu len jednu časť spojenia. Keď sa napríklad vysvetľuje spojenie „odchytávač psov“ a hádajúci povie „odchytávač zvierat“, čím uhádne jednu časť slovného spojenia, môže vysvetľujúci hráč slovo „odchytávač“ už použiť pri opisovaní zostávajúcich častí slovného spojenia.

Je povolené používať slová opačného významu. Slovo „veľký“ sa dá najľahšie vysvetliť ako „opak malého“.

Nie je povolené používať napovedanie pomocou písmen abecedy, napr. „slovo začína na písmeno K“.

Nie je povolené používať cudzí jazyk, ak sa na tom všetci hráči vopred nedohodnú.

MÍNUSOVÉ BODY

Stále musíte dávať pozor! Ak vysvetľujúci hráč náhodou povie nejakú časť hľadaného slova, ide o chybu a jeho tím sa na konci tahu musí na hernom pláne posunúť o jeden krok naspäť.

Ak pri vysvetľovaní narazíte na veľmi ťažké slovo, môžete ho preskočiť, ale každé preskočené slovo znamená tiež krok späť na hernom pláne. Niekedy sa však preskočenie slova môže vyplatiť, lebo pri náročnom slove sa môžete dlho zdržať. Ak vám ešte zostane časový limit, môžete sa neskôr k vysvetľovaniu preskočeného slova vrátiť. Pri vysvetľovaní odkladajte preskočené karty i karty, pri ktorých ste spravili chybu, na samostatnú kôpku. Toto triedenie uľahčí počítanie bodov na konci tahu.

PRÍKLAD BODOVANIA

Tím uhádol sedem ľahších slov, okrem toho spravil jednu chybu a preskočil dve karty ($7 - 1 - 2 = 4$). Svoju figúrku môže posunúť na hernom pláne o štyri políčka vpred.

Tím uhádol sedem ťažších slov, okrem toho spravil jednu chybu a preskočil dve karty, ale zase získal bonusový bod ($7 - 1 - 2 + 1 = 5$). Svoju figúrku môže posunúť na hernom pláne o päť políčok vpred.



Hľadáte inšpiráciu?
Chcete sa (nie len) o našich hráčoch porozprávať s ďalšími nadšenými hráčmi?
Pripojte sa do skupiny „Hry nás baví“!

Máte chýbajúci alebo poškodený komponent? Napíšte nám na info@albi.sk, radi Vám zadarmo pošleme nový!

Albi